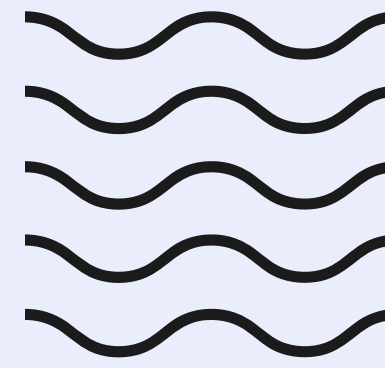


# Anonymous Classes



ПОДГОТОВИЛ: АЛИШЕР ХАМИДОВ



## Основные моменты:

# План лекции

1. Anonymous Classes
2. Как создать
3. Методы





# Что такое анонимный класс?

Ваши ассоциации



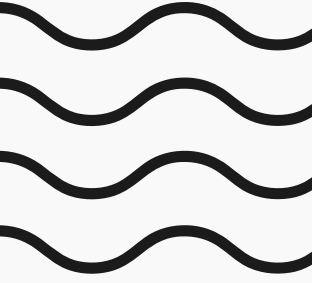
Анонимные классы — это внутренние классы **без имени**. Поскольку у них нет имени, мы не можем использовать их для повторного создания экземпляров анонимных классов. В результате нам приходится объявлять и создавать экземпляры анонимных классов в одном выражении в момент использования.



При помощи анонимных классов можно:

- расширить существующий класс
- реализовать интерфейс

# Как расширить существующий класс?



```
new Book("Design Patterns") {  
    @Override  
    public String description() {  
        return "Famous book.";  
    }  
}
```

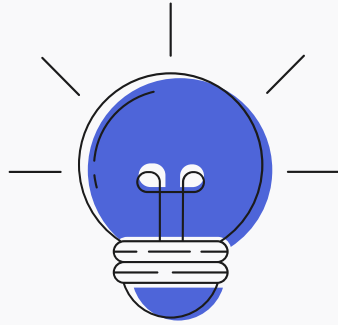
```
new ИмяРасширяемогоКласса(){  
    // объявление методов  
}
```

Естественно, если конструктор родительского класса не принимает аргументов, мы должны оставить круглые скобки пустыми.

# Как расширить существующий интерфейс?

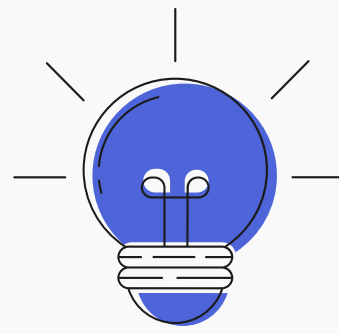
```
Runnable action = new Runnable() {  
    @Override public  
    void run() {  
        //...  
    }  
};
```

```
new ИмяРеализИнтерфейса(){  
    // объявление методов  
}
```



Применяйте анонимные классы, если вам нужен локальный класс для одноразового использования.





- Синтаксис анонимных классов не позволяет реализовать несколько интерфейсов.
- Во время построения может существовать ровно один экземпляр анонимного класса.
- Поэтому они никогда не могут быть абстрактными.
- Поскольку у них нет имени, мы не можем их расширить.
- По той же причине анонимные классы не могут иметь явно объявленных конструкторов.
- Анонимные классы не могут иметь никаких статических членов, кроме тех, которые являются `final`.

На самом деле отсутствие конструктора не представляет для нас проблемы по следующим причинам:

- мы создаем экземпляры анонимных классов в тот же момент, когда мы их объявляем
- из экземпляров анонимного класса мы можем получить доступ к локальным переменным и аргументам членов класса