# PR DATA & KNOWLEDGE ENGINEERING



Konzeptueller Entwurf
Team 2

#### **Teammitglieder:**

k01607605, Aistleithner Andrea k01256561, Dusanic Maja

k01356577, Teuchtmann Alexander k01356229, Tomic Milos



#### **INHALTE**

Systemkomponenten

**Schnittstellen** 

**Umsetzung** 

**Datengeneratoren** 

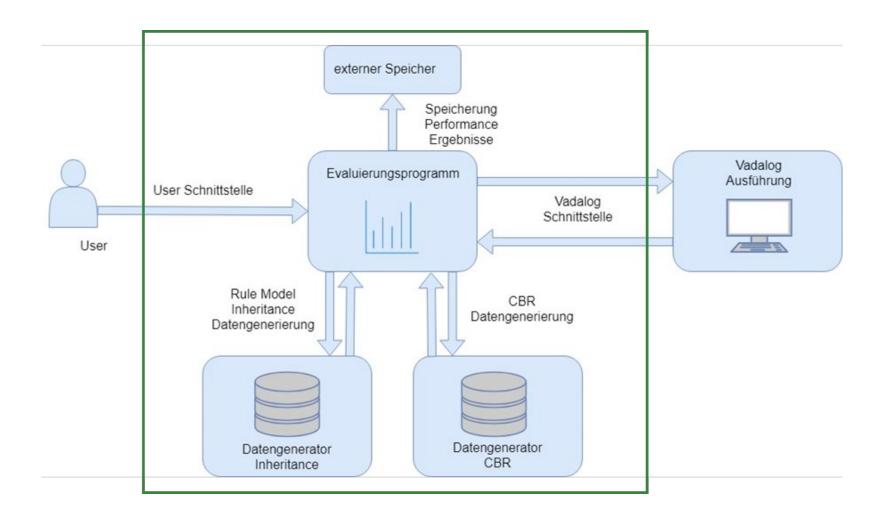
**Schnittstellen** 

**Externer Speicher** 

**Klassenstruktur** 

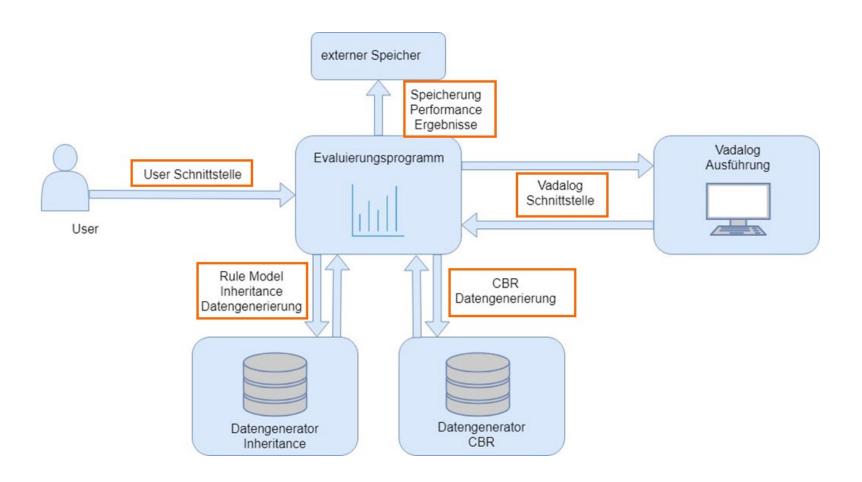


#### **SYSTEMKOMPONENTEN**





### **SCHNITTSTELLEN**





#### UMSETZUNG ALLGEMEIN

- erfolgt in Java JDK 8
- Entwicklungsumgebung Eclipse
- keine Frameworks (da keine geeigenten vorhanden)



#### UMSETZUNG USER SCHNITTSTELLE

■ Verbindung zwischen Benutzer und Programm

■ Eingabe über Konsole

- Auswahl der Testfälle möglich
  - □ CBR oder RMI (Eingabe als Integer)
    - Eingabe: Rules, Facts, Output, Input



