

**LAPORAN PRAKTIKUM  
PEMROGRAMAN WEB II  
MODUL 3**



**PERULANGAN DAN KONDISIONAL**

**Oleh:**

**Aisya Anindia Septha    NIM. 2210817220007**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT  
APRIL 2024**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB II**  
**MODUL 3**

Laporan Praktikum Pemrograman Web II Modul 3: Perulangan dan Kondisional ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Web II. Laporan Praktikum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Aisya Anindia Septha  
NIM : 2210817220007

Menyetujui,  
Asisten Praktikum

Mengetahui,  
Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Ammarin Ihsan  
NIM. 2010817210002

Ir. Eka Setya Wijaya, S.T., M.Kom.  
NIP. 198205082008011010

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
DAFTAR ISI .....	3
DAFTAR GAMBAR.....	4
DAFTAR TABEL .....	5
SOAL 1.....	6
A.    Source Code .....	6
B.    Output Program.....	8
C.    Pembahasan .....	9
SOAL 2.....	12
A.    Source Code .....	12
B.    Output Program.....	14
C.    Pembahasan .....	15
SOAL 3.....	17
A.    Source Code .....	17
B.    Output Program.....	19
C.    Pembahasan .....	19
SOAL 4.....	22
A.    Source Code .....	23
B.    Output Program.....	24
C.    Pembahasan .....	25
SOAL 5.....	28
A.    Source Code .....	28
B.    Output Program.....	30
C.    Pembahasan .....	31
Tautan Git .....	33

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1 .....	8
Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1 .....	8
Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2 .....	14
Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2 .....	14
Gambar 5. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3 .....	19
Gambar 6. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3. ....	19
Gambar 7. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4 .....	24
Gambar 8. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4 .....	25
Gambar 9. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5 .....	30
Gambar 10. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5 .....	30

## DAFTAR TABEL

Table 1. Source Code Soal 1 .....	6
Table 2. Source Code Soal 2 .....	12
Table 3. Source Code Soal 3 .....	17
Table 4. Source Code Soal 4 .....	23
Table 5. Source Code Soal 5 .....	28

## SOAL 1

Buatlah sebuah program yang dapat mencetak output tergantung banyaknya jumlah input seperti yang diberikan contoh. Wajib menggunakan perulangan **while** dalam implementasi.

Contoh Output 1:

Jumlah Peserta :

**Peserta ke-1**

**Peserta ke-2**

**Peserta ke-3**

**Peserta ke-4**

Contoh Output 2:

Jumlah Peserta :

**Peserta ke-1**

**Peserta ke-2**

**Peserta ke-3**

Simpan dengan nama file: PRAK301.php

### A. Source Code

Table 1. Source Code Soal 1

1	<!DOCTYPE html>
2	<html>
3	<head>
4	<style>
5	.hijau {

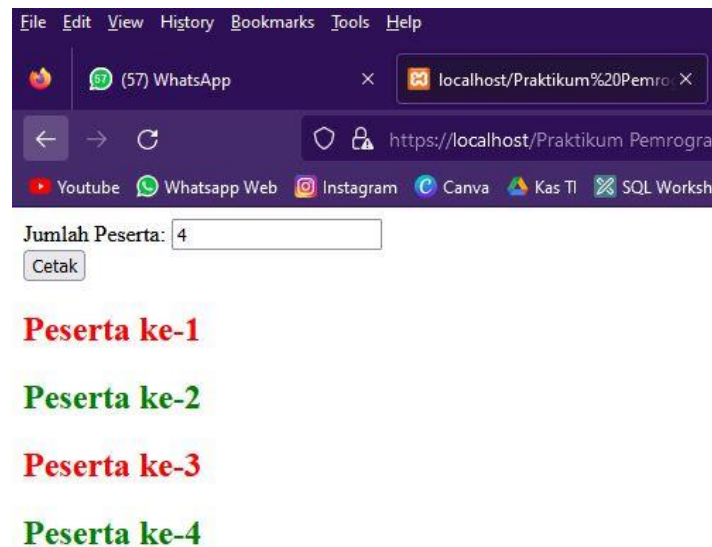
```

6         color: green;}
7     .merah {
8         color: red;}
9     input[type="number"]::-webkit-inner-spin-button,
10    input[type="number"]::-webkit-outer-spin-button
11    {
12        -webkit-appearance: none;
13        margin: 0;}
14    input[type="number"] {
15        -moz-appearance: textfield;}
16    </style>
17 </head>
18 <body>
19     <form method="post" action="">
20         <label                      for="jumlah_peserta">Jumlah
21         Peserta:</label>
22         <?php
23             $jumlahPeserta = isset($_POST['jumlah_peserta'])
24             ? $_POST['jumlah_peserta'] : '';
25         ?>
26         <input      type="number"      id="jumlah_peserta"
27         name="jumlah_peserta"      min="1"      value="<?php      echo
28         $jumlahPeserta; ?>" required><br>
29         <button type="submit">Cetak</button>
30     </form>
31     <?php
32         if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
33             $jumlahPeserta = $_POST['jumlah_peserta'];
34             $i = 1;
35             while ($i <= $jumlahPeserta) {
36                 $warna = ($i % 2 == 0) ? 'hijau' : 'merah';

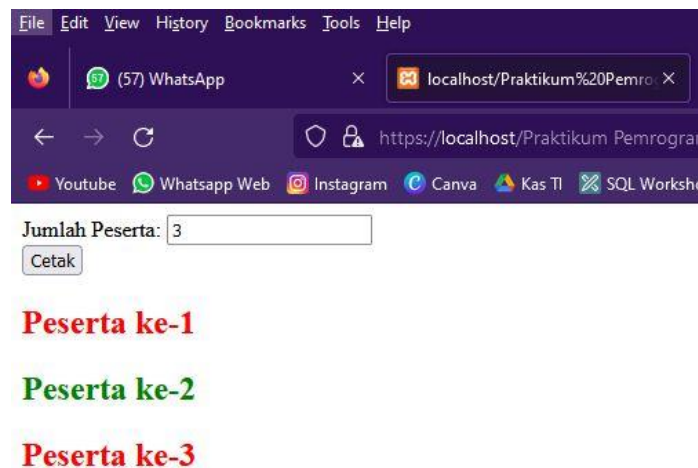
```

