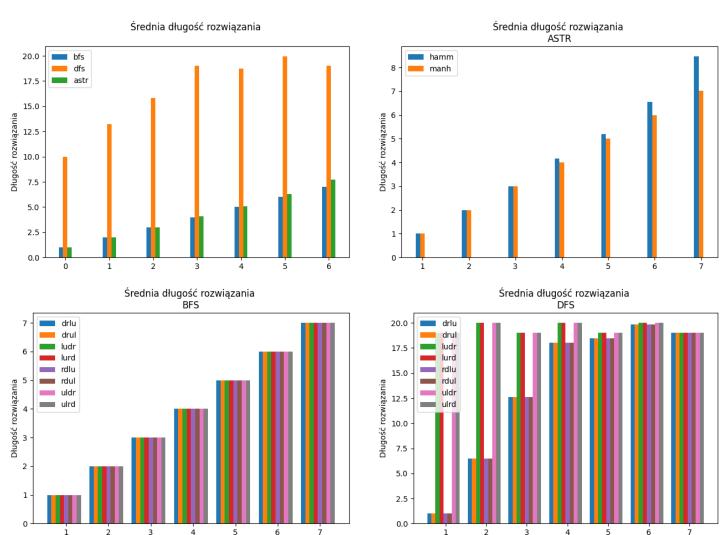
#### 1. Cel

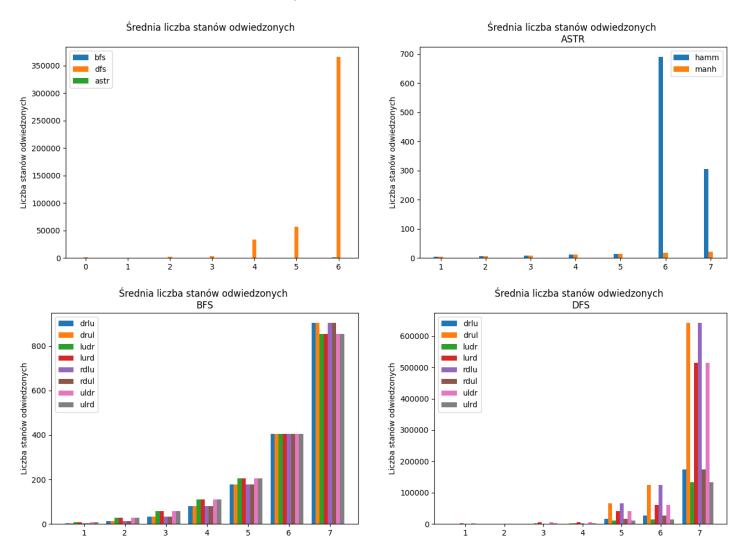
Celem tego zadania było napisanie programu rozwiązującego łamigłówkę znaną pod nazwą "Piętnastka" przy użyciu różnych metod przeszukiwania przestrzeni stanów oraz przebadanie jak owe metody zachowują się w przypadku tego problemu. W części programistycznej skorzystaliśmy z języka Python.

#### 2. Wyniki

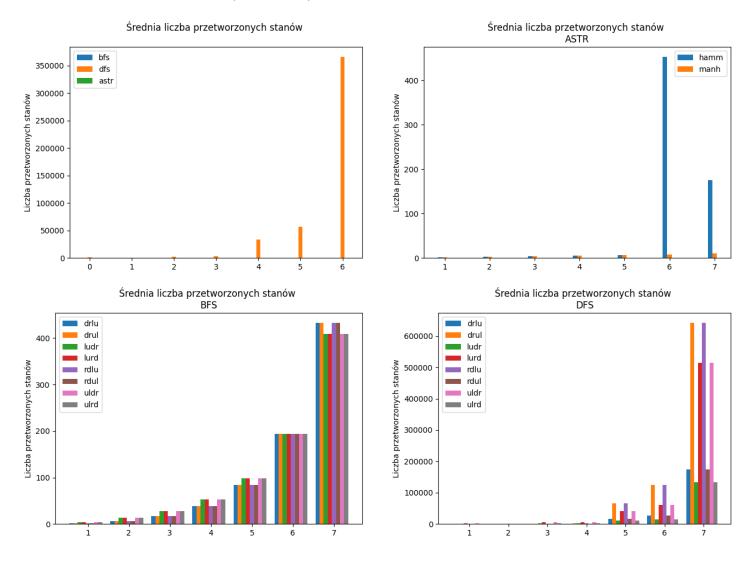
### 2.1. Długość znalezionego rozwiązania



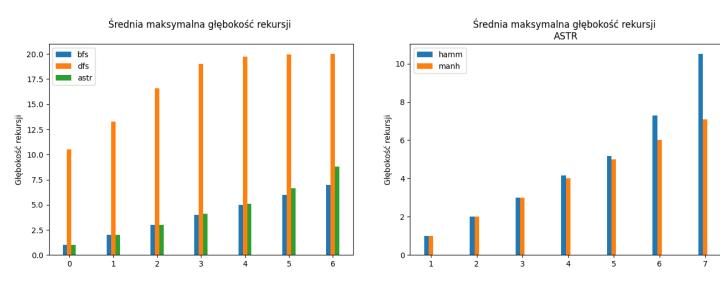
### 2.2. Liczba stanów odwiedzonych

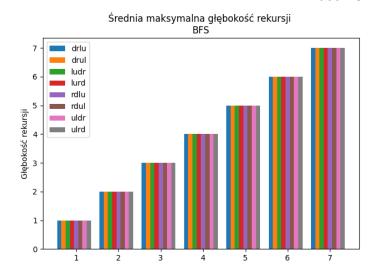


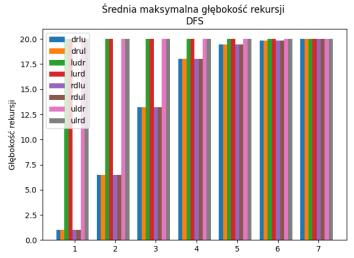
### 2.3. Liczba stanów przetworzonych



### 2.4. Maksymalna osiągnięta głębokość rekursji







### 2.5. Czas trwania procesu obliczeniowego

