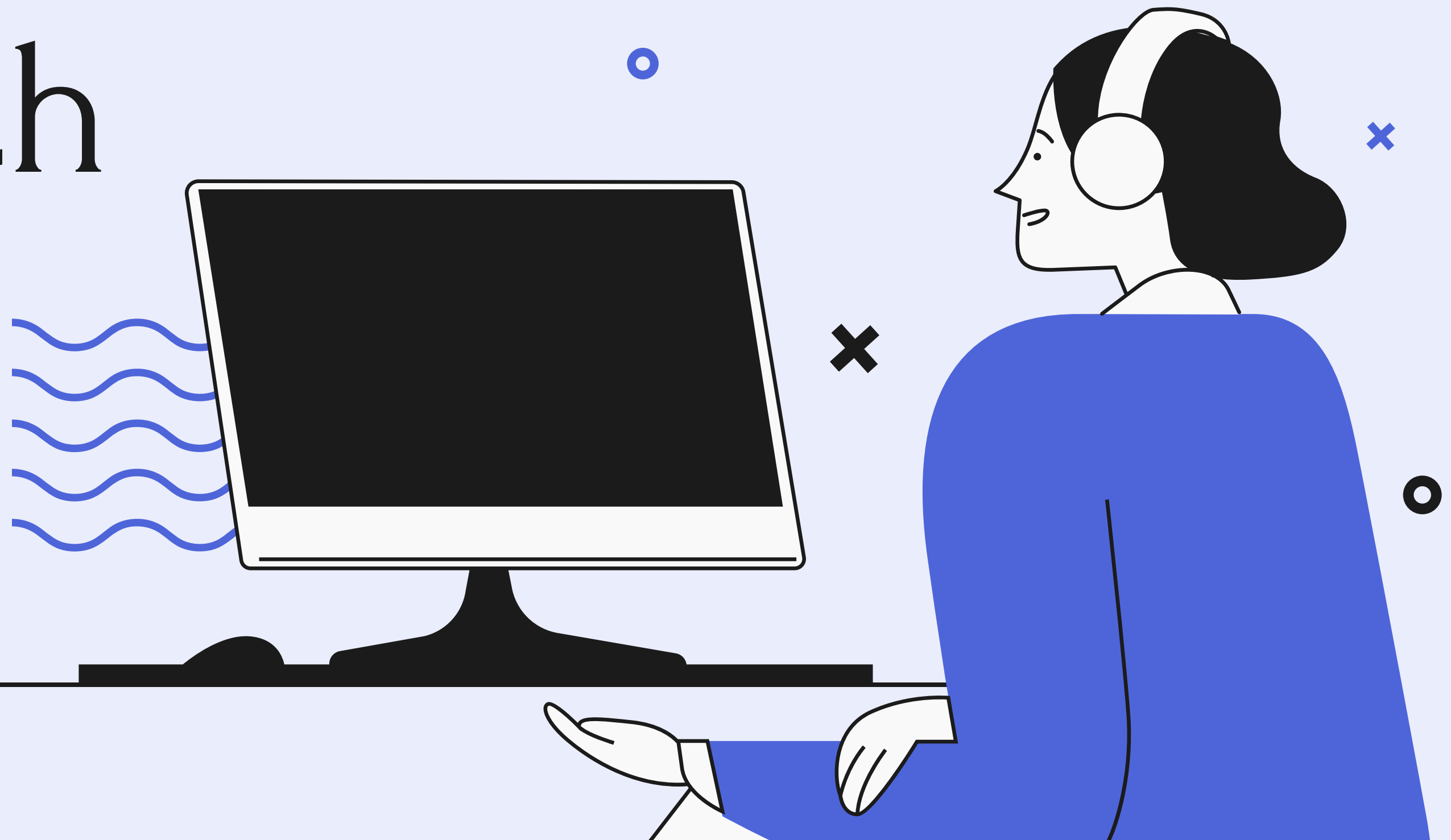
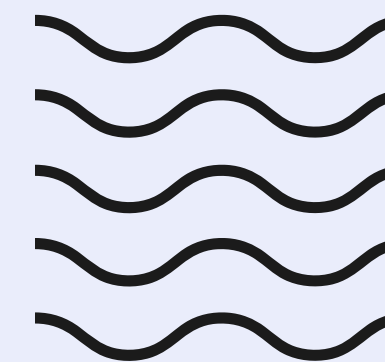