32	echo "<h2 class='\$warna'>Peserta ke-\$i</h2>";
33	\$i++;}}
34	?>
35	</body>
36	</html>

## B. Output Program



Gambar 1. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1



Gambar 2. Screenshot Hasil Jawaban Soal 1



### C. Pembahasan

Pada baris [1], syntax `<!DOCTYPE html>` digunakan sebagai tag pembuka untuk elemen root dari dokumen HTML.

Pada baris [2], syntax `<head>` digunakan sebagai tag pembuka untuk bagian kepala dokumen HTML yang berisi informasi metadata, seperti tautan ke file CSS, JavaScript, dan informasi lainnya.

Pada baris [3], syntax `<style>` digunakan sebagai tag pembuka untuk mendefinisikan gaya CSS secara internal.

Pada baris [4-8], syntax `.hijau {` digunakan untuk mendefinisikan gaya CSS untuk kelas "hijau", yang akan membuat teks berwarna hijau.

Pada baris [9, 10], syntax `input[type="number"]::-webkit-inner-spin-button,`  
`input[type="number"]::-webkit-outer-spin-button`  
`{...}` digunakan untuk mengatur tampilan tombol putar dalam elemen input bertipe "number" untuk browser berbasis WebKit.

Pada baris [11], syntax `-webkit-appearance: none;` digunakan untuk menghilangkan default styling yang diberikan oleh browser pada elemen tertentu saat menggunakan browser berbasis WebKit,

Pada baris [12], syntax `margin: 0;` digunakan untuk mengatur margin dari elemen tersebut menjadi 0.

Pada baris [13], syntax `input[type="number"] {` digunakan untuk menargetkan elemen input yang memiliki tipe "number".

Pada baris [14], syntax `-moz-appearance: textfield;` digunakan untuk mengganti tampilan default dari elemen input bertipe "number" menjadi tampilan yang serupa dengan elemen input bertipe "textfield".

Pada baris [15], syntax `</style>` digunakan sebagai tag penutup untuk elemen gaya CSS internal.

Pada baris [16], syntax `</head>` digunakan sebagai tag penutup untuk bagian kepala dokumen HTML.

Pada baris [17], syntax `<body>` digunakan sebagai tag pembuka untuk bagian tubuh dokumen HTML yang berisi konten yang akan ditampilkan kepada pengguna.

Pada baris [18], syntax `<form method="post" action="">` digunakan sebagai tag untuk membuat formulir dengan metode HTTP POST dan tindakan kosong (`action=""`).

Pada baris [19], syntax `<label for="jumlah_peserta">Jumlah Peserta:</label>` digunakan untuk menginput jumlah peserta dengan ID "jumlah\_peserta".

Pada baris [20, 22, 26, 34], syntax `<?php` merupakan tag pembuka untuk kode PHP.

Pada baris [21], syntax `$jumlahPeserta = isset($_POST['jumlah_peserta']) ? $_POST['jumlah_peserta'] : '';` digunakan untuk memeriksa apakah nilai jumlah peserta telah disubmit melalui metode POST. Jika sudah, nilai jumlah peserta disetel ke nilai yang disubmit; jika belum, nilai jumlah peserta diatur ke string kosong.

Pada baris [23], syntax `<input type="number" id="jumlah_peserta" name="jumlah_peserta" min="1" value="<?php echo $jumlahPeserta; ?>" required><br>` digunakan untuk memasukkan jumlah peserta. Tipe input adalah "number" dengan nilai minimum 1, nilai awalnya adalah jumlah peserta yang telah disubmit sebelumnya, dan input diperlukan (required).

Pada baris [24], syntax `<button type="submit">Cetak</button>` digunakan sebagai tombol submit untuk mengirimkan formulir.

Pada baris [25], syntax `</form>` digunakan untuk menutup formulir HTML yang dimulai dengan tag `<form>`.

Pada baris [26], syntax `if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") { ... } ?>` digunakan untuk memeriksa apakah formulir telah disubmit dengan metode POST.

Pada baris [27], syntax `$jumlahPeserta = $_POST['jumlah_peserta'];` digunakan untuk menyimpan nilai jumlah peserta yang disubmit melalui formulir ke dalam variabel `$jumlahPeserta`.

Pada baris [29], syntax `$i = 1;` digunakan untuk menetapkan nilai awal 1 untuk variabel `$i` yang akan digunakan untuk loop.

Pada baris [30], syntax `while ($i <= $jumlahPeserta) { ... }`:` digunakan untuk melakukan loop sebanyak jumlah peserta yang diinputkan.

Pada baris [31], syntax `$warna = ($i % 2 == 0) ? 'hijau' : 'merah';` digunakan untuk menetapkan nilai warna berdasarkan apakah nomor peserta genap atau ganjil.

Pada baris [32], syntax `echo "<h2 class='$warna'>Peserta ke-$i</h2>";` digunakan untuk menampilkan nomor peserta dengan tag `<h2>` yang memiliki kelas warna sesuai dengan nilai `$warna`.

Pada baris [33], syntax `$i++;` digunakan untuk menaikkan nilai `$i` agar loop berlanjut untuk peserta berikutnya.

Pada baris [35], syntax `</body>` digunakan sebagai tag penutup untuk bagian tubuh dokumen HTML.

Pada baris [36], syntax `</html>` digunakan sebagai tag penutup untuk elemen root dari dokumen HTML.

## SOAL 2

Buatlah program yang dapat menampilkan bentuk segitiga dari gambar yang dimasukkan. Input baris pertama adalah tinggi segitiga. Input berikutnya adalah alamat gambar yang akan digunakan untuk membangun segitiga. Gunakan link berikut sebagai inputan gambar: <https://cdn0.iconfinder.com/data/icons/web-and-mobile-icons-volume-2/128/52-512.png>.

Wajib menggunakan perulangan **while** dalam implementasinya.

Contoh Output 1:

Tinggi :   
Alamat Gambar :



Contoh Output 2:

Tinggi :   
Alamat Gambar :



Simpan dengan nama file: PRAK302.php

### A. Source Code

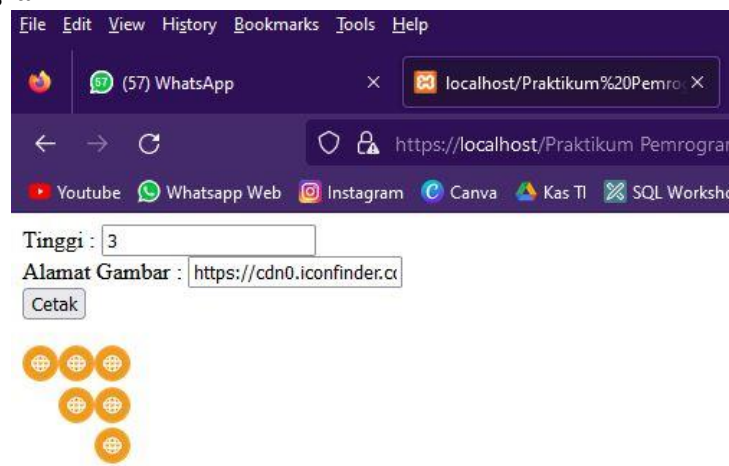
Table 2. Source Code Soal 2

1	<code>&lt;!DOCTYPE html&gt;</code>
2	<code>&lt;html lang="en"&gt;</code>
3	<code>&lt;head&gt;</code>
4	<code>    &lt;meta charset="UTF-8"&gt;</code>

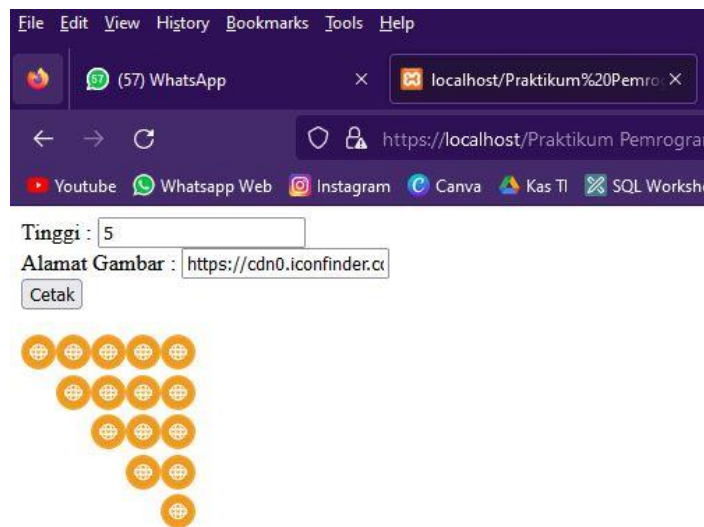
5	<code>&lt;meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"&gt;</code>
6	<code>&lt;/head&gt;</code>
7	<code>&lt;body&gt;</code>
8	<code>&lt;form method="post"&gt;</code>
9	<code>    Tinggi : &lt;input type="text" name="tinggi" id="tinggi" &lt;?php if(isset(\$_POST['tinggi'])) { echo 'value="' . \$_POST['tinggi'] . '"; } ?&gt;&gt;&lt;br&gt;</code>
10	<code>    Alamat Gambar : &lt;input type="text" name="img" id="img" &lt;?php if(isset(\$_POST['img'])) { echo 'value="' . \$_POST['img'] . '"; } ?&gt;&gt;&lt;br&gt;</code>
11	<code>    &lt;button type="submit" name="submit"&gt;Cetak&lt;/button&gt;</code>
12	<code>&lt;/form&gt;</code>
13	<code>&lt;br&gt;</code>
14	<code>&lt;/body&gt;</code>
15	<code>&lt;/html&gt;</code>
16	<code>&lt;?php</code>
17	<code>    if(isset(\$_POST["submit"])) {</code>
18	<code>        \$tinggi = \$_POST["tinggi"];</code>
19	<code>        \$i = 1; \$j = 1;</code>
20	<code>        \$k = \$tinggi;</code>
21	<code>        \$img = \$_POST['img'];</code>
22	<code>        while(\$i &lt;= \$tinggi) {</code>
23	<code>            while(\$j &lt; \$i) {</code>
24	<code>                echo"&lt;img src='" . \$img. "' style='width: 25px; opacity: 0'&gt;";</code>
25	<code>                \$j++;}</code>
26	<code>        while(\$k &gt;= \$i) {</code>
27	<code>            echo "&lt;img src='" . \$img. "' style='width: 25px'&gt;";</code>
28	<code>            \$k--;} }</code>

29	echo" ";
30	\$j = 1;
31	\$k = \$tinggi;
32	\$i++;
33	}
34	}
35	?>

## B. Output Program



Gambar 3. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2



Gambar 4. Screenshot Hasil Jawaban Soal 2

### C. Pembahasan

Pada baris [1], syntax `<!DOCTYPE html>` digunakan untuk mendefinisikan jenis dokumen HTML.

