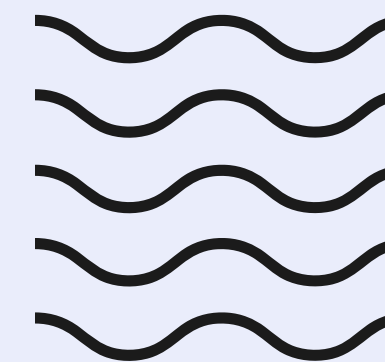


static



ПОДГОТОВИЛ: АЛИШЕР ХАМИДОВ



План лекции

Основные моменты:


1. ключевое слово `static`
2. статические поля
3. статические методы



static

— модификатор `static` можно применить к полю, блоку, методу или внутреннему классу. Данный модификатор указывает на привязку субъекта к текущему классу.

Но что это значит, что идет привязка к классу?



Но что это значит, что идет привязка к классу?



Обычно поле обладает уникальным значением для каждого объекта.

Например, используя класс **Human** с полем **age**, мы создали объекты **john, bob, tom**.

У каждого объекта какой-то свой возраст. У Джона - 5 лет, а у Боба возраст пусть будет 74 года.





Если поле принадлежит классу –[×] то есть является `static`

– то значение будет общим у всех объектов этого класса.

Говорят в таких случаях, что поле принадлежит к классу.

Какие вы можете придумать примеры из реальной жизни?

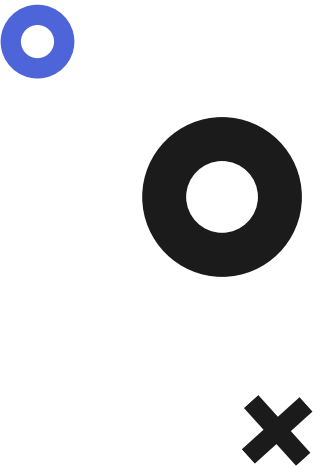


static methode

– метод является статическим. Значит, мы можем вызывать его от имени класса (а не от имени экземпляра).

`Arrays.toString(numbers);` // например здесь

static methode



- могут непосредственно вызывать только другие статические методы.
- непосредственно доступны **только** статические переменные
- не могут делать ссылки типа `this` или `super`.
(как теперь с этим жить?)



**Вы можете узнать больше на сайте Оракла в рубрике
Understanding Class Members**

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/classvars.html>

