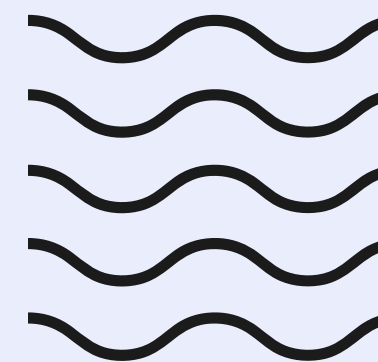


JUnit 5



ПОДГОТОВИЛ: АЛИШЕР ХАМИДОВ



Основные моменты:

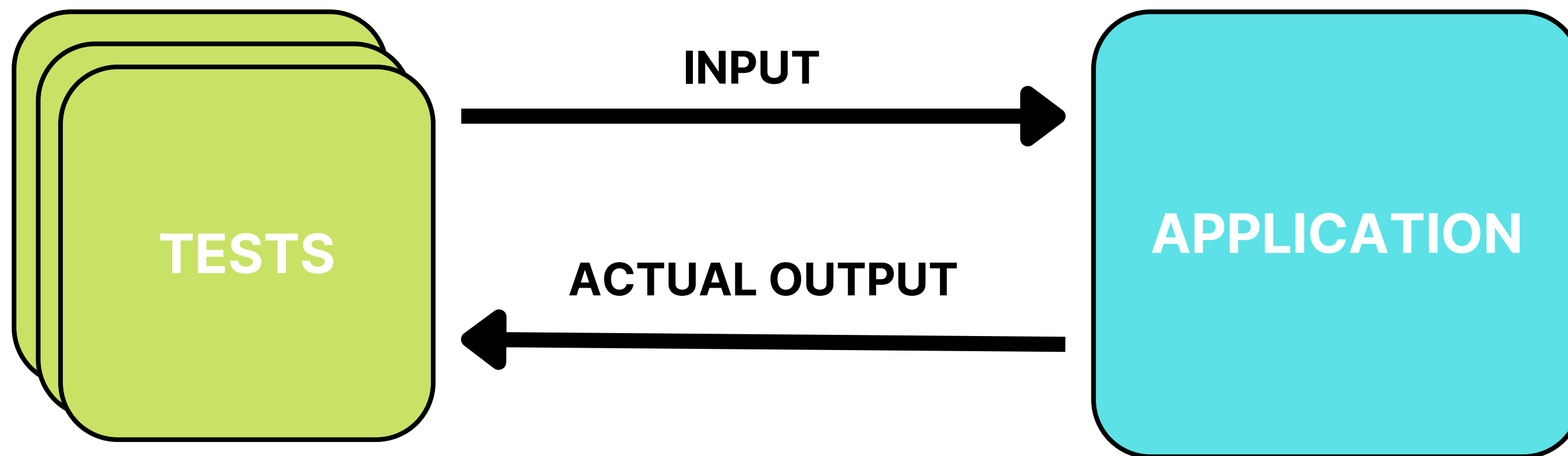
План лекции

1. System.in и System.out
2. Класс Scanner
3. Методы



Тестирование ПО

– это процесс испытания программы, целью которого является определить соответствие между ожидаемым поведением и актуальным с помощью набора тестов



Уровни тестирования

1. Unit testing
2. Integration testing
3. Acceptance testing



UNIT TESTING

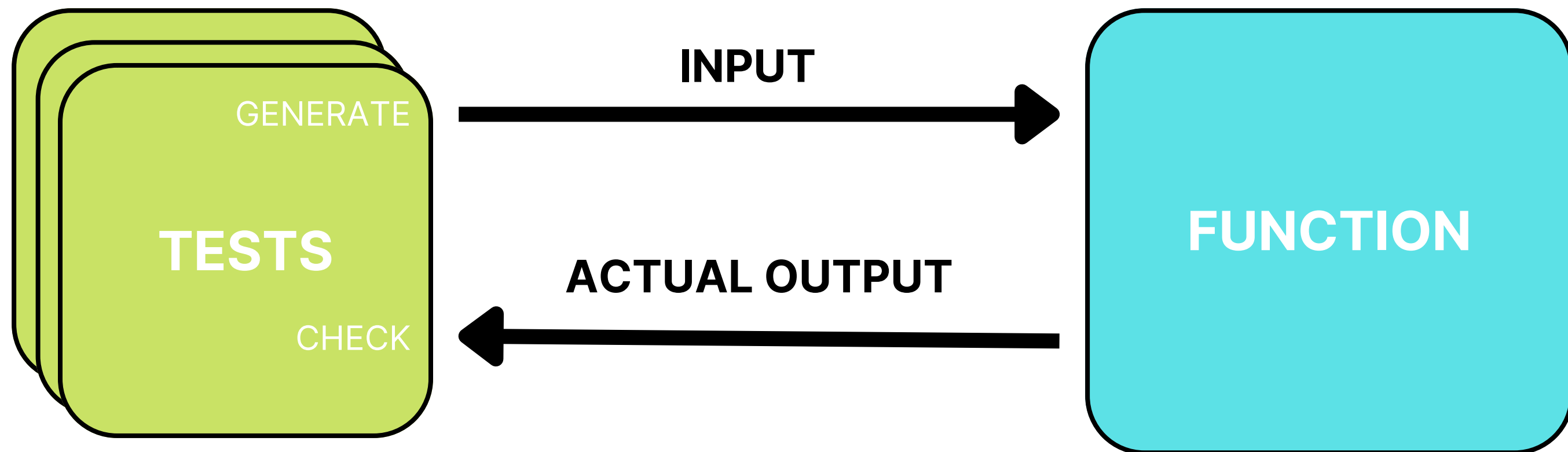


Модульные тесты работают на очень низком уровне, близко к исходному коду приложения. Они заключаются в тестировании отдельных методов и функций классов, компонентов или модулей, используемых в ПО. Модульные тесты, как правило, не требуют больших расходов на автоматизацию и могут выполняться сервером непрерывной интеграции очень быстро.



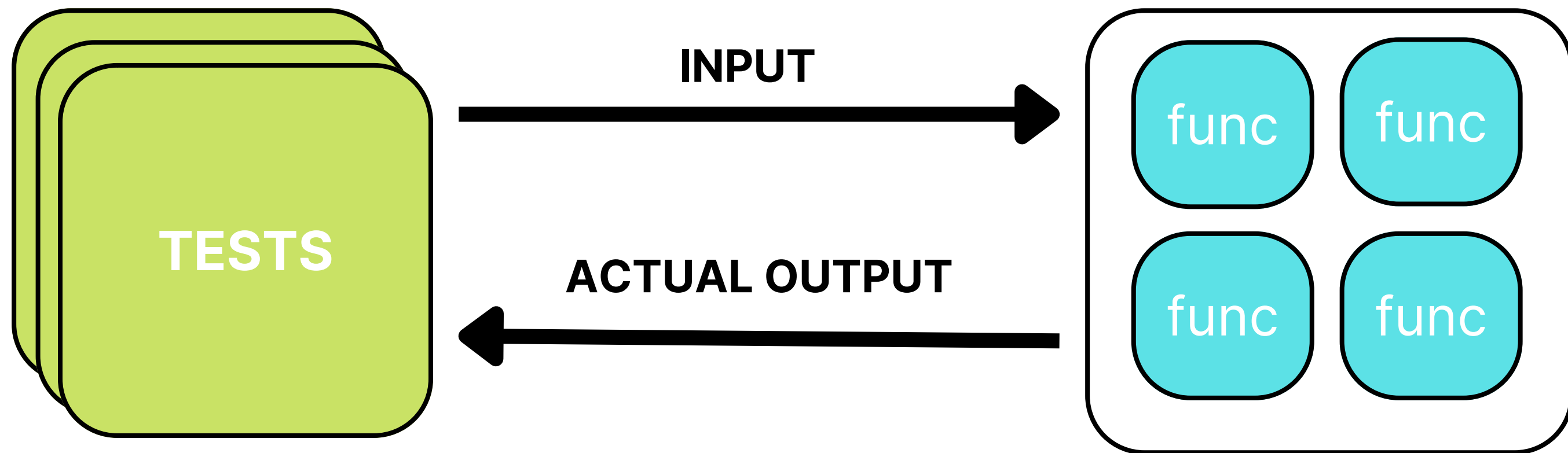
UNIT TESTING

– тестирование маленького компонента приложения (функции), т.е. этот unit должен правильно обрабатывать в отрыве от других компонентов.