Pada baris [2], syntax `<html lang="en">` digunakan untuk memulai tag HTML dan menetapkan bahasa dokumen ke bahasa Inggris.

Pada baris [3], syntax `<head>` digunakan untuk memulai bagian kepala dokumen HTML yang berisi metadata dan tautan ke file CSS atau JavaScript.

Pada baris [4], syntax `<meta charset="UTF-8">` digunakan untuk mendefinisikan set karakter yang digunakan dalam dokumen sebagai UTF-8.

Pada baris [5], syntax `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">` digunakan untuk mendefinisikan viewport untuk perangkat seluler.

Pada baris [6], syntax `</head>` digunakan untuk menutup bagian kepala dokumen HTML.

Pada baris [7], syntax `<body>` digunakan untuk memulai bagian tubuh dokumen HTML yang berisi konten yang akan ditampilkan kepada pengguna.

Pada baris [8], syntax `form method="post">` digunakan untuk memulai elemen formulir dengan metode HTTP POST.

Pada baris [9], syntax Tinggi : `<input type="text" name="tinggi" id="tinggi" <?php if(isset($_POST['tinggi'])) { echo 'value="' . $_POST['tinggi'] . '"; } ?>>` digunakan untuk menginput untuk memasukkan tinggi. Jika tinggi sudah disubmit sebelumnya, nilai input akan diisi dengan nilai yang disubmit sebelumnya.

Pada baris [10], syntax Alamat Gambar : `<input type="text" name="img" id="img" <?php if(isset($_POST['img'])) { echo 'value="' . $_POST['img'] . '"; } ?>>` digunakan untuk menginput untuk memasukkan alamat gambar. Jika alamat gambar sudah disubmit sebelumnya, nilai input akan diisi dengan nilai yang disubmit sebelumnya.

Pada baris [11], syntax `button type="submit" name="submit">Cetak</button>` digunakan sebagai tombol submit untuk mengirimkan formulir.

Pada baris [12], syntax `/form>` digunakan untuk menutup elemen formulir.

Pada baris [13], syntax `<br>` digunakan untuk menambahkan baris baru.

Pada baris [14], syntax `</body>` digunakan sebagai tag penutup untuk bagian tubuh dokumen HTML.

Pada baris [15], syntax `</html>` digunakan sebagai tag penutup untuk elemen root dari dokumen HTML.

Pada baris [16], syntax `<?php` merupakan tag pembuka untuk kode PHP.

Pada baris [18], syntax `$tinggi = $_POST["tinggi"];` digunakan untuk mengambil nilai tinggi yang disubmit melalui formulir.

Pada baris [19-21, 30, 31], syntax `$i = 1; $j = 1; $k = $tinggi; $img = $_POST['img'];` digunakan untuk mendefinisikan variabel yang digunakan dalam loop untuk mencetak gambar.

Pada baris [22, 23], syntax `while($i <= $tinggi) { ... }` digunakan untuk memulai loop while untuk mencetak gambar sebanyak tinggi yang dimasukkan oleh pengguna.

Pada baris [24], syntax `echo "<img src='\" . $img. '\" style='width: 25px; opacity: 0'>";` digunakan untuk mencetak tag gambar dengan URL yang disubmit dan memberikan opsi untuk mengatur lebar dan opasitas gambar.

Pada baris [27], syntax `echo "<img src='\" . $img. '\" style='width: 25px'>";` digunakan untuk mencetak tag gambar dengan URL yang disubmit dan memberikan opsi untuk mengatur lebar gambar.



### SOAL 3

Buatlah sebuah program untuk mengecek suatu bilangan pada deret, jika bilangan tersebut ditambah 7 apakah merupakan bilangan kelipatan 5. Input pertama adalah batas bawah deret. Input baris kedua adalah batas atas deret bilangan. Output adalah menampilkan deret bilangan dan bilangan yang diminta diganti dengan gambar bintang. Wajib menggunakan perulangan **do while** dalam implementasi. Source gambar bisa didownload disini: <https://www.freepnglogos.com/images/star-images-9441.html>

Contoh Output 1:

Batas Bawah :   
Batas Atas :

1 2 ★ 4 5 6 7 ★ 9 10

Contoh Output 2:

Batas Bawah :   
Batas Atas :

