

MANAJEMEN PROYEK KELOMPOK 5



PLATFORM PEMESANAN JASA SERBAGUNA BERBASIS WEB

Lecturer : Nuchaila Ainiyah, S.Mat., M.Stat.

Team Member : Mutiara Elzella Putri (1206230004)

Aisyah Mufidah Najwa (1206230026)

Tyavan Mirantino (1206230037)

Inaya Revalina Putri M. (1206230038)



Jasa Harian



Jasa Hewan

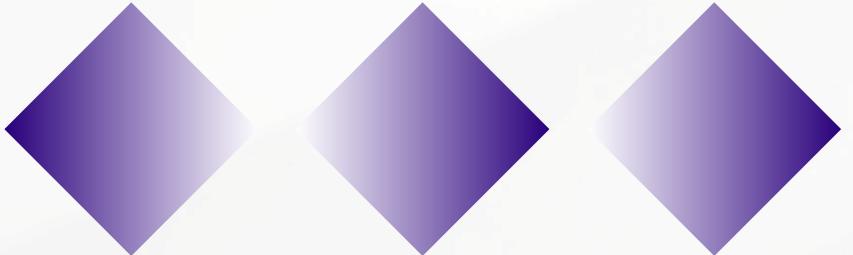
500+

Penye

Verif
Terp



PROJECT CHARTER



◆ JUDUL

HELPME! – PLATFORM PEMESANAN JASA SERBAGUNA BERBASIS WEB

◆ TUJUAN

- Memudahkan akses layanan jasa serbaguna secara cepat dan praktis.
- Menyediakan solusi berbagai kebutuhan harian hingga permintaan khusus.
- Mengingatkan efisiensi aktivitas masyarakat
- Membuka peluang kerja bagi penyedia jasa.

◆ ASPEK

- Anggaran Rp. 208.000.000
- Durasi 45 hari

SCOPE MANAGEMENT PLAN

IN-SCOPE

- Pengembangan platform web HelpMe!
- Fitur pemesanan jasa serbaguna (pencarian, pemilihan, dan status pesanan)
- Manajemen pengguna dan penyedia jasa beserta komunikasi dasar

OUT-OF-SCOPE

- Pengembangan aplikasi mobile (Andoid/iOS)
- Sistem pembayaran otomatis terintergrasi
- Layanan operasional di luar platform digital

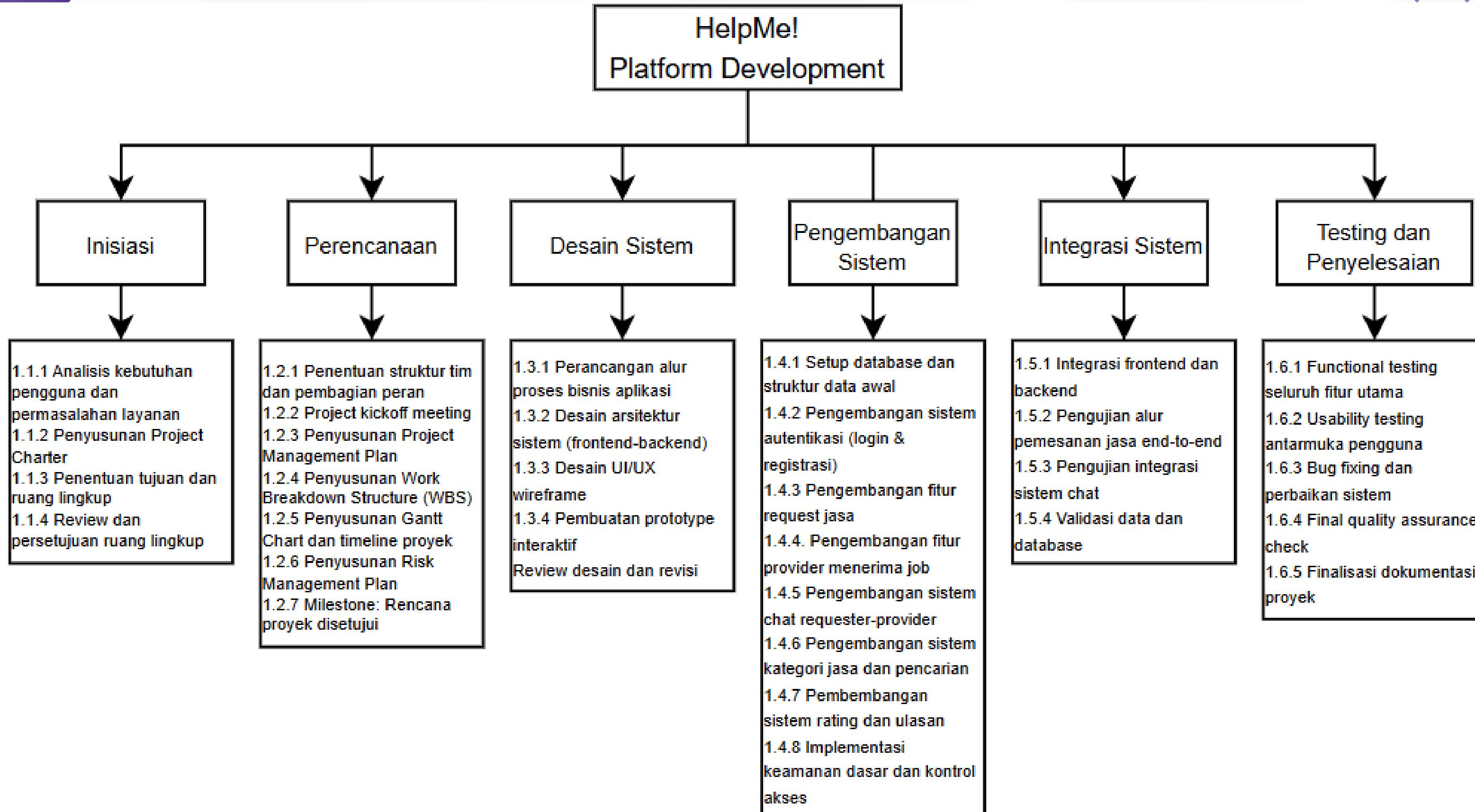
BATASAN PROYEK

- Platorm berbasis web
- Fokus pada layanan pemesanan jasa serbaguna
- Waktu dan sumber daya terbatas