#### UMSETZUNG USER SCHNITTSTELLE

- CBR (Eingabe als Integer)
  - □ Paramter
  - □ Parameter Values
  - □ Contexte
  - □ Business Cases
- RMI (Eingabe als Integer)
  - □ abstractionOnly
  - □ conformanceOnly
  - □ inheritanceOnly
  - ☐ staticBehaviouralDetectionOnly
  - □ structuralDetectionOnly



#### UMSETZUNG EVALUIERUNGSPROGRAMM

■ Interaktion des Benutzers über die User Schnittstelle

■ stellt die zentrale Einheit des Programms dar

- empfängt Input von Benutzer und erhält Input von Datengenerator
- übergibt Daten an die Speicherung



■ Verbindung zwischen Datengenerator und Evaluierungsprogramm

■ Datenübergabe basiert auf dieser Schnittstelle



#### UMSETZUNG DATENGENERATOR CBR

- erhält Daten im Falle eines gewünschten Tests
  - ☐ Anzahl Parameter (Integer)
  - ☐ Anzahl Parameter Values (Integer)
  - ☐ Anzahl Contexte (Integer)
  - ☐ Anzahl Business Cases (Integer)
- Daten werden anschließend erzeugt

erfolgt mithilfe eines Random Wort Generators



■ Verbindung zwischen Datengenerator und Evaluierungsprogramm

■ Datenübergabe basiert auf dieser Schnittstelle



- erhält Daten im Falle eines gewünschten Tests
  - ☐ Menge an zu generierenden Testdaten
- Daten werden anschließend erzeugt

■ basiert auf mehreren Methoden, welchen einen spezifischen Codeteil generieren

Methoden basieren auf "Vorlagen" (für die Wiederverwendung)



- erhält Daten im Falle eines gewünschten Tests
  - ☐ Menge an zu generierenden Testdaten
- Daten werden anschließend erzeugt

■ basiert auf mehreren Methoden, welchen einen spezifischen Codeteil generieren

Methoden basieren auf "Vorlagen" (für die Wiederverwendung)



- generateProgram()
- generateRules(int rules)
- generateRelationalAtoms(int facts)
- generateNonRelationalAtoms(int facts)
- generateAnnotations()
- generateTerms()



#### UMSETZUNG VADALOG SCHNITTSTELLE

- Dummy-Schnittstelle callVadalog()
- soll(te) als Ergebnis die Performancewerte zurückliefern
  - Ausführungsdauer in Sekunden
  - ☐ Anzahl der Fehler
  - ☐ durchschnittliche Anzahl der Fehler pro Sekunde
  - ☐ durchschnittliche Auslastung des Prozessors in Prozent



#### UMSETZUNG SPEICHERUNG SCHNITTSTELLE

■ Performanceergebnisse werden hier übergeben

Verbindung basiert auf JDBC

- Daten werden übergeben

  - □ Datum, Uhrzeit
  - ☐ Testtyp, zu testende Elemente
  - □ Testergebnisse



#### UMSETZUNG EXTERNER SPEICHER

- basiert auf einer mySQL Datenbank (v5.7)
  - □ phpMyAdmin Interface
- Datenübertragung erfolgt mittels JDBC
- Aufruf der Daten zu einem späteren Zeitpunkt dadurch möglich



#### UMSETZUNG KLASSENSTRUKTUR

→ EvaluationFramework JRE System Library [JavaSE-1.8] → 

→ DataGenerators J GeneratorCBR.java J GeneratorRandomString.java GeneratorRuleModelInheritance.java > # DBConnection > I EvaluationFramework.java J EvaluationFrameworkApp.java > # Exceptions ✓ 

Tests TestGeneratorRuleModelInheritance.java J TestRandomStringGenerator.java → H Vadalog VadalogExecution.java