37 ★ 39 40 41 42 ★ 44 45 46 47 ★ 49 50 51 52 ★ 54 55

Simpan dengan nama file: PRAK303.php

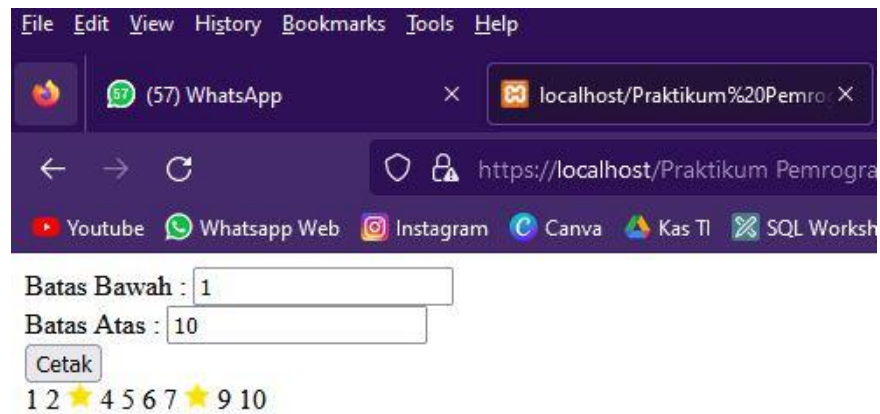
#### A. Source Code

Table 3. Source Code Soal 3

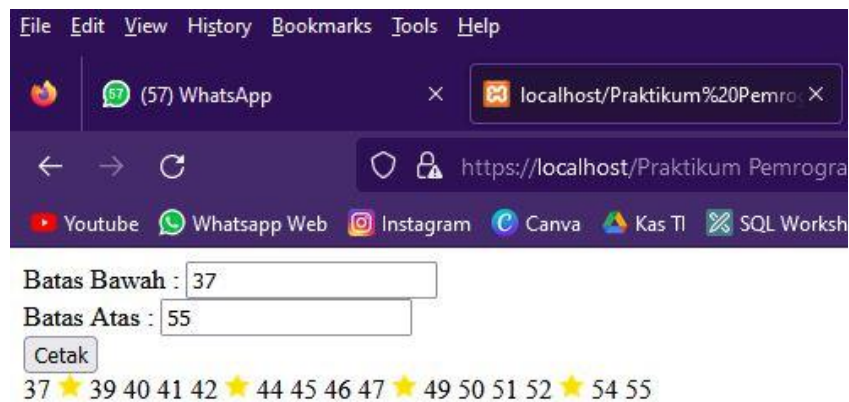
1	<!DOCTYPE html>
2	<html lang="en">
3	<head>
4	<meta charset="UTF-8">
5	<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6	</head>
7	<body>

8	<form method="post">
9	Batas Bawah : <input type="text" name="bawah" <?php if(isset(\$_POST['bawah'])) { echo 'value="' . \$_POST['bawah'] . '"'; } ?>> 
10	Batas Atas : <input type="text" name="atas" <?php if(isset(\$_POST['atas'])) { echo 'value="' . \$_POST['atas'] . '"'; } ?>> 
11	<input type="submit" name="submit" value="Cetak">
12	</form>
13	</body>
14	</html>
15	<?php
16	if (isset(\$_POST['submit'])) {
17	\$bawah = \$_POST['bawah'];
18	\$atas = \$_POST['atas'];
19	\$i = \$bawah;
20	do {
21	if ((\$i + 7) % 5 == 0) {
22	echo "<img src='Bintang.png' width='15px' height='15px'>";}
23	else {
24	echo \$i;}
25	echo "&nbsp;";
26	\$i++;}
27	while (\$i <= \$atas);}
28	?>

## B. Output Program



Gambar 5. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3



Gambar 6. Screenshot Hasil Jawaban Soal 3.

## C. Pembahasan

Pada baris [1], syntax `<!DOCTYPE html>` digunakan untuk mendefinisikan jenis dokumen HTML.

Pada baris [2], syntax `<html lang="en">` digunakan untuk memulai tag HTML dan menetapkan bahasa dokumen ke bahasa Inggris.

Pada baris [3], syntax `<head>` digunakan untuk memulai bagian kepala dokumen HTML yang berisi metadata dan tautan ke file CSS atau JavaScript.

Pada baris [4], syntax `<meta charset="UTF-8">` digunakan untuk mendefinisikan set karakter yang digunakan dalam dokumen sebagai UTF-8.

Pada baris [5], syntax `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">` digunakan untuk endefinisikan viewport untuk perangkat seluler.

Pada baris [6], syntax `</head>` digunakan untuk menutup bagian kepala dokumen HTML.

Pada baris [7], syntax `<body>` digunakan untuk memulai bagian tubuh dokumen HTML yang berisi konten yang akan ditampilkan kepada pengguna.

Pada baris [8], syntax `<form method="post">` digunakan untuk memulai elemen formulir dengan metode HTTP POST.

Pada baris [9], syntax Batas Bawah : `<input type="text" name="bawah">`  
`<?php if(isset($_POST['bawah'])) { echo 'value="' . $_POST['bawah'] . '"; } ?>` digunakan sebagai label dan input untuk memasukkan batas bawah. Jika batas bawah sudah disubmit sebelumnya, nilai input akan diisi dengan nilai yang disubmit sebelumnya.

Pada baris [10], syntax Batas Atas : `<input type="text" name="atas">`  
`<?php if(isset($_POST['atas'])) { echo 'value="' . $_POST['atas'] . '"; } ?>` digunakan sebagai label dan input untuk memasukkan batas atas. Jika batas atas sudah disubmit sebelumnya, nilai input akan diisi dengan nilai yang disubmit sebelumnya.

Pada baris [11], syntax `<input type="submit" name="submit" value="Cetak">` digunakan sebagai tombol submit untuk mengirimkan formulir.

Pada baris [12], syntax `</form>` digunakan untuk menutup elemen formulir.

Pada baris [13], syntax `</body>` digunakan sebagai tag penutup untuk bagian tubuh dokumen HTML.