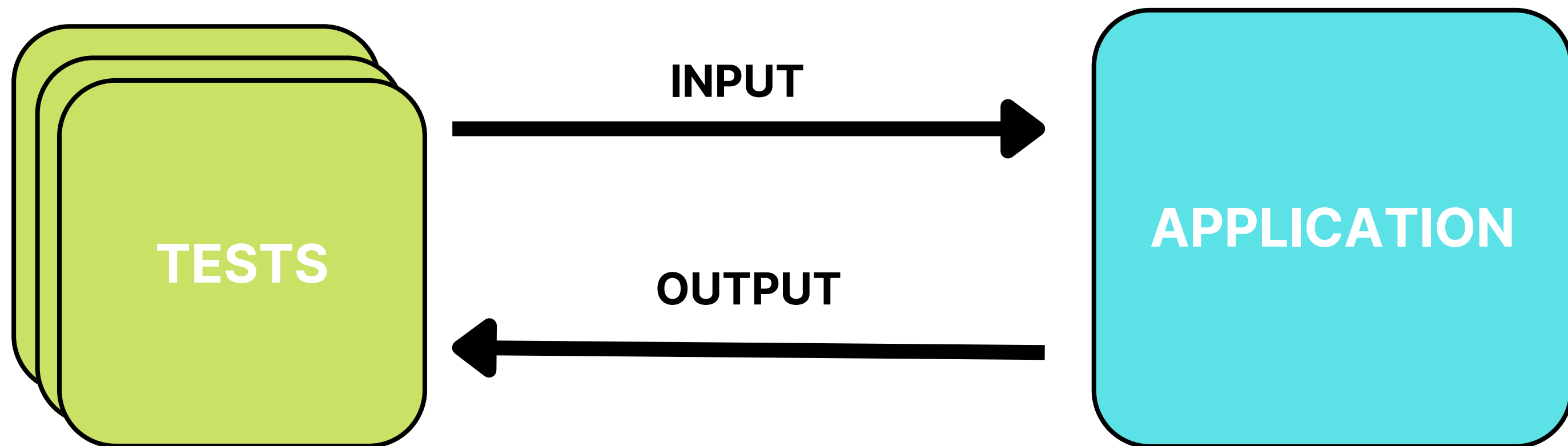
INTERGRATION TESTING

- тестирование нескольких компонентов приложения (функций), т.е. как маленькие units работают вместе как большой unit.



