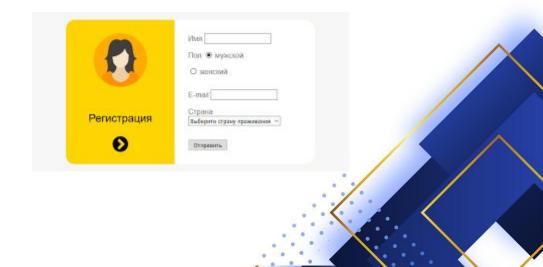
# **HTML** Forms Написать нам Email Сообщение.

# Принципы работы форм



# Форма

**Веб-форма** — это набор текстовых полей, списков, кнопок и других активизируемых щелчком мыши элементов управления, посредством которых посетитель страницы может предоставить ей тот или иной вид информации. Формы в Интернете повсюду — благодаря формам мы можем создавать учетные записи электронной почты, просматривать и покупать товары в интернет-магазинах, осуществлять финансовые транзакции и многое другое.



#### Виды взаимодействия с помощью форм включают в себя:

- регистрацию и вход на сайтах;
- ввод личной информации (имя, адрес, данные кредитной карты и др.);
- фильтрацию контента (с помощью выпадающих списков, флажков и др.);
- выполнение пои
- загрузку файлов

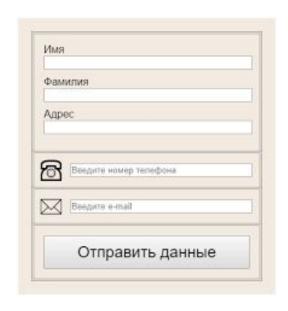
1990,7106.70		1000
Логин		
Забыли пароль!	ВОЙ	TM

## Принцип работы

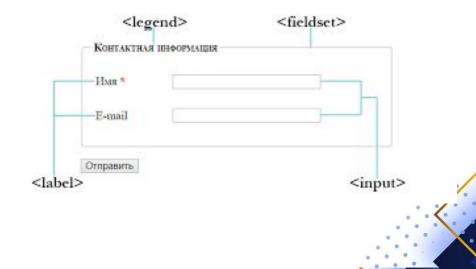
Форма предназначена для обмена данными между пользователем и сервером.

Процесс отправки данных формы на сервер заключается в том, что при нажатии на кнопку submit, данные формы отправляются на указанный адрес.

Думайте о форме как о наборе элементов управления, которые работают вместе, чтобы выполнить одну операцию.



# Теги и атрибуты форм



#### Элемент <form>

Элемент <form> определяет форму и атрибуты, которые определяют поведение этой формы. Элемент <form> является блочным элементом

Все элементы управления ( <input>, <textarea> ,<button> и т.п.) должны находиться внутри элемента <form>.

<form>

. . .

элементы формы

. . .

</form>

# Атрибуты элемента <form>

1. Атрибут action определяет действие, которое должно быть выполнено при отправке формы. Его значением является URL, который указывает путь к обработчику формы. Обычно данные формы отправляются в файл на сервере, когда пользователь нажимает на кнопку отправки.

<form action="/action.php">

. . .

</form>

В данном случае данные отправляются в файл с именем "action.php". Этот файл содержит серверный скрипт, который обрабатывает данные формы

#### В этом примере данные отправляются на абсолютный URL

<form action="http://page.com">

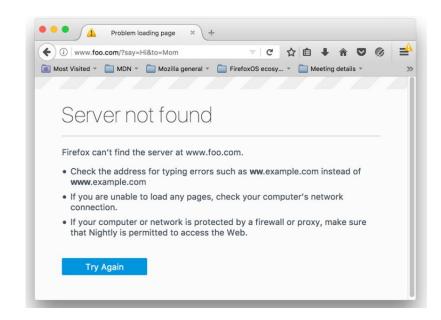
Если атрибуты не указаны, как показано ниже, данные из формы **<form>** отправляются на ту же страницу, на которой размещается данная форма

# Атрибуты элемента <form>

- 2. Атрибут autocomplete указывает, могут ли элементы управления автоматически быть дописаны в форме браузером. Эта настройка может быть переписана с помощью атрибута autocomplete на элементе формы. Значения:
  - off: Пользователь должен явно ввести значение в каждое поле или документ предоставит свой собственный метод автодополнения; браузер автоматически не дополняет записи.
  - on: Браузер может автоматически дополнить значения, основанные на значениях, которые пользователь уже;

## Атрибуты элемента <form>

- 3. Атрибут method HTTP метод, который браузер использует, для отправки формы. Наиболее распространенные значения:
  - post соответствует POST методу - данные из формы включаются в тело формы и посылаются на сервер.
  - get соответствует GET методу данные из формы добавляются к URL атрибута action, их разделяет '?', и полученный URI посылается на сервер.



## Элемент <input>

Одним из наиболее часто используемых элементов формы является элемент **<input>.** Он позволяет создать различные типы полей. Рассмотрим какие типы полей можно создать при помощи него и его атрибута type.



