LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

NAMA: AISYAH

NIM: 1203230015

KELAS: IF-03-03

1. Source code & penjelasan

```
•
     typedef struct Kim {
                    char *alphabet; // berfungsi untuk menyimpan huruf pada batu
     int main() { // untuk membuka atau memulai membuat program dan fungsi utama
                     Kim l1 = {.link = NULL, .alphabet = "F"};
                     Kim 12 = {.link = NULL, .alphabet = "M"};
                     Kim 13 = {.link = NULL, .alphabet = "A"};
                     Kim 14 = {.link = NULL, .alphabet = "I"};
                     Kim 15 = {.link = NULL, .alphabet = "K"};
                     Kim 16 = {.link = NULL, .alphabet = "T"};
                     Kim 17 = {.link = NULL, .alphabet = "N"};
                     Kim 18 = {.link = NULL, .alphabet = "0"};
                     Kim 19 = {.link = NULL, .alphabet = "R"};
                     13.link = &14;
                      15.1ink = &16;
                     16.link = &17;
                     17.1ink = &18;
                      18.1ink = &19;
                     19.link = &11;
                     11.1ink = &12;
                     printf("%s", 13.link->alphabet); // Output: I
                     printf("%s", 13.link->link->link->link->alphabet); // Output: N
                     printf("%s", 13.link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->lin
                     printf("%s", 13.link->link->link->link->link->alphabet); // Output: 0
                     printf("%s", 13.link->link->link->link->link->link->link->alphabet); // Output: R
                     printf("%s", 13.link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->link->lin
                     printf("%s", 13.alphabet); // Output: A
                     printf("%s", 13.link->link->link->alphabet); // Output: T
                     printf("%s", 13.link->alphabet); // Output: I
                     printf("%s", 13.link->link->alphabet);//Output : K
printf("%s", 13.alphabet); // Output: A
```

2. Output

```
}; if ($?) { .\Informatika }
INFORMATIKA
PS C:\Users\istiyono\SEMESTER 2.C>
```

3. Source code & penjelasan

```
#include <stdio.h> //berfungsi untuk standar input output

int twoStacks(int maxium, int a[], int n, int b[], int n) { //berfungsi untuk menghitung jumlah maksimum elemen yg dapat diambil dari kedua //tumpukan tanpa melebihi 'maxSum'

int sum = 0, count = 0, temp = 0, i = 0, j = 0;//sekilarasi variabel yg digunakan dalam perhitungan

sum + a[i+i]//pada setlap iterasi perulangan ditinjaktan sehninga iterasi berliutnya akan diakses tumpukan selamjutnya }

count = i;//digunakan sbg hasil akhir untuk menghitung jumlah maksimum elemen yg dapat diambil dari tumpukan pertama

sum + a[i+i]/pada setlap iterasi perulangan ditinjaktan sehninga iterasi berliutnya akan diakses tumpukan selamjutnya }

count = i;//digunakan sbg hasil akhir untuk menghitung jumlah maksimum elemen yg dapat diambil dari tumpukan pertama sum + b[j+i]:

sum + b[j+i]:

sum + a[i-i]:

if (sum cansoum && i + j > count) (//jika melebihi 'maxSum' elemen' dari tumpukan pertama akan dihapus satu per satu count = i + j; //hingga 'sum' kembali ke nilai yg dapat diterima

return count;//mengembalikan nilai yg merupakan jumlah max elemen yg dapat diambil dari kedua tumpukan tanpa melebihi 'maxSum'

int main() { // untuk membuka atau memulai membuat program dan fungsi utama

int main() { // untuk membuka atau memulai membuat program dan fungsi utama

int maxSum/(belfunasi varlabel yg digunakan untuk mengurangi nilai 'g' setiap kali loop dijalankan int n, n, maxSum/(belfunasi varlabel yg alam digunakan untuk mengurangi nilai 'g' setiap kali loop dijalankan int n, n, maxSum/(belfunasi varlabel yg alam digunakan untuk mengurangi nilai 'g' setiap kali loop dijalankan int n, n, maxSum/(belfunasi varlabel yg digunakan untuk mengurangi nilai 'g' setiap kali loop dijalankan int n, n, maxSum/(belfunasi varlabel yg digunakan untuk mengurangi nilai 'g' setiap kali loop dijalankan int n, n, maxSum/(belfunasi varlabel yg digunakan untuk mengurangi nilai 'g' setiap kali loop dijalankan int n, n, maxSum/(belfunasi varlabel yg digunakan untuk mengurangi nilai 'g' setiap kali
```

4. Output

```
1
5 4 11
4 5 2 1 1
3 1 1 2
5
PS C:\Users\istiyono\SEMESTER 2.C\output\PRAKTIKUM>
```

