

► **PROSIDING** **SEMMAU 2020**

**SEMINAR NASIONAL & KONFERENSI ILMIAH
SISTEM INFORMASI, INFORMATIKA &
KOMUNIKASI**

**TEMA: "Akselerasi Smart
Learning di Era New Normal "**

ISBN: 978-602-73628-0-2



STIKOM UYELINDO KUPANG



PROSIDING SEMMAU 2020

Penulis,
Pemakalah SEMMAU 2020

Penerbit,
STIKOM UYELINDO KUPANG

PROSIDING SEMMAU 2020

KOMITE

Penulis :

Pemakalah Seminar Nasional & Konferensi Sistem Informasi, Informatika & Komunikasi (SEMMAU 2020)

ISBN : 978-602-73628-0-2

Komite Program :

Dr. Ir. Rila Mandala, M.Eng. (ITB)
Prof. Daniel Herman Fredy Manongga, M.Sc., Ph.D. (UKSW)
Prof. Drs. Mustafid, M.Eng., Ph.D. (UNDIP)
Prof. Dr. Ir. Kuswara Setiawan, M.T. (UPH)
Prof. Suyoto, M.Sc., Ph.D. (UAJ Yogyakarta)
Prof. Dr. Ir. Agus Buono, M.Si., M.Kom. (IPB)
Prof. Dr. Achmad Nizar, S.Kom., M.Kom. (UI)
Prof. Dra. Sri Hartati, M.Si., Ph.D. (UGM)
Prof. Dr. Eko Sedyono, M.Kom. (UKSW)
Prof. Dr. rer. nat. Achmad Benny Mutiara, S.Si, SKom (Gundar)

Penyunting :

Yampi R Kaesmetan, S.Kom., M.Kom.
Yohanes Payong, S.Kom., M.T.
Mardhalia Saitakela, S.Kom., M.T.
Melani Zemil
Esther Laer

Desain Sampul :

Roberth Naiheli

Redaksi :

Dapur Semmau

Lembaga Penelitian, Publikasi dan Pengembangan pada Masyarakat
Jl. Perintis Kemerdekaan 1, Kayu Putih, Kupang, NTT, Indonesia.
Telp. (0380) 8554501, Fax (0380) 8554501
Email : semmau@uyelindo.ac.id
<http://www.semmau.uyelindo.ac.id>.

Penerbit :

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer (STIKOM) Uyelindo Kupang.
Jl. Perintis Kemerdekaan 1, Kayu Putih, Kupang, NTT, Indonesia.
Telp. (0380) 8554501, Fax (0380) 8554501
Email : stikom@uyelindo.ac.id
<http://www.lp3mstikomuyelindo.ac.id>.

Cetakan keenam November 2020

Hak Cipta di Lindungi Undang-undang

Dilarang memperbanyak karya tulis ini dalam bentuk dan dengan cara apapun tanpa ijin tertulis dari penerbit.

PROSIDING SEMMAU 2020

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur selayaknya tercurah kehadirat Allah Yang Maha Kuasa yang tanpa henti mengucurkan rahmat dan karuniaNya, baik kurunia sehat, rejeki, kecerdasan, kemauan, dan bahkan juga karunia dalam bentuk kesadaran dan kemampuan bersyukur kepadaNya, dan dengan ijinnya Prosiding Seminar Nasional dan Konferensi Sistem Informasi, Teknik Informatika, dan Komunikasi (SEMMAU) tahun 2020 dengan Tema “Akselerasi *Smart Learning* di Era New Normal”. dapat kami terbitkan.

Buku Prosiding ini berisi sekumpulan *Paper* dari hasil penelitian ilmiah yang telah diseleksi, untuk dipresentasikan dalam kegiatan Seminar Nasional dan Konferensi Sistem Informasi, Teknik Informatika, dan Komunikasi (SEMMAU) tahun 2020 dan dilakukan secara Virtual pada tanggal 21 November 2020, kegiatan ini diikuti oleh peserta pemakalah yang berasal dari berbagai perguruan tinggi yang tersebar di kawasan Nusa Tenggara Timur (NTT), maupun di luar NTT, yang terdiri dari 24 makalah dari para peserta pemakalah.

Seminar Nasional yang bertemakan “AKSELERASI *SMART LEARNING* DI ERA NEW NORMAL” menghadirkan pembicara utama berkelas nasional yakni Prof. Dr.rer.nat. Achmad Benny Mutiara, SSi, SKom.

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada Reviewer Paper dan pihak-pihak yang telah membantu penyelenggaraan Seminar Nasional dan Konferensi Sistem Informasi, Teknik Informatika, dan Komunikasi (SEMMAU) tahun 2020 ini. Semoga prosiding ini dapat bermanfaat dan dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Akhir kata, jika ada yang kurang berkenan selama penyelenggaraan kegiatan seminar maupun dalam penerbitan buku prosiding ini mohon dimaafkan. Semoga apa yang telah kita lakukan ini bermanfaat bagi kemajuan bangsa dan negara dimasa depan. Amin.

Kupang, November 2020

Panitia,

Erna Rosani Nubatornis

PROSIDING SEMMAU 2020

DAFTAR ISI

	Halaman
SISTEM PAKAR DIAGNOSA HAMA PENYAKIT PADA TANAMAN CABAI RAWIT MENGGUNAKAN METODE TEOREMA BAYES <i>Apolonia D F Berek Yampi R Kaesmetan</i>	969 - 976
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PAROKI XYZ <i>Alfred Yulius Arthadi Putra</i>	977 - 982
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN DOSEN TERBAIK MENGGUNAKAN METODE PROMETHEE <i>Chasma M.I BuluLaga, Marinus I. J. Lamabelawa</i>	983 - 995
ANALISIS PENGENALAN MOTIF KAIN TENUN SUKU BOTI MENGGUNAKAN ALGORITMA BACPROPOGATION <i>Erna Rosani Nubatonis, Jimi Asmara</i>	996 -1002
RANCANG BANGUN WEBSITE SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN KENAIKAN KELAS MENGGUNAKAN METODE AHP (STUDI KASUS: SMA TZU CHI CENGKARENG) <i>Febry Fernando, Fenina Adline Twince Tobing</i>	1003- 1009
SISTEM PAKAR PENENTUAN PENYAKIT PADA TANAMAN BAWANG MERAH DENGAN METODE TEOREMA BAYES <i>Muhamad Fauzi, Marinus I. J Lamabelawa</i>	1010 - 1020
PENJUALAN TIKET PADA PT.ASDP INDONESIA FERRY (PERSERO) CABANG KUPANG BERBASIS WEB <i>Feldi Nopriadi Amalo, Tri Ana Setyarini, Skolastika S. Igon</i>	1021- 1028
PEMETAAN BATAS WILAYAH REPULIK INDONESIA(RI) DAN REPÚBLICA DEMOCRÁTICA DE TIMOR-LESTE (RDTL) DI KABUPATEN TIMOR TENGAH UTARA (TTU) BERBASIS WEBSITE <i>Stevanus Gidenius Elu, Yohanes Suban Belutowe</i>	1029 - 1037
SISTEM INFORMASI PELAYANAN KELUARGA BERENCANA KAMPUNG KB BERBASIS WEB PADA DINAS PENGENDALIAN PENDUDUK DAN KB KABUPATEN ALOR <i>Hans Julianus Maleimakuni, Semlinda Juszandri Bulan</i>	1038 - 1043
APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN BERBASIS WEBSITE PADA TOKO INDAH BANGUNAN <i>Helmi A. sagan, Max Abr. S. Lenggu Mardhalia Saitakela</i>	1044 - 1051
SISTEM LAYANAN DAN INFORMASI PUBLIK BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : DESA OELATIMO) <i>Kenny A.N Perulu, Tri Ana Setyarini, Remerta Noni Naatonis</i>	1052 - 1061

PROSIDING SEMMAU 2020

PENGEMBANGAN FITUR PENGOLAHAN DATA NILAI MAHASISWA PADA SISTEM PEMBELAJARAN DARING <i>Emanuel Safirman Bata</i>	1062 - 1070
PENYUSUNAN DOKUMEN PENGENALAN SISTEM INFORMASI PADA RUBY MOTOR DENGAN MENGGUNAKAN METODE EIAIJ <i>Kristina</i>	1071 - 1078
PENENTUAN KELAYAKAN DAGING BABI (Studi Kasus : Rumah Potong Hewan Belo) <i>Mariana Elisabeth Gokok Sumarlin Dewi Anggraini</i>	1079 - 1088
PEMODELAN PREDIKSI PUNCAK PANDEMI VIRUS SARS-COV-2 DI INDONESIA DENGAN ANALISIS REGRESI <i>Marlinda Vasty Overbeek</i>	1089 - 1093
PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT UNTUK PRODUK INDUSTRI RUMAH TANGGA (Studi Kasus: Kabupaten Sumba Barat) <i>Menhya Snae, Hasibun Asikin</i>	1094 - 1102
KLASIFIKASI HASIL EKSTRASI TENUN IKAT SUMBA DENGAN METODE FUZZY K-NEAREST NEIGHBOR <i>Olivio D. J. Gusmao</i>	1103 - 1107
E-COMMERCE PEMASARAN HASIL LAUT LOKAL KOTA KUPANG <i>Rezky Heindry Oematan¹ Remerta Noni Naatonis²</i>	1108 - 1115
PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN JENIS HEWAN BAGI ANAK <i>Theresia Wihelmina Mado, Maria Florentina Rumba , Marina</i>	1116 - 1125
M-PEMESANAN MATERIAL BANGUNAN (STUDI KASUS : UD. SAMA JAYA) <i>Sinyo Y.A.B Day, Sumarlin, Remerta Noni Naatonis</i>	1126 - 1136
SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI CALON KARYAWAN BERDASARKAN HASIL TES PSIKOLOGI MENGGUNAKAN METODE TOPSIS <i>Yuninda Lado, Yohanes S. Belutowe</i>	1137 - 1144
IMPLEMENTASI METODE K-NEAREST NEIGHBOUR DALAM PENENTUAN KUNJUNGAN WISATA ALAM DI KOTA KUPANG <i>Yulia Siokain Petrus Katemba</i>	1145 - 1155
SISTIM ABSENSI BERBASIS ANDROID PADA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 6 KUPANG <i>Yermias J.I. Leuhoe, Diana Anantasia Pidi</i>	1157 - 1165

PROSIDING SEMMAU 2020

***SISTEM PAKAR MENDIAGNOSA PENYAKIT PADA TERNAK BABI
MENGUNAKAN METODE K-NEAREST NEIGHBOUR (K-NN)***

Yuspan N. Lero, Marinus I. J. Lamabelawa, Erna R. Nubatonis

1166 - 1172

PROSIDING SEMMAU 2020

Naraumber dan Keynote Speaker SEMMAU 2020

PEMBICARA PERTAMA



Drs Ade Erlangga Masdiana., M.Si
SEKERTARIS LLDIKTI WILAYAH XV

KEYNOTE SPEAKER



PROF. DR.RER.NAT. ACHMAD BENNY MUTIARA, SSI, SKOM

E-COMMERCE PEMASARAN HASIL LAUT LOKAL KOTA KUPANG

Rezky Heindry Oematan¹ Remerta Noni Naatonis²

¹²Program Studi Sistem Informasi, STIKOM Uyelindo Kupang

E-mail: rheindry@gmail.com¹,

ABSTRACT

The fisheries and marine sectors are one of the economic sectors that have a role in national economic development, particularly in providing protein food, earning foreign exchange and providing employment. During the economic crisis, the role of the fisheries sector is increasingly significant, especially in terms of generating foreign exchange. Currently, the fisheries potential in Kupang or East Nusa Tenggara is only being managed at around 180,000 tons per year. Capture fisheries potential is extraordinary, but it has not been optimally utilized. There are also other problems, namely the dense activity of the people who do not take the time or are lazy to buy fish at the sellers' stalls. In addition, every consumer who wants to buy fish from the stall usually uses public transportation services or private vehicles to buy fish from the seller's stalls. Based on this description, the researcher provides a solution by building an E-Commerce application for Marketing of Local Seafood in Kupang City with the aim of helping people market seafood. The method used for system development is the Waterfall method. The research result is in the form of an e-commerce website system for marketing local seafood in Kupang City which is able to make it easier for people to market seafood.

Keywords : fisheries and marine, e-commerce, consumer

I. PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Sektor perikanan dan kelautan merupakan salah satu sektor ekonomi yang memiliki peranan dalam pembangunan ekonomi nasional, khususnya dalam penyediaan bahan pangan protein, perolehan devisa, dan penyediaan lapangan kerja. Pada saat krisis ekonomi, peranan sektor perikanan semakin signifikan, terutama dalam hal mendatangkan devisa. Akan tetapi sektor perikanan selama ini belum mendapat perhatian yang serius dari pemerintah dan kalangan pengusaha, padahal bila sektor perikanan dikelola secara serius dan baik akan memberikan kontribusi yang lebih besar terhadap pembangunan ekonomi nasional serta dapat mengatasi kemiskinan masyarakat Indonesia terutama masyarakat nelayan dan petani ikan.

Kota Kupang sebuah Kota Madya dan sekaligus Ibu Kota Provinsi Nusa Tenggara Timur, Indonesia. Kota Madya ini yang terbesar di Pulau Timor yang terletak di pesisir Teluk Kupang, bagian barat laut pulau Timor. Sebagai kota terbesar di Provinsi Nusa Tenggara Timur, Kota Kupang dipenuhi oleh berbagai suku dan bangsa. Suku yang signifikan jumlahnya yang merupakan suku Timor, Rote, Sabu, Tionghoa, Flores dan sebagian kecil pendatang dari Bugis dan Jawa. Yang terletak pada 10°36'14"-10°39'58" LS dan 123°32'23"-123°37'01"BT; Luas wilayah 180,27 Km², dengan peruntukan Kawasan Industri 735,57 Ha, permukiman 10.127,40 Ha, Jalur Hijau 5.090,05 Ha, perdagangan 219,70 Ha, pergudangan 112,50 Ha, pertambangan 480 Ha, pelabuhan laut/udara 670,1 Ha, pendidikan 275,67 Ha, pemerintahan/perkantoran 209,47 Ha, lain-lain 106,54 Ha. Maka dari itu dilihat luas wilayah kota Kupang sebagian besarnya meliputi oleh perairan dan hampir sebagian

besar masyarakat dipesisir pantai menjadi nelayan tangkap ikan laut maka itu, Perkembangan perikanan di wilayah Kota Kupang didukung potensi panjang garis pantai ± 5.700 Km dan luas laut mencapai 15.141.773,10 Ha. Potensi yang mendukung sektor perikanan adalah Hutan *Mangrove* seluas ± 51.854,83 Ha (11 spesies), terumbu karang sebanyak ± 160 jenis dari 17 famili, 42.685 rumah tangga perikanan, 808 Desa/Kelurahan pantai, jumlah 1.105,438 jiwa penduduk pantai, 194,684 orang nelayan ± 9,9 % dari jumlah Penduduk Desa Pantai. Potensi perikanan yang ada di wilayah perairan Nusa Tenggara Timur (NTT), saat ini baru dikelola sekitar 180.000 ton per tahun. Potensi perikanan tangkap memang luar biasa, tetapi belum dimanfaatkan secara optimal.

Potensi perikanan tangkap yang bisa digarap itu terdiri dari potensi lestari (MSY) 388,7 ton per tahun dan ikan ekonomis, berupa ikan pelagis (tuna, cakalang, tenggiri, laying, selar, kembung), ikan demersal (kerapu, ekor kuning, kakap, bambangan). Adapun komoditas lainnya berupa lobster, cumi-cumi, kerang darah. Dilihat dari potensi yang diperbolehkan, pemanfaatannya belum mencapai 50 persen," kata Kepala Bidang Perikanan Tangkap dan Pengawasan Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi NTT Ganef Wurgiyanto, di Kupang. Mengemukakan hal itu berkaitan dengan besar potensi perikanan yang bisa digarap dan sejauh mana pemanfaatan potensi yang ada untuk kesejahteraan rakyat daerah itu.

Ada pun juga pada saat ini yang menjadi permasalahan lainnya yaitu padatnya aktivitas masyarakat yang tidak sempatkan waktunya atau yang malas untuk membeli ikan di lapak penjual. Selain itu juga setiap konsumen yang mau membeli ikan ke lapak biasanya menggunakan jasa angkutan umum atau kendaraan pribadi. Bagi masyarakat yang ingin pergi untuk membeli ikan harus ke lapak penjual dan

juga menggunakan jasa angkutan umum dan juga harus membayar jasa angkutan umum dan masih lagi membuang banyak waktu dan tenaga yang banyak terkuras untuk pergi ke lapak penjual dan bisa juga dipengaruhi oleh cuaca juga yang panas atau hujan menjadi penyebab konsumen tidak datang untuk membeli ikan ke lapak penjual. Maka dari itu dilihat dari permasalahan latar belakang dan mengikuti perkembangan zaman sistem informasi yang dibuat dengan menggunakan informasi yang berasal dari pengolahan teknologi atau *website* itu sendiri dan mengintegrasikan sistem operasi pengolahan data berbasis *database* yang digunakan saat ini, maka topik yang akan dibuat untuk membantu masyarakat dalam memasarkan hasil laut, maka dari itu solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan membuat “*E-Commerce* Pemasaran Hasil Laut Lokal Kota Kupang”.

Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang dibuat, maka yang akan menjadi rumusan masalah yaitu “bagaimana membangun *website E-commerce* Pemasaran Hasil Laut Lokal yang Berada di Kota Kupang”.

Tujuan Masalah

- Membangun sebuah sistem informasi pemasaran hasil laut lokal wilayah Kota Kupang berbasis *website*.
- Membantu perekonomian masyarakat dalam berjualan atau memasarkan hasil laut lokal yang berada di wilayah Kota Kupang menggunakan media pemasaran yang akan dibuat.

Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan didapat pada penelitian ini sebagai berikut:

- Menyiapkan informasi pemasaran hasil laut lokal di wilayah

masyarakat Kota Kupang maupun luar wilayah Kota Kupang.

- Menambah pendapatan atau perekonomian masyarakat yang memasarkan hasil laut yang beraneka macam.
- Menjadikan *website* ini sebagai media untuk mencari informasi tentang penjualan ikan yang lengkap dengan spesifikasi yang ditawarkan.

Ruang Lingkup

Sesuai dengan permasalahan yang ada, dalam penulisan ini perlu membatasi masalah agar tidak menyimpang dan keluar dari permasalahan yang dibahas wilayah Kota Kupang yaitu:

- Website* yang dibuat akan menampilkan tentang informasi dan pemasaran hasil laut lokal di wilayah Kota Kupang.
- Website* ini juga akan menampilkan informasi jenis-jenis hasil ikan laut yang beragam di wilayah kota Kupang.

II TINJAUAN PUSTAKA

Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu adalah upaya peneliti untuk mencari perbandingan dan selanjutnya untuk menemukan inspirasi baru untuk penelitian selanjutnya di samping itu kajian terdahulu membantu penelitian dalam memposisikan serta menunjukkan orisinalitas dari peneliti. Berikut ini yaitu literatur penelitian terdahulu skripsi, jurnal, dan buku yang ada untuk mendukung pengembangan web pemasaran penulis sebagai berikut:

- Penelitian Gunawan dkk (2014) yang berjudul “Pengembangan *E-commerce TOMcell*”. Tujuan mengembangkan *website e-commerce* pada *TOMcell* adalah untuk memperluas jangkauan pemasaran, meningkatkan pelayanan, mendatangkan pelanggan baru dan

menjaga pelanggan yang loyal, serta menyediakan promosi yang

- b. Penelitian Novita dan Sari (2015), dengan judul “Sistem Informasi Penjualan Pupuk Berbasis *E-commerce*”. Dalam penelitian ini dan analisis sistem ini penjualan pupuk ini dilakukan pada perusahaan PT PERTANI (persero) cabang riau. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengatasi penjadwalan pendistribusian pupuk yang ada pada sistem lama, untuk meningkatkan pelayanan penjualan pupuk agar lebih cepat, akurat, serta tetap terhadap konsumen dan untuk mengurangi terjadinya penumpukan pengiriman pupuk.
- c. Penelitian Hidayat (2012), dengan judul “Web *E-Commerce* pada Tripio Komputer Menggunakan Pendekatan *Business To Customer* (B2C)”. Tujuan dari pembuatan *website E-commerce* adalah dengan menggunakan *website E-Commerce* toko Tripio komputer dapat memajukan dan memasarkan barang-barang, sehingga dapat meningkatkan keuntungan toko dan meminimalkan biaya karena tidak harus membuat sebuah selebaran atau spanduk sebagai sarana promosi.

Dari penelitian terdahulu yang telah di-review dapat disimpulkan bahwa dengan melakukan pemasaran berbasis *online* dapat mempermudah masyarakat dan nelayan dalam memasarkan hasil laut dan masyarakat dapat mengetahui informasi tentang hasil laut dan mempermudah dalam melakukan pembelian secara *online*.

METODOLOGI PENELITIAN

Lokasi dan Waktu Penelitian

Waktu penelitian dimulai pada bulan Oktober 2019, sedangkan untuk lokasi tempat penelitian Dinas Kelautan dan Perikanan, Kota Kupang, Provinsi Nusa Tenggara Timur.

Bahan dan Alat Penelitian

Bahan Penelitian

Bahan penelitian yang digunakan dalam meneliti merupakan data yang didapatkan baik langsung dari lokasi penelitian terkait dengan permasalahan yang dihadapi, serta referensi-referensi dari internet, jurnal serta buku cetak dan penelitian-penelitian terdahulu yang mendukung penelitian penulis tentang perancangan dan pembuatan sistem. *E-Commerce* Pemasaran Hasil Laut Lokal Kota Kupang.

Alat penelitian

Pada penelitian ini, penulis menggunakan peralatan penelitian *hardware* dan *software* dalam pengerjaannya. Peralatan tersebut antara lain:

a. Perangkat Keras

1. Laptop Asus intel inside A451CA
2. *Harddisk* 500 GB HDD
3. *Memory* 2 GB DDR3 *Memory*

b. Perangkat Lunak

1. Microsoft Windows 7 Pro
2. Microsoft Office 2007
3. StarUml 5
4. Xampp v3
5. PHP 7
6. Firefox
7. Visual studio code

Metode Pengumpulan data

Metodologi penelitian merupakan sekumpulan peraturan, dan prosedur yang digunakan peneliti saat merencanakan, menganalisis dan menyajikan data untuk mendapat suatu kesimpulan. Dalam menemukan permasalahan serta solusi bagi pihak penjual pada lapak perlu bagi peneliti

untuk menggunakan metode penelitian untuk membantu dalam pengambilan keputusan dalam pembangunan sistem.

Adapun metode-metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Studi Kepustakaan

Dilakukan dengan mencari literatur pendukung penelitian yang mampu memberikan informasi memadai untuk menyelesaikan penelitian ini serta dapat membantu mempertegas teori-teori yang ada untuk memadukan informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang sedang atau akan diteliti. Pengumpulan data dan informasi dengan cara membaca buku, artikel ilmiah dan *website* yang berkaitan dengan sektor perikanan dapat dijadikan acuan menyelesaikan penelitian ini.

b. Observasi

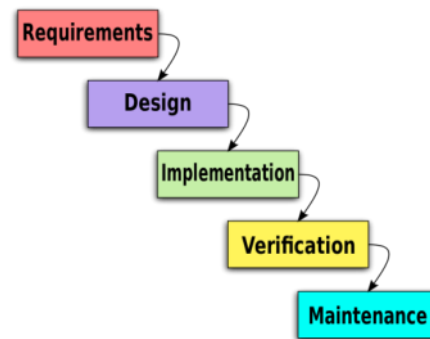
Observasi dilakukan dengan cara melaksanakan pengamatan langsung terhadap suatu objek pengamatan. Dengan ini maka dilakukan pengamatan secara langsung pada sektor perikanan yang akan diteliti untuk dapat mendefinisikan masalah-masalah apa saja yang dihadapi dan perlu untuk ditanggulangi.

c. Wawancara

Melakukan kegiatan tanya jawab secara tatap muka secara langsung dengan *responden* atau narasumber sektor perikanan mulai dari untuk mendapatkan informasi dengan tujuan memperoleh data yang dapat menjawab permasalahan dalam penelitian. Metode wawancara yang digunakan adalah wawancara tidak terstruktur atau wawancara bebas.

Metode pengembangan sistem

Metode *Waterfall* adalah suatu proses perangkat lunak yang berurutan, dipandang sebagai terus mengalir kebawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi dan pengujian.



Dalam pengembangan metode *Waterfall* memiliki beberapa tahapan yang berurutan sebagai berikut:

a. *Requirement Analysis*

Tahapan ini pengembang sistem diperlukan komunikasi yang bertujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan batasan perangkat lunak tersebut. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, diskusi atau survei langsung. Informasi dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh pengguna.

b. *System Design*

Spesifikasi kebutuhan dari tahap sebelumnya akan dipelajari dalam fase ini dan desain sistem disiapkan. Desain sistem membantu dalam menentukan perangkat keras (*hardware*) dan sistem persyaratan dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

c. *Implementation*

Pada tahap ini, sistem pertama kali dikembangkan di program kecil yang disebut unit yang terintegrasi dalam tahap selanjutnya. Setiap Unit dikembangkan dan diuji untuk fungsionalitas yang disebut sebagai unit testing.

d. *Integration dan testing*

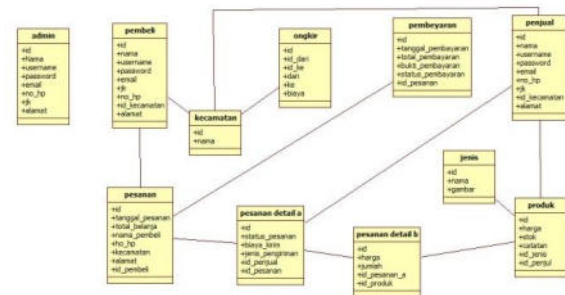
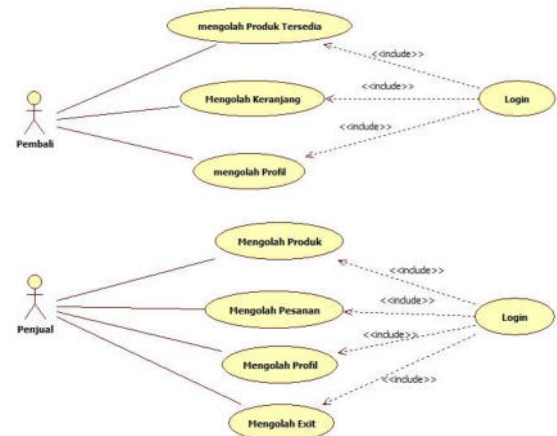
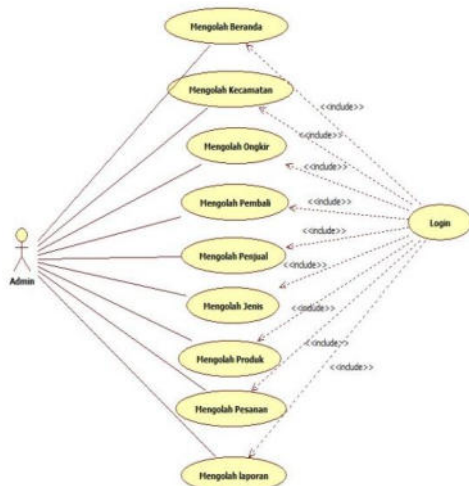
Seluruh unit yang dikembangkan dalam tahap implementasi diintegrasikan kedalam sistem setelah pengujian yang dilakukan masing-masing unit. Setelah integrasi seluruh sistem diuji untuk mengecek setiap kegagalan maupun kesalahan.

e. Operation dan maintenance

Tahap akhir dan model Waterfall perangkat lunak yang sudah jadi dijalankan serta dan dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya,perbaiki Implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru.

Perancangan sistem

Sebuah sistem atau perangkat lunak pada umumnya dikembangkan berdasarkan analisis kebutuhan (*Requirements Analysis*). Analisis kebutuhan ini adalah tahap atau konseptualisasi,yaitu suatu tahap yang mengharuskan analis dan perancang sistem atau perangkat lunak untuk berusaha tahu secara pasti mengenai hal-hal yang menjadi kebutuhan dan harapan pengguna kelak aplikasi yang dibuat memang akan digunakan oleh pengguna *user* serta akan memuaskan kebutuhan dan harapannya.



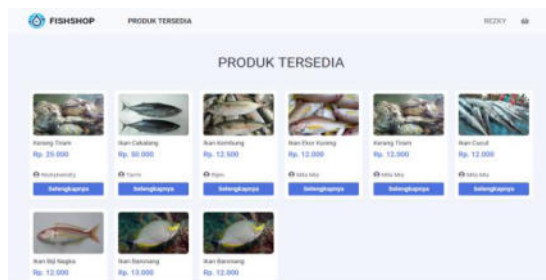
HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Sistem

Untuk menjalankan sistem ini dibutuhkan perangkat komputer, smartphone atau browser mozilla, google chrome atau internet explorer dengan memasukkan alamat website: <http://www.fishshop@gmail.com> ke salah satu browser yang digunakan.

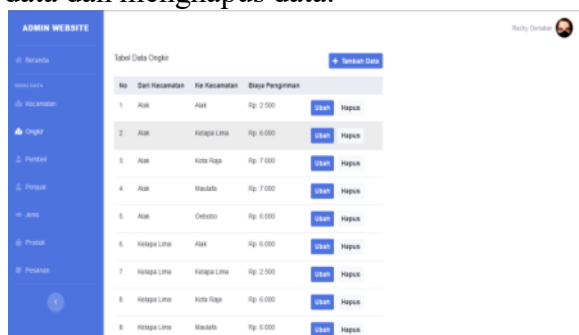
Halaman menu produk

Halaman menu produk merupakan deskripsi lengkap tentang suatu produk yang dijual atau dipasarkan dalam halaman ini yaitu produk hasil laut lokal bersertakan foto dan nama produk.



Halaman menu ongkir

Halaman menu ongkir ini digunakan admin untuk mengolah data transaksi antar kecamatan kecamatan lain dan juga tersedia fitur untuk melakukan tambah data, ubah data dan menghapus data.



KESIMPULAN

Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul “E-commerce Pemasaran

hasil Laut Lokal Kota Kupang” adalah sebagai berikut:

1. Website ini bertujuan untuk sebagai media informasi dan pelayanan jasa transaksi jual beli barang yang khususnya hasil laut lokal Kota Kupang.
2. Website ini dibangun untuk memudahkan masyarakat dan nelayan kota Kupang memasarkan hasil laut untuk dipasarkan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Friansyah IG, Ramadhan S. 2020. Pembangunan Sistem Aplikasi E-commerce pada Index Computer di Tanjung Balai Karimun dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP & MYSQL. *Jurnal TIKAR*, [internet]. [diunduh 2020 05 02]; Karimun. 1(1). 54-57.
- [2] Gunawan, Halim F, Megawati, Suhendra I. 2014. *Pengembangan Website E-Commerce TOMcell*. Konferensi Sistem Informasi Indonesia Kensefina. [internet]. [diunduh 2020 03 02]; Medan, (ID) : 15-21.
- [3] Hidayat R.A. 2012. *Web E-Commerce pada Tripio Komputer Menggunakan Pendekatan Business To Customer (B2C)*. *Jurnal Telematika*. 5(2). 60-70.
- [4] Kadir A. 2009. *Mudah Mempelajari Database MySQL*. Yogyakarta (ID) : Andi.
- [5] Marisa F. 2016. *Web Programing (Client Side and Server Side)*. Yogyakarta (ID) : CV Budi Utama.
- [6] Novita R, Sari N. 2015. Sistem Informasi Penjualan Pupuk Berbasis E-Commerce. *Jurnal TEKNOIF*. [internet]. [diunduh 09 02 2020]; 3(2). 1-6.
- [7] Nugroho B. 2018. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan*

PROSIDING SEMMAU 2020

- PHP dan MySQL*. Yogyakarta (ID) : Gava Media.
- [9] Sibero AFK. 2013. *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta (ID) :MediaKom
- [10] Suyanto M. 2004. *Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*. Yogyakarta (ID) : Andi.
- [11] Ummah LD. 2018. Rancang Bangun *E-commerce* pada Toko Kerudung Nuri Collection Berbasis *Customer Relationship Management*.. *Jurnal NUANSA INFORMATIKA*. [internet]. [diunduh 2020 Agustus 03]; Kuningan. 12(2). 10-17.

PROSIDING SEMMAU 2020

UCAPAN TERIMA KASIH

1. Yayasan Uyelewon Indonesia
2. STIKOM Uyelindo Kupang
3. LP3M STIKOM Uyelindo Kupang
4. Dr. Ir. Rila Mandala, M.Eng. (ITB)
5. Ir. Dana Indra Sensuse, M.Lis. ,Ph.D. (UI)
6. Prof.Daniel Herman Fredy Manongga,M.Sc., Ph.D. (UKSW)
7. Prof. Drs. Mustafid, M.Eng., Ph.D. (UNDIP)
8. Prof.Dr.Ir. Kuswara Setiawan,M.T. (UPH)
9. Prof. Suyoto, M.Sc., Ph.D. (UAJ Yogyakarta)
10. Prof. Dr. Ir. Agus Buono, M.Si., M.Kom.(IPB)
11. Prof. Dr. Achmad Nizar, S.Kom., M.Kom. (UI)
12. Prof. Dra. Sri Hartati, M.Si., Ph.D (UGM)
13. Prof. Dr. Eko Sedyono, M.Kom (UKSW)
14. Prof. Dr.rer.nat. Achmad Benny Mutiara, SSi, SKom (Gundar)
15. APTIKOM
16. Seluruh Civitas Akademika STIKOM Uyelindo Kupang yang terlibat dalam
Kepanitiaan

PROSIDING SEMMAU 2020

PARALEL 2 : INFORMATION SYSTEM
MODERATOR : REMERTA NONI NAATONIS, S.KOM., M.Cs

ID	PEMAKALAH	JUDUL MAKALAH
SEM2020- 02	ALFRED YULIUS ARTHADI PUTRA	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PAROKI XYZ
SEM2020- 07	FELDI NOPRIADI AMALO, TRI ANA SETYARINI, SKOLASTIKA S. IGON	PENJUALAN TIKET PADA PT.ASDP INDONESIA FERRY (PERSERO) CABANG KUPANG BERBASIS WEB
SEM2020- 09	HANS JULIANUS MALEIMAKUNI, SEMLINDA JUSZANDRI BULAN	SISTEM INFORMASI PELAYANAN KELUARGA BERENCANA KAMPUNG KB BERBASIS WEB PADA DINAS PENGENDALIAN PENDUDUK DAN KB KABUPATEN ALOR
SEM2020- 10	HELMY A. SAGRAN, MAX ABR. S. LENGGU MARDHALIA SAIKAKELA	APLIKASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN BERBASIS WEBSITE PADA TOKO INDAH BANGUNAN
SEM2020- 11	KENNY A.N PERULU, TRI ANA SETYARINI, REMERTA NONI NAATONIS	SISTEM LAYANAN DAN INFORMASI PUBLIK BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : DESA OELATIMO)
SEM2020- 13	KRISTINA	PENYUSUNAN DOKUMEN PENGENALAN SISTEM INFORMASI PADA RUBY MOTOR DENGAN MENGGUNAKAN METODE EIAI
SEM2020- 16	MENHYA SNAE, HASIBUN ASIKIN	PENERAPAN CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT UNTUK PRODUK INDUSTRI RUMAH TANGGA (STUDI KASUS: KABUPATEN SUMBA BARAT)
SEM2020- 19	THERESIA W. MADO, MARIA F. RUMBA , MARINA	PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN JENIS HEWAN BAGI ANAK

PROSIDING SEMMAU 2020

PARALEL SESSION SEMMAU 2020

PARALEL 2 MODERATOR

: **SOFT COMPUTING**
: **YAMPI R. KAESMETAN, M.KOM**

ID	PEMAKALAH	JUDUL MAKALAH
SEM2020-01	APOLONIA D F BEREK YAMPI R KAESMETAN	SISTEM PAKAR DIAGNOSA HAMA PENYAKIT PADA TANAMAN CABAI RAWIT MENGGUNAKAN METODE TEOREMA BAYES
SEM2020- 03	CHASMA M.I. BULULAGA, MARINUS I. J. LAMABELAWA	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN DOSEN TERBAIK MENGGUNAKAN METODE PROMETHEE
SEM2020- 04	ERNA R. NUBATONIS, JIMI ASMARA	ANALISIS PENGENALAN MOTIF KAIN TENUN SUKU BOTI MENGGUNAKAN ALGORITMA BACPROGATION
SEM2020- 05	FEBRY FERNANDO, FENINA A. T. TOBING	RANCANG BANGUN WEBSITE SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN KENAIKAN KELAS MENGGUNAKAN METODE AHP (STUDI KASUS: SMA TZU CHI CENGKARENG)
SEM2020- 06	MUHAMAD FAUZI, MARINUS I. J. LAMABELAWA	SISTEM PAKAR PENENTUAN PENYAKIT PADA TANAMAN BAWANG MERAH DENGAN METODE TEOREMA BAYES
SEM2020- 14	MARIANA E. GOKOK. SUMARLIN, DEWI ANGGRAINI.	PENENTUAN KELAYAKAN DAGING BABI (STUDI KASUS : RUMAH POTONG HEWAN BELO)
SEM2020- 15	MARLINDA VASTY OVERBEEK	PEMODELAN PREDIKSI PUNCAK PANDEMI VIRUS SARS-COV-2 DI INDONESIA DENGAN ANALISIS REGRESI
SEM2020- 21	YUNINDA LADO, YOHANES S. BELUTOWE	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SELEKSI CALON KARYAWAN BERDASARKAN HASIL TES PSIKOLOGI MENGGUNAKAN METODE TOPSIS
SEM2020- 22	YULIA SIOKAIN PETRUS KATEMBA	IMPLEMENTASI METODE K-NEAREST NEIGHBOUR DALAM PENENTUAN KUNJUNGAN WISATA ALAM DI KOTA KUPANG
SEM2020- 24	YUSPAN N. LERO, MARINUS I. J. LAMABELAWA, ERNA R. NUBATONIS	SISTEM PAKAR MENDIAGNOSA PENYAKIT PADA TERNAK BABI MENGGUNAKAN METODE K-NEAREST NEIGHBOUR (K-NN)

PROSIDING SEMMAU 2020

PARALEL 3 : MOBILE COMPUTING
MODERATOR : EMANUEL SAFIRMAN BATA, S.KOM., MT

ID	PEMAKALAH	JUDUL MAKALAH
SEM2020- 08	STEVANUS G. ELU, YOHANES SUBAN BELUTOWE	PEMETAAN BATAS WILAYAH REPULIK INDONESIA(RI) DAN REPÚBLICA DEMOCRÁTICA DE TIMOR-LESTE (RDTL) DI KABUPATEN TIMOR TENGAH UTARA (TTU) BERBASIS WEBSITE
SEM2020- 12	EMANUEL SAFIRMAN BATA	PENGEMBANGAN FITUR PENGOLAHAN DATA NILAI MAHASISWA PADA SISTEM PEMBELAJARAN DARING
SEM2020- 18	REZKY HEINDRY OEMATAN REMERTA NONI NAATONIS	E-COMMERCE PEMASARAN HASIL LAUT LOKAL KOTA KUPANG
SEM2020- 20	SINYO Y.A.B DAY, SUMARLIN, REMERTA NONI NAATONIS	M-PEMESANAN MATERIAL BANGUNAN (STUDI KASUS : UD. SAMA JAYA)
SEM2020- 23	YERMIAS J.I. LEUHOE, DIANA ANANTASIA PIDI	SISTIM ABSENSI BERBASIS ANDROID PADA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 6 KUPANG

Prosiding SEMMAU merupakan buku publikasi untuk menampung hasil penelitian yang berhubungan dengan bidang sains dan teknologi. Bidang penelitian yang dimaksud adalah Sistem Informasi, Soft Computing, Mobile Computing.

Prosiding SEMMAU diterbitkan oleh Lembaga Penelitian, Publikasi dan Pengembangan pada Masyarakat, Bekerja sama dengan Program Studi Teknik Informatika dan Program Studi Sistem Informasi STIKOM Uyelindo Kupang. **Redaksi** mengundang para professional dari dunia usaha, pendidikan dan peneliti untuk menulis mengenai perkembangan ilmu di bidang **Teknologi Informasi**.

Prosiding SEMMAU diterbitkan 1 (satu) kali dalam setahun.

STIKOM UYELINDO KUPANG

Jl. Perintis Kemerdekaan I - Kayu Putih Kupang-NTT

Telp; 0380-8554500, 85554499, Fax,0380-8554502

Website: <http://www.uyelindo.ac.id>

Website: <http://www.lpemstikomuyelindo.ac.id>

email: stikom@uyelindo.ac.id, semmu@uyelindo.ac.id

PROGRAM STUDI :

PERGURUAN TINGGI TERAKREDITASI B

SISTEM INFORMASI (S1) TERAKREDITASI B

TEKNIK INFORMATIKA (S1) TERAKREDITASI B

TEKNIK INFORMATIKA (D3) TERAKREDITASI B

ISBN



9 78 - 6 0 2 - 7 3 6 2 8 - 0 - 2