Pada baris [14], syntax `</html>` digunakan sebagai tag penutup untuk elemen root dari dokumen HTML.

Pada baris [15], syntax `<?php` merupakan tag pembuka untuk kode PHP.

Pada baris [16], syntax `if (isset($_POST['submit'])) { ... }` digunakan untuk memeriksa apakah formulir telah disubmit dengan mengklik tombol submit.

Pada baris [17], syntax `$bawah = $_POST['bawah'];` digunakan untuk mengambil nilai batas bawah yang disubmit melalui formulir.

Pada baris [18], syntax `$atas = $_POST['atas'];` digunakan untuk mengambil nilai batas atas yang disubmit melalui formulir.

Pada baris [19], syntax `$i = $bawah;` digunakan untuk menetapkan nilai awal untuk penghitungan loop.

Pada baris [20], syntax `do { ... } while ($i <= $atas);` digunakan untuk memulai loop do-while untuk mencetak angka atau gambar berdasarkan batas bawah dan atas yang dimasukkan oleh pengguna.

Pada baris [21], syntax `if (($i + 7) % 5 == 0) { ... }` digunakan untuk memeriksa apakah angka saat ini memenuhi kondisi tertentu untuk mencetak gambar bintang.

Pada baris [22], syntax `echo "<img src='Bintang.png' width='15px' height='15px'>";` digunakan untuk mencetak tag gambar bintang dengan ukuran tertentu jika kondisi terpenuhi.

Pada baris [23], syntax `else { echo $i; }` merupakan sebuah kondisi yang mana jika kondisi tidak terpenuhi, mencetak nilai angka biasa.

Pada baris [24], syntax `echo "&nbsp;";` digunakan untuk mencetak spasi non-breaking setelah mencetak angka atau gambar.

Pada baris [26], syntax `$i++` digunakan untuk menaikkan nilai `$i` untuk iterasi selanjutnya dalam loop.

## SOAL 4

Buatlah sebuah program untuk menampilkan banyak bintang sesuai dengan jumlah bintang pada saat diinput. Output program berupa banyak gambar bintang sesuai input serta tombol “**Tambah**” dan “**Kurang**”. Saat tombol “**Tambah**” ditekan maka jumlah bintang akan bertambah 1, apabila tombol “**Kurang**” ditekan maka jumlah bintang akan berkurang 1. Source gambar bisa didownload disini: <https://www.freepnglogos.com/images/star-images-9441.html>.

Contoh Ouput 1 (Sebelum disubmit)

Jumlah bintang

Contoh Output 2 (Sesudah disubmit):

Jumlah bintang 5



Contoh Output 2 (Ketika tombol “**Tambah**” ditekan):

Jumlah bintang 6



Simpan dengan nama file: PRAK304.php

## A. Source Code

Table 4. Source Code Soal 4

1	<!DOCTYPE html>
2	<html lang="en">
3	<head>
4	<meta charset="UTF-8">
5	<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6	</head>
7	</html>
8	<?php
9	\$bintang = NULL;
10	\$picture = "<img style='width: 70px;' src='https://www.freepnglogos.com/uploads/star-png/file- featured-article-star-svg-wikimedia-commons-8.png'>";
11	if (\$_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
12	\$bintang = \$_POST['bintang'];}
13	if (isset(\$_POST['tambah'])) {
14	\$bintang += 1;}
15	if (isset(\$_POST['kurang'])) {
16	\$bintang -= 1;}
17	if (empty(\$bintang)) { ?>
18	<form method="post">
19	Jumlah Bintang : <input type="text" name="bintang"></br>
20	<button type="submit" name="submit">Submit</button>
21	</form>
22	<?php }
23	?>
24	<?php if (!empty(\$bintang)) {
25	echo "Jumlah Bintang : \$bintang "; ?>

26	<code>&lt;br&gt;&lt;br&gt;</code>
27	<code>&lt;?php for (\$i = 0; \$i &lt; \$bintang; \$i++) {</code>
28	<code>    echo "\$picture";}</code>
29	<code>?&gt;</code>
30	<code>&lt;form method="post"&gt;</code>
31	<code>    &lt;input type="text" name="bintang" value="&lt;?=\$bintang ?&gt;" hidden&gt;</code>
32	<code>        &lt;button type="submit" name="tambah" value="tambah"&gt;Tambah&lt;/button&gt;</code>
33	<code>        &lt;button type="submit" name="kurang" value="kurang"&gt;Kurang&lt;/button&gt;</code>
34	<code>&lt;/form&gt;</code>
	<code>&lt;?php }</code>
35	<code>?&gt;</code>

## B. Output Program



Gambar 7. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4





Gambar 8. Screenshot Hasil Jawaban Soal 4

### C. Pembahasan

Pada baris [1], syntax `<!DOCTYPE html>` digunakan untuk mendefinisikan jenis dokumen HTML.

Pada baris [2], syntax `<html lang="en">` digunakan untuk memulai tag HTML dan menetapkan bahasa dokumen ke bahasa Inggris.

Pada baris [3], syntax `<head>` digunakan untuk memulai bagian kepala dokumen HTML yang berisi metadata dan tautan ke file CSS atau JavaScript.

Pada baris [4], syntax `<meta charset="UTF-8">` digunakan untuk mendefinisikan set karakter yang digunakan dalam dokumen sebagai UTF-8.

Pada baris [5], syntax `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">` digunakan untuk mendefinisikan viewport untuk perangkat seluler.

Pada baris [6], syntax `</head>` digunakan untuk menutup bagian kepala dokumen HTML.