PENGENDALIAN SCOPE

- Perubahan scope dilakukan berdasarkan persetujuan tim proyek
- Evaluasi kebutuhan dilakukan sebelum penambahan fitur

WORK BREAKDOWN STRUCTURE



SCHEDULE

No.	Kegiatan	Hari					
		1 sampai 8	8 sampai 15	15 sampai 22	22 sampai 29	29 sampai 36	36 sampai 45
1	Inisiasi Proyek						
2	Desain Sistem (UI/UX, Arsitektur)						
3	Pengembangan Backend						
4	Pengembangan Frontend						
5	Integrasi, Testing, dan Fixing						
6	Dokumentasi dan Deployment						

HUMAN RESOURCE MANAGEMENT

1

STRUKTUR TIM PROYEK

Terdiri dari Project Manager, UI/UX Designer, Backend Developer, Frontend Developer, dan Quality Assurance.

2

PEMBAGIAN TUGAS DAN TANGGUNG JAWAB

Setiap anggota tim memiliki peran dan tanggung jawab sesuai keahlian masing-masing untuk memastikan efektivitas kerja.

3

KOORDINASI DAN KOMUNIKASI TIM

Koordinasi dilakukan secara berkala melalui pertemuan tim dan media komunikasi daring untuk memantau progres proyek.

4

PENGELOLAAN KINERJA TIM

Evaluasi dilakukan berdasarkan pencapaian target dan ketepatan waktu penyelesaian tugas.

COST

Jenis Biaya	Estimasi
Fixed Costs	
Domain & Hosting (1 tahun, server dedicated untuk skala besar)	Rp8.000.000
Tools & lisensi software (design tools, plugin, API premium)	Rp12.000.000
Material Costs	
Aset desain premium, UI kit, ikon, & kebutuhan branding	Rp6.000.000
Perangkat pendukung & perlengkapan dokumentasi/presentasi	Rp4.000.000
Development & Production Costs	
Pengembangan backend (sistem posting job, accept job, chat, rating, dashboard, admin panel)	Rp55.000.000
Pengembangan frontend (UI/UX responsif, interaksi pengguna, integrasi API)	Rp45.000.000
DevOps & Deployment (CI/CD, pengujian server, keamanan dasar)	Rp15.000.000
Testing & Implementation Costs	
Software testing, QA, & perbaikan bug	Rp18.000.000
Beta tester dan user feedback program	Rp7.000.000
Marketing & Launching Costs	
Branding dan kampanye peluncuran awal (ads + promo pengguna baru)	Rp18.000.000
Event/roadshow online & offline	Rp7.000.000
Human Resource & Management	
Manajemen proyek, rapat rutin, kompensasi tim	Rp13.000.000
Total	
	Rp208.000.000

RISIKO UTAMA - HELPME!

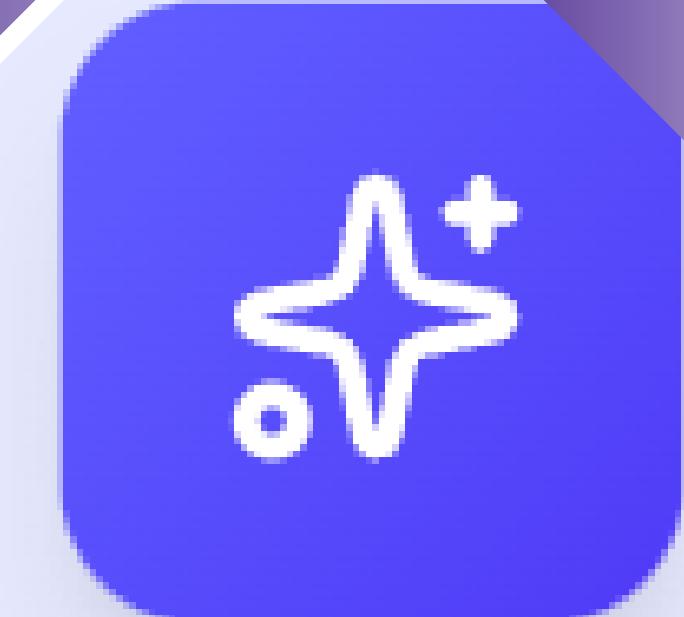
Risiko Utama	Dampak	Mitigasi
Bug / error sistem	Proses pemesanan terganggu	Testing dan perbaikan rutin
Keterlambatan pengembangan	Jadwal proyek mundur	Monitoring progres dan prioritas fitur
Keterbatasan SDM	Beban kerja tidak seimbang	Pembagian tugas jelas
Adaptasi pengguna rendah	Platform kurang dimanfaatkan	UI sederhana dan panduan

LINK DESIGN

Proses Cepat

Chat real-time, negosiasi langsung, dan proses booking efisien

TERIMA KASIH



Jasa Khusus

MANAJEMEN PROYEK KELOMPOK 5