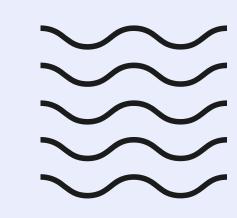
Lambdas







Основные моменты:

План лекции

- 1. Что такое лямбда?
- 2. Функциональный интерфейс
- 3. Блочные и однострочные лямбды







Лямбда-выражения являются в некотором роде сокращенной формой внутренних анонимных классов, которые ранее применялись в Java.







Лямбда представляет набор инструкций, которые можно выделить в отдельную переменную и затем многократно вызвать в различных местах программы.



Лямбда-выражение не выполняется само по себе, а **образует реализацию метода**, определенного в

функциональном интерфейсе.

Функциональный интерфейс должен содержать только один единственный метод без реализации.







```
// функциональный интерфейс interface Operationable int calculate(int x, int y); }
```

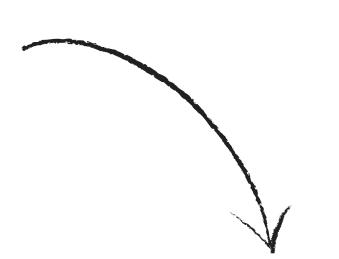


```
// рекомендуется отмечать аннотацией 
@FunctionalInterface 
interface Operationable{ 
int calculate(int x, int y); }
```

```
public static void main(String[] args) {
    Operationable operation;
    operation = (x,y)->x+y;
    int result = operation.calculate(5, 10);
    System.out.println(result); // 15
```

- Определение ссылки на функциональный интерфейс:
 - Operationable operation;
- Создание лямбда-выражения: operation = (x,y)->x+y;
- Использование лямбда-выражения в виде вызова метода интерфейса: int result = operation.calculate(5, 10);





Блочные

Однострочные

```
Operation op = (a+b)->{
    return m+n;
};
```

Operation op =
$$(a+b)->m+n$$
;



×

- В блочных лямбда-выражениях можно использовать внутренние вложенные блоки, циклы, конструкции if, switch, создавать переменные и т.д.
- Если блочное лямбда-выражение должно возвращать значение, то явным образом применяется оператор return







Лямбда выражение, которое ничего не возвращает называется **терминальным**

0

Функциональный интерфейс может быть обобщенным(с дженериками), однако в лямбда-выражении использование обобщений не допускается.

В этом случае нам надо типизировать объект интерфейса определенным типом, который потом будет применяться в лямбда-выражении.