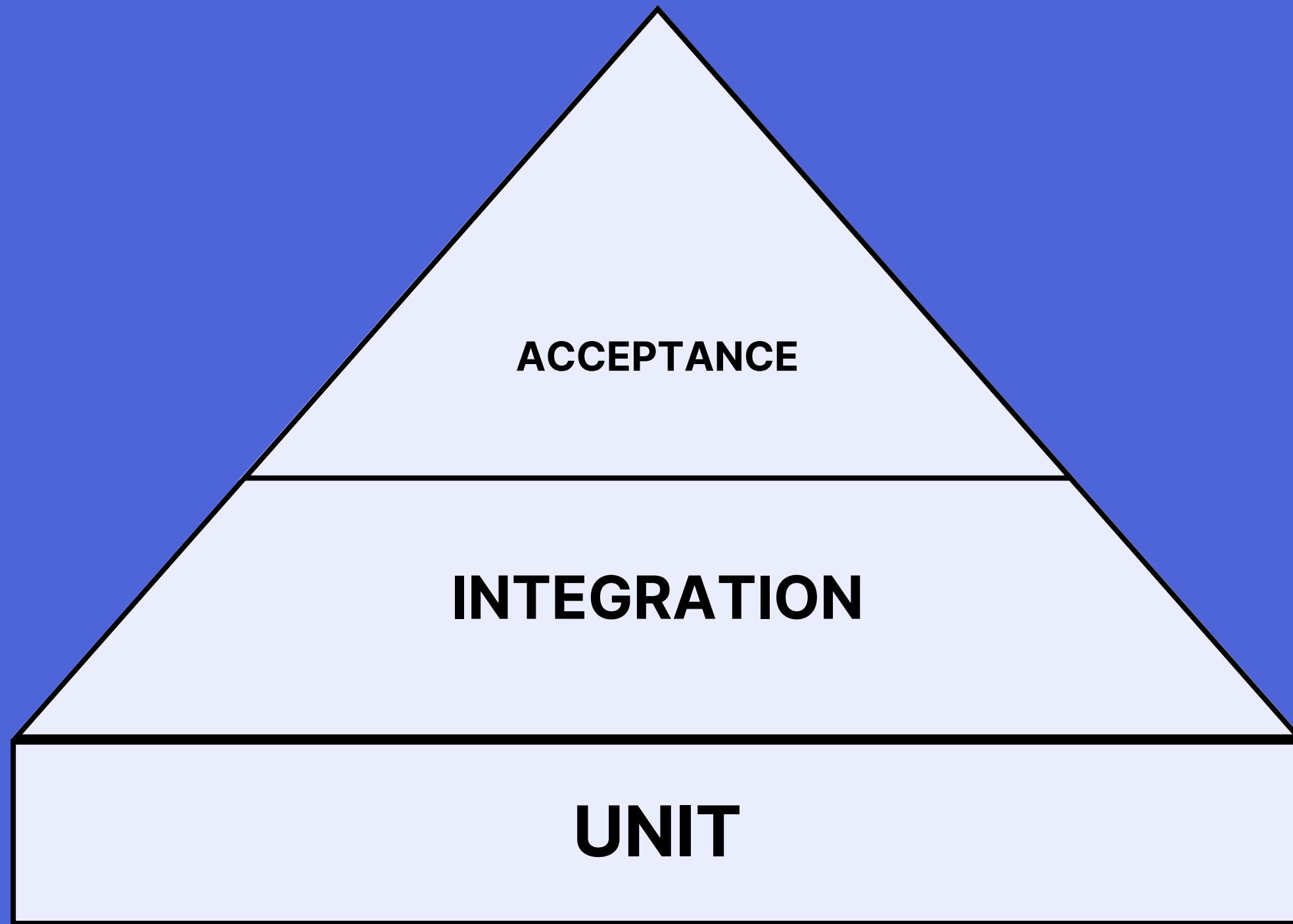
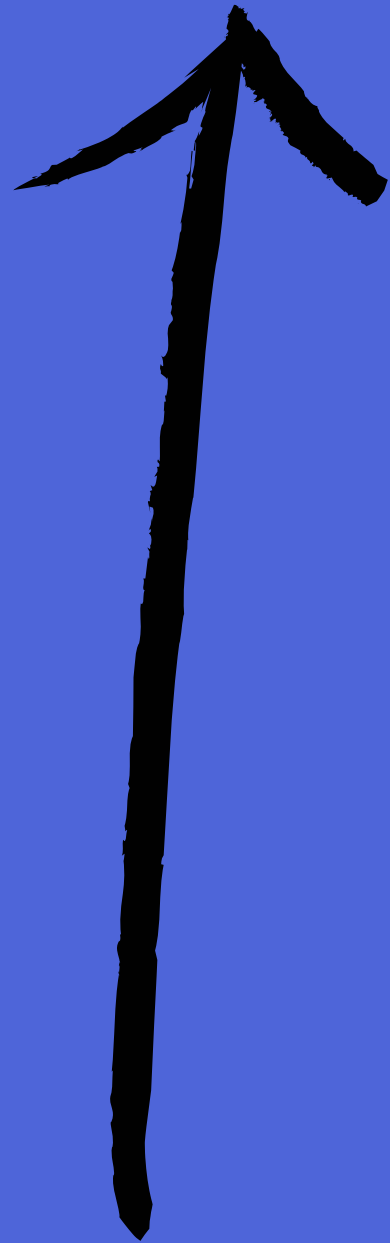
ACCEPTANCE TESTING

– тестирование всего приложения в целом, то есть то, как оно работает со стороны пользователя (функциональное тестирование).