Pada baris [7], syntax `</html>` digunakan untuk menutup tag HTML.

Pada baris [8, 22, 24], syntax `<?php` merupakan tag pembuka untuk kode PHP.

Pada baris [9], syntax `$bintang = NULL;` digunakan untuk mendefinisikan variabel ``$bintang`` dan menginisialisasinya dengan nilai NULL.

Pada baris [10], syntax `$picture = "<img style='width: 70px;' src='https://www.freepnglogos.com/uploads/star-png/file-featured-article-star-svg-wikimedia-commons-8.png'>";`

digunakan untuk mendefinisikan variabel ``$picture`` yang berisi tag gambar dengan URL tertentu dan ukuran lebar 70 piksel.

Pada baris [11], syntax `if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") { ... }` digunakan untuk memeriksa apakah metode permintaan adalah POST.

Pada baris [12], syntax `$bintang = $_POST['bintang'];` digunakan untuk mengambil nilai variabel 'bintang' dari formulir yang disubmit.

Pada baris [13], syntax `if (isset($_POST['tambah'])) { ... }` digunakan untuk memeriksa apakah tombol "Tambah" telah disubmit.

Pada baris [14], syntax `$bintang += 1;` digunakan untuk menambahkan nilai variabel ``$bintang`` dengan 1.

Pada baris [15], syntax `if (isset($_POST['kurang'])) { ... }` digunakan untuk memeriksa apakah tombol "Kurang" telah disubmit.

Pada baris [16], syntax `$bintang -= 1;` digunakan untuk mengurangi nilai variabel ``$bintang`` dengan 1.

Pada baris [17], syntax `if (empty($bintang)) { ... }` digunakan untuk memeriksa apakah variabel ``$bintang`` kosong.

Pada baris [18], syntax `<form method="post">` digunakan untuk memulai formulir dengan metode POST.

Pada baris [19], syntax `Jumlah Bintang : <input type="text" name="bintang"></br>` digunakan untuk label dan input untuk memasukkan jumlah bintang.

Pada baris [20], syntax `<button type="submit" name="submit">Submit</button>` digunakan sebagai tombol submit untuk mengirimkan formulir.

Pada baris [26], syntax `echo "Jumlah Bintang : $bintang ";` digunakan untuk mencetak jumlah bintang yang telah dimasukkan oleh pengguna.

Pada baris [27], syntax `for ($i = 0; $i < $bintang; $i++) { ... }` digunakan sebagai loop untuk mencetak gambar bintang sebanyak jumlah bintang yang telah dimasukkan.

Pada baris [31], syntax `<input type="text" name="bintang" value="<?=$bintang ?>" hidden>` digunakan sebagai input tersembunyi untuk mengirimkan nilai variabel ``$bintang`` ke server saat formulir disubmit.

Pada baris [32], syntax `<button type="submit" name="tambah" value="tambah">Tambah</button>` digunakan sebagai tombol untuk menambahkan jumlah bintang.

Pada baris [33], syntax `<button type="submit" name="kurang" value="kurang">Kurang</button>` digunakan sebagai tombol untuk mengurangi jumlah bintang.

## SOAL 5

Buatlah sebuah program yang menerima masukan string kemudian mencetak string tersebut dengan masing-masing karakter pada string tercetak sebanyak panjang dari string masukan. Pada masing-masing karakter, karakter pertama harus tercetak kapital sedangkan sisanya harus tidak kapital.

Contoh program:

Contoh 1

**Input:**

BanDunG

**Output:**

BbbbbbbAaaaaaNnnnnnnDddddddUuuuuuuNnnnnnnGgggggg

Contoh 2

**Input:**

BANJAR

**Output:**

BbbbbbbAaaaaaNnnnnnJjjjjAaaaaRrrrr

Simpan dengan nama file: PRAK305.php

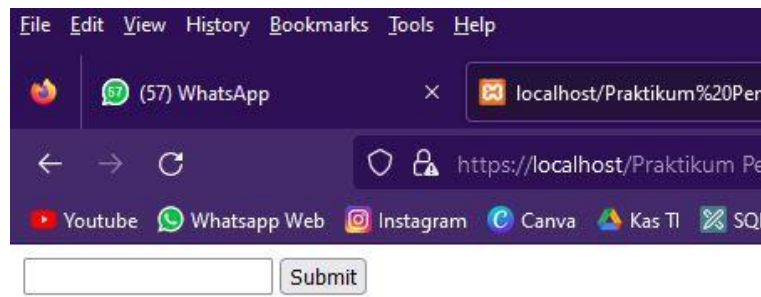
### A. Source Code

Table 5. Source Code Soal 5

1	<!DOCTYPE html>
2	<html lang="en">
3	<head>
4	<meta charset="UTF-8">

```
5      <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
6  </head>
7  <body>
8      <form method="post">
9          <input type="text" name="teks" required>
10             <button                                type="submit"
name="submit">Submit</button>
11     </form>
12 </body>
13 </html>
14 <?php
15 if (isset($_POST['submit'])) {
16     $teks = $_POST['teks'];
17     $p = strlen($teks);
18     $input = str_split($teks);
19     $output = "";
20     for ($i = 0; $i < $p; $i++) {
21         $output .= strtoupper($input[$i]);
22         for ($j = 1; $j < $p; $j++) {
23             $output .= strtolower($input[$j]);}}
24     echo "<h2> Input: </h2>" .$_POST['teks'];
25     echo "<h2> Output: </h2>" . $output;
26 }
27 ?>
```

## B. Output Program



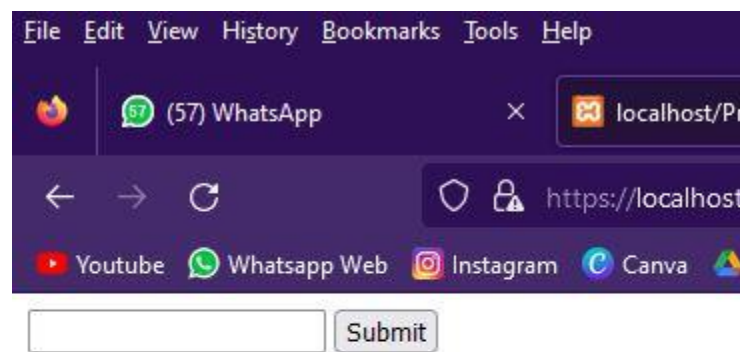
**Input:**

BanDunG

**Output:**

BbbbbbbAaaaaaNnnnnnnDddddddUuuuuuuNnnnnnnGgggggg

Gambar 9. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5



**Input:**

BANJAr

**Output:**

BbbbbbbAaaaaaNnnnnnnJjjjjjAaaaaaRrrrrr

Gambar 10. Screenshot Hasil Jawaban Soal 5

### C. Pembahasan

Pada baris [1], syntax `<!DOCTYPE html>` digunakan untuk mendefinisikan jenis dokumen HTML.

Pada baris [2], syntax `<html lang="en">` digunakan untuk memulai tag HTML dan menetapkan bahasa dokumen ke bahasa Inggris.

Pada baris [3], syntax `<head>` digunakan untuk memulai bagian kepala dokumen HTML yang berisi metadata dan tautan ke file CSS atau JavaScript.

Pada baris [4], syntax `<meta charset="UTF-8">` digunakan untuk mendefinisikan set karakter yang digunakan dalam dokumen sebagai UTF-8.

Pada baris [5], syntax `<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">` digunakan untuk mendefinisikan viewport untuk perangkat seluler.

Pada baris [6], syntax `</head>` digunakan untuk menutup bagian kepala dokumen HTML.

Pada baris [7], syntax `<body>` digunakan untuk memulai bagian tubuh dokumen HTML yang berisi konten yang akan ditampilkan kepada pengguna.

Tentu, mari kita jelaskan setiap baris:

Pada baris [8], syntax `<form method="post">` merupakan tag pembuka untuk sebuah formulir HTML. `method="post"` menentukan bahwa data formulir akan dikirimkan menggunakan metode HTTP POST ketika tombol submit ditekan.

Pada baris [9], syntax `<input type="text" name="teks" required>` merupakan elemen input. `type="text"` menunjukkan bahwa ini adalah input teks. `name="teks"` memberikan nama untuk input tersebut, yang akan digunakan untuk mengidentifikasi nilainya saat formulir disubmit. `required` menunjukkan bahwa input ini wajib diisi sebelum formulir dapat disubmit.

Pada baris [10], syntax `<button type="submit" name="submit">Submit</button>` merupakan elemen tombol. `type="submit"` menunjukkan bahwa ini adalah tombol submit yang akan mengirimkan formulir. `name="submit"` memberikan nama untuk tombol tersebut. Ketika tombol ini ditekan, formulir akan disubmit.

Pada baris [12], syntax `</body>` digunakan untuk menutup bagian tubuh dokumen HTML.

Pada baris [13], syntax `</html>` digunakan untuk menutup tag HTML.

Pada baris [14], syntax `<?php` merupakan tag pembuka untuk kode PHP.

Pada baris [15], syntax `if (isset($_POST['submit'])) { ... }` digunakan untuk memeriksa apakah formulir telah disubmit dengan mengklik tombol submit.

Pada baris [16], syntax `$teks = $_POST['teks'];` digunakan untuk mengambil nilai dari input teks yang disubmit melalui formulir.

Pada baris [17], syntax `$p = strlen($teks);` digunakan untuk menghitung panjang string teks yang disubmit.

Pada baris [18], syntax `$input = str_split($teks);` digunakan untuk membagi string teks menjadi array karakter.

Pada baris [19], syntax `$output = "";` digunakan untuk menginisialisasi variabel output sebagai string kosong.

Pada baris [20], syntax `for ($i = 0; $i < $p; $i++) { ... }` digunakan sebagai loop untuk mengakses setiap karakter dalam string teks.

Pada baris [21], syntax `$output .= strtoupper($input[$i]);` digunakan untuk mengonversi karakter saat ini menjadi huruf kapital dan menambahkannya ke output.

Pada baris [22], syntax `for ($j = 1; $j < $p; $j++) { ... }` digunakan sebagai oop bersarang untuk menambahkan karakter kecil setelah karakter kapital.

Pada baris [23], syntax `$output .= strtolower($input[$i]);` digunakan untuk mengonversi karakter saat ini menjadi huruf kecil dan menambahkannya ke output.

Pada baris [24], syntax `echo "<h2> Input: </h2>" . $_POST['teks'];` mencetak label "Input:" diikuti oleh teks yang disubmit.

Pada baris [25], syntax `echo "<h2> Output: </h2>" . $output;` digunakan untuk mencetak label "Output:" diikuti oleh teks yang telah diproses.



## **Tautan Git**

Berikut adalah tautan untuk source code yang telah dibuat.

<https://github.com/aisyainind/PRAKTIKUM-PEMROGRAMAN-WEB-II/tree/main/Modul%203>