

Final Project

Grafika Komputer C

Finding Squirt The Little Turtle



Dosen Pengajar :

Wijayanti Nurul Khotimah S.Kom., M.Sc

Kelompok :

Aisyah Muswar

05111640000035

M. Auliaramadani

05111640000062

Index

Index

1. [Index](#)
2. [Pendahuluan](#)
 - a. [Latar Belakang](#)
 - b. [Profil Permainan](#)
3. [Deskripsi Permainan](#)
 - a. [High Concept Statement](#)
 - b. [Gameplay](#)
 - c. [Mekanika Permainan](#)

Pendahuluan

Latar Belakang

Finding Squirt The Little Turtle adalah game yang bergenre *Arcade*, di mana karakter yang player kendalikan akan terus berlari dan player harus menentukan kapan karakter tersebut akan berpindah untuk menghindari rintangan dan mengarungi arus hingga ke tujuan. Karakter yang dimaksud dalam genre ini adalah seekor bayi kura-kura dalam animasi "*Finding Nemo*", yang bernama *Squirt*. Sedangkan arena permainannya sendiri adalah Arus Timur Australia.

Profil Permainan

1. Genre : Arcade
2. Competition Modes : Single Player.
3. Target Audience : Semua umur.

Tujuan

Permainan ini dibuat dengan tujuan untuk menyelesaikan tugas mata kuliah Grafika Komputer dalam bentuk Final Project.

Deskripsi Permainan

High Concept Statement

Game arcade yang dapat dimainkan oleh segala usia yang menampilkan karakter dari animasi "Finding Nemo" dan bertema kekeluargaan.

Story

Di pedalaman laut, terdapat Arus Timur Australia yang sering menjadi pintasan sekelompok kura-kura yang ingin bermigrasi. *Squirt*, seekor kura-kura kecil yang terpisah dari kelompoknya berusaha melewati arus tersebut hingga ujung agar dia bisa bertemu kembali dengan keluarganya. Mengikuti arus yang berkelok-kelok dan menghindari rintangan agar tidak terhempas dari arus tersebut adalah tugas *Squirt*.

Mekanika Permainan

Skenario:

1. Menang:
 - a. Pemain mencapai ujung level tanpa kehabisan nyawa.
2. Kalah:
 - a. Pemain kehabisan nyawa.

Aturan:

1. Pemain tidak dapat keluar dari arena permainan.
2. Pemain kehilangan nyawa apabila mengenai halangan atau rintangan.
3. Pemain tidak dapat menghentikan permainan setelah dimulai.