Math.random() For-each



ПОДГОТОВИЛ: АЛИШЕР ХАМИДОВ



Основные моменты:

План лекции

1. Как сгенерировать случайное число?
2. Как задать для него диапазон
3. Цикл for-each
4. Конкатенация vs Сложение
5. equals()



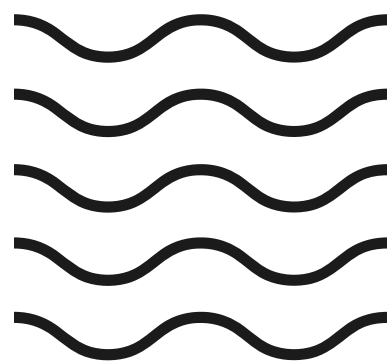


Что такое random?

Ваши ассоциации

Для чего может пригодиться?





Math.random()



возвращает double



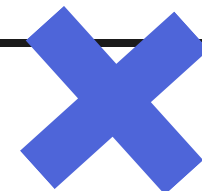
$0.0 \leq \text{double} < 1.0$



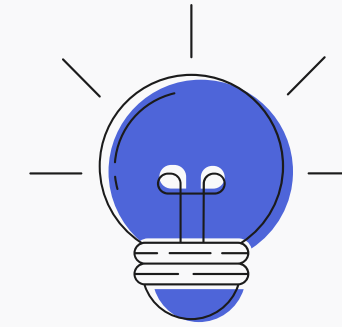
Как получить числа из нужного диапазона?

```
int num = (int) (min + Math.random() * (max-min))
```

`min` - это нижняя граница
(включительно)
`max` - верхняя



For-each



```
int[] myNumbers = {1, 3, 4};
```

1

```
for(int i: myNumbers ) {  
    System.out.println(i);  
}
```

2

3

```
for (<типПеременной><имяПеременной>:<имяМассива>) {  
    //код, который мы хотим исполнить  
    // в переменной будет храниться текущий элемент массива  
}
```

Конкатенация **vs** Сложение

$1 + "2"$

$"1" + 2$

$"Hey, " + "man"$

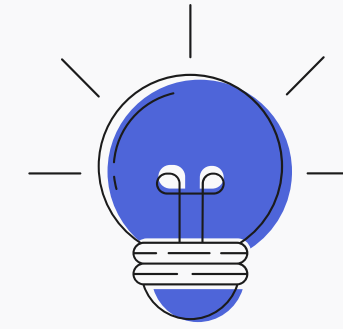
$1 + " son"$

$"number" + 5$

$1 + 2$

$1.8 + 7.9$

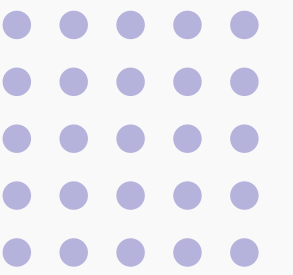
Как отличить?



Если слева или справа строка, то это конкатенация.

Только если оба операнда являются числами – это сложение.

Важна последовательность выполнения операций,
а значит, нужно обращать внимание на скобки.
Если их нет, то читаем слева направо.



`==` *vs* `equals()`

Для сравнения чисел используем `==`

Для сравнения строк используем `equals()`

`str1.equals(str2)`

`==` **vs** `equals()`

```
String str1 = "Bob";
```

```
String str2 = "Blob";
```

```
boolean result = str1.equals(str2);
```

```
System.out.println(result) // false
```