- **1. button** создает кнопку,
- **2. checkbox** создает флажок,
- **3. color** поле для ввода цвета, генерирует палитры цветов,
- **4. date** позволяет вводить дату в формате дд. мм.гггг,
- **5. datetime-local** позволяет вводить дату и время,
- **6. email** поле для ввода почтового адреса,
- **7. file** позволяет загружать файлы с компьютера пользователя,
- **8.** hidden скрывает элемент управления,
- **9. image** создает кнопку, на кнопке можно вставить изображение,
- 10. month позволяет ввести месяц и год,
- 11. number предназначено для ввода целочисленных значений. Атрибуты min, max и step задают верхний, нижний пределы и шаг

- **12.** размого поле для ввода пароля,
- **13.** radio создает переключатель, который можно включить или выключить,
- **14.** range создает ползунок, min и max позволят установить диапазон,
- 15. reset кнопка для очистки формы,
- **16. search** обозначает поле поиска,
- **17. submit** кнопка для отправки данных формы на сервер,
- **18. tel** поле для ввода номера телефона,
- **19. text** поле для ввода текста,
- **20. time** позволяет вводить время по шаблону чч:мм,
- **21. url** поле предназначено для указания URL-адресов,
- **22. week** позволяет пользователю выбрать одну неделю в году.

# Основные атрибуты элемента <input>

- name имя элемента
- type задаёт тип тега input (мы рассматривали его на предыдущих слайдах). По умолчанию значение атрибута - "text"
- autocomplete автозаполнение для данного поля. Значения off и on
- disabled делает элемент недоступным. Недоступные элементы не передаются на сервер.
- value значение поля по умолчанию или надпись на кнопке.
- placeholder текст-подсказка в поле формы, который пропадает автоматически при получении поле фокуса.

Email	
Когда указано значение value:	
Name	
Alexander	

# Основные атрибуты элемента <input>

- autofocus автоматическое получение фокуса при загрузке страницы.
- min минимальное значение в полях типа date, number и range.
- max максимальное значение в полях типа date, number и range.
- size размер поля типа text.
- maxlength -ограничение на количество символов, которые можно ввести в поле типа text
- required автоматически проверяет, заполнено ли поле.



#### Элемент <textarea>

Поле **<textarea>** представляет собой элемент формы для создания области, в которую можно вводить несколько строк текста. В отличие от тега **<input>** в текстовом поле допустимо делать переносы строк, они сохраняются при отправке данных на сервер.

Между тегами <textarea> и </textarea> можно поместить любой текст, который будет отображаться внутри поля.



# Атрибуты элемента <textarea>

- cols ширина поля в символах.
- rows высота поля в строках текста.

Примечание: для данного элемента доступны общие атрибуты, которые были рассмотрены ранее (напр, name, placeholder, form, required, disabled).

#### Элемент <select>

Тег <select> позволяет создать элемент интерфейса в виде раскрывающегося списка, а также список с одним или множественным выбором.

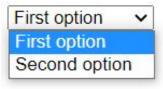
Ширина списка определяется самым широким текстом, указанным в теге **<option>**, а также может изменяться с помощью стилей. Каждый пункт создается с помощью тега **<option>**, который должен быть вложен в контейнер **<select>**.

#### Элемент <select>

Код

Результат

```
<select>
  <option>First option</option>
  <option>Second option</option>
</select>
```

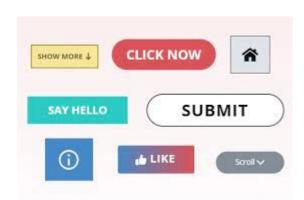


# Основные атрибуты элемента <select>

- disabled блокирует доступ и изменение элемента.
- multiple- позволяет одновременно выбирать сразу несколько элементов списка.
- name имя элемента для отправки на сервер или обращения через скрипты.
- required список обязателен для выбора перед отправкой формы.
- size количество отображаемых строк списка.

#### Элемент <button>

В отличие от этого тега **<input>**, **<but>**, **<but}** предлагает расширенные возможности по созданию кнопок. Например, на подобной кнопке можно размещать любые элементы HTML, в том числе изображения. Используя стили можно определить вид кнопки путем изменения шрифта, цвета фона, размеров и других параметров.



# Атрибуты элемента <button>

Элемент <but>button>, как и другие элементы форм поддерживает атрибуты disabled, form, name.

Рассмотрим подробнее атрибут type:

#### Доступные значения:

- submit: Кнопка отправляет данные формы на сервер. Это значение по умолчанию, если атрибут не указан или если атрибут динамически изменен на пустое или недопустимое значение.
- reset: Кнопка сбрасывает все элементы управления к их начальным значениям. Удаляет данные, введенные в форму.
- button: Кнопка не имеет поведения по умолчанию. При этом на странице могут быть скрипты, активируемые при возникновении определённых событий на кнопке.

#### Элемент <label>

Так как элементы формы сами по себе не очень описательны, им, как правило, предшествует текстовая метка - label.



В то время как placeholder уже обеспечивает некоторую подсказку о том, какое ожидается содержание, метки имеют преимущество оставаясь видимыми в любое время и могут использоваться наряду с другими типами элементов формы, таких как флажки или переключатели.

#### Элемент <label>

Вы можете применять короткие абзацы для описания элементов формы, использование <label> является семантически более правильным, потому что они существуют только в формах. <label> также может быть связан с определённым элементом формы с помощью атрибута for, соответствующему значению id у поля.

```
<label for="first_name">Имя</label>
<input id="first_name">
```

При щелчке по метке фокус переходит к текстовому полю и помещает курсор внутрь него

Click me

#### Элемент <fieldset>

Элемент **<fieldset>** используется для группировки нескольких элементов управления в веