

MANAJEMEN PROYEK KELOMPOK 5

# HelpMe!

## PLATFORM PEMESANAN JASA SERBAGUNA BERBASIS WEB

Lecturer : Nuchaila Ainiyah, S.Mat., M.Stat.

Team Member : Mutiara Elzella Putri (1206230004)

Aisya Mufidah Najwa (1206230026)

Tyavan Mirantino (1206230037)

Inaya Revalina Putri M. (1206230038)



Jasa Harian



Jasa Hewan

## PROJECT CHARTER

### ◆ JUDUL

HELPME! – PLATFORM PEMESANAN JASA SERBAGUNA BERBASIS WEB

### ◆ TUJUAN

- Memudahkan akses layanan jasa serbaguna secara cepat dan praktis.
- Menyediakan solusi berbagai kebutuhan harian hingga permintaan khusus.
- Mengingat efisiensi aktivitas masyarakat
- Membuka peluang kerja bagi penyedia jasa.

### ◆ ASPEK

- Anggaran Rp. 208.000.000
- Durasi 45 hari

500+

Penyer



Verif  
Terp

HelpMe!  
HelpMe!

# SCOPE MANAGEMENT PLAN

## IN-SCOPE

---

- Pengembangan platform web HelpMe!
- Fitur pemesanan jasa serbaguna (pencarian, pemilihan, dan status pesanan)
- Manajemen pengguna dan penyedia jasa beserta komunikasi dasar

## OUT-OF-SCOPE

---

- Pengembangan aplikasi mobile (Android/iOS)
- Sistem pembayaran otomatis terintegrasi
- Layanan operasional di luar platform digital

## BATASAN PROYEK

---

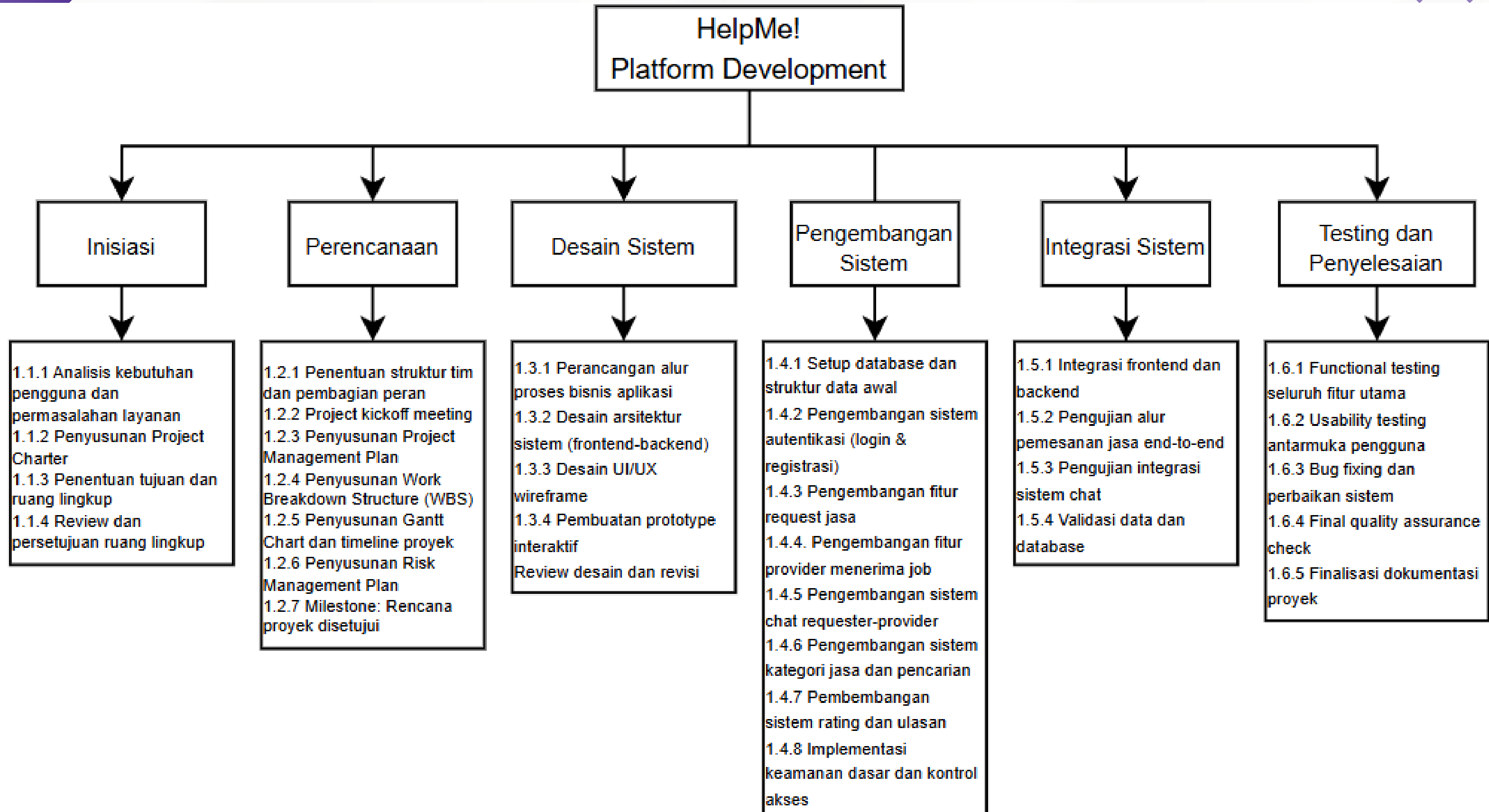
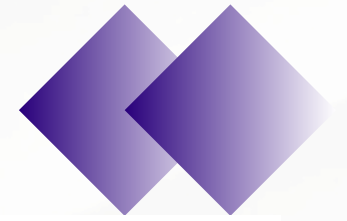
- Platform berbasis web
- Fokus pada layanan pemesanan jasa serbaguna
- Waktu dan sumber daya terbatas

## PENGENDALIAN SCOPE

---

- Perubahan scope dilakukan berdasarkan persetujuan tim proyek
- Evaluasi kebutuhan dilakukan sebelum penambahan fitur

# WORK BREAKDOWN STRUCTURE



# SCHEDULE



No.	Kegiatan	Hari					
		1 sampai 8	8 sampai 15	15 sampai 22	22 sampai 29	29 sampai 36	36 sampai 45
1	Inisiasi Proyek						
2	Desain Sistem (UI/UX, Arsitektur)						
3	Pengembangan Backend						
4	Pengembangan Frontend						
5	Integrasi, Testing, dan Fixing						
6	Dokumentasi dan Deployment						





# HUMAN RESOURCE MANAGEMENT

1

## **STRUKTUR TIM PROYEK**

Terdiri dari Project Manager, UI/UX Designer, Backend Developer, Frontend Developer, dan Quality Assurance.

2

## **PEMBAGIAN TUGAS DAN TANGGUNG JAWAB**

Setiap anggota tim memiliki peran dan tanggung jawab sesuai keahlian masing-masing untuk memastikan efektivitas kerja.

3

## **KOORDINASI DAN KOMUNIKASI TIM**

Koordinasi dilakukan secara berkala melalui pertemuan tim dan media komunikasi daring untuk memantau progres proyek.

4

## **PENGELOLAAN KINERJA TIM**

Evaluasi dilakukan berdasarkan pencapaian target dan ketepatan waktu penyelesaian tugas.

# COST

Jenis Biaya	Estimasi
<b>Fixed Costs</b>	
Domain & Hosting (1 tahun, server dedicated untuk skala besar)	Rp8.000.000
Tools & lisensi software (design tools, plugin, API premium)	Rp12.000.000
<b>Material Costs</b>	
Aset desain premium, UI kit, ikon, & kebutuhan branding	Rp6.000.000
Perangkat pendukung & perlengkapan dokumentasi/presentasi	Rp4.000.000
<b>Development &amp; Production Costs</b>	
Pengembangan backend (sistem posting job, accept job, chat, rating, dashboard, admin panel)	Rp55.000.000
Pengembangan frontend (UI/UX responsif, interaksi pengguna, integrasi API)	Rp45.000.000
DevOps & Deployment (CI/CD, pengujian server, keamanan dasar)	Rp15.000.000
<b>Testing &amp; Implementation Costs</b>	
Software testing, QA, & perbaikan bug	Rp18.000.000
Beta tester dan user feedback program	Rp7.000.000
<b>Marketing &amp; Launching Costs</b>	
Branding dan kampanye peluncuran awal (ads + promo pengguna baru)	Rp18.000.000
Event/roadshow online & offline	Rp7.000.000
<b>Human Resource &amp; Management</b>	
Manajemen proyek, rapat rutin, kompensasi tim	Rp13.000.000
<b>Total</b>	Rp208.000.000

# RISIKO UTAMA - HELPME!

Risiko Utama	Dampak	Mitigasi
Bug / error sistem	Proses pemesanan terganggu	Testing dan perbaikan rutin
Keterlambatan pengembangan	Jadwal proyek mundur	Monitoring progres dan prioritas fitur
Keterbatasan SDM	Beban kerja tidak seimbang	Pembagian tugas jelas
Adaptasi pengguna rendah	Platform kurang dimanfaatkan	UI sederhana dan panduan



# LINK DESIGN

## Proses Cepat

Chat real-time, negosiasi  
langsung, dan proses booking  
efisien

# TERIMA KASIH



**Jasa Khusus**

MANAJEMEN PROYEK KELOMPOK 5

---