Время



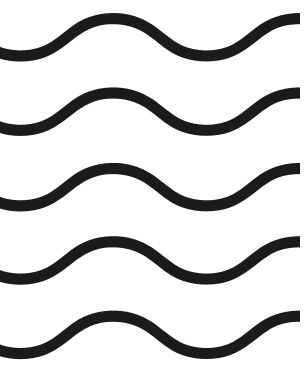
(быстрые)



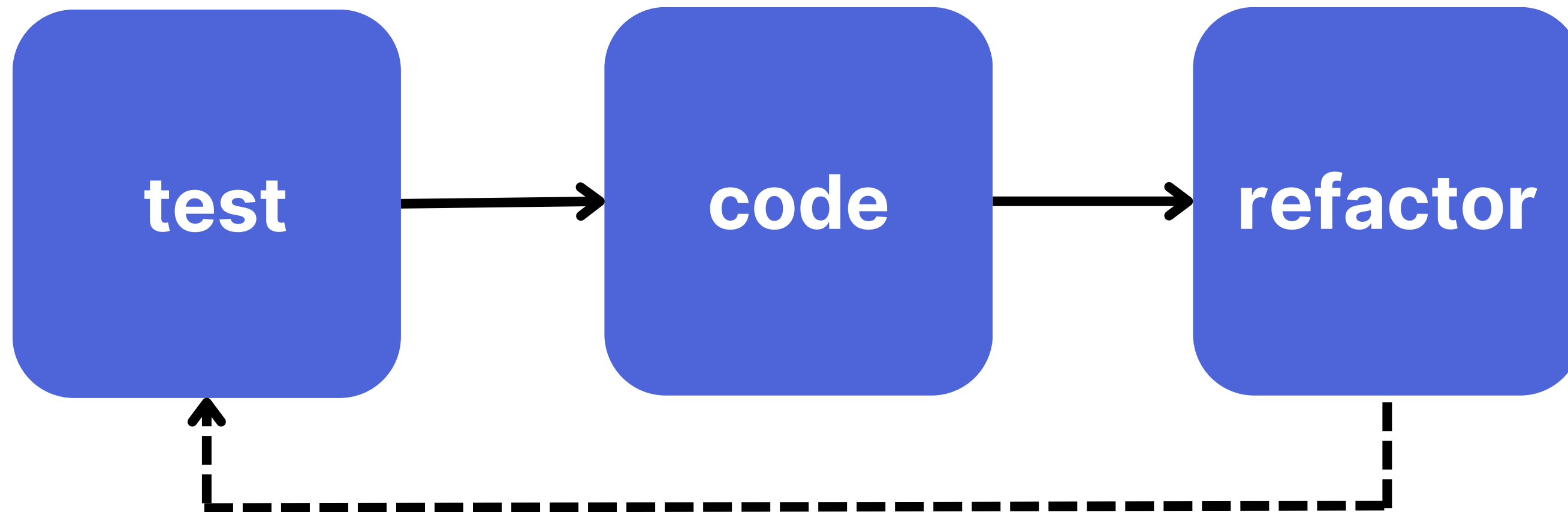
JUnit 5 состоит из трех под-проектов:

- JUnit Platform
- JUnit Jupiter
- JUnit Vintage





ЦИКЛ TDD





Вы можете узнать больше о JUnit и познакомиться с аннотациями на их официальном сайте:

<https://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/>

Часть руководства переведена на русский:

- <https://habr.com/ru/post/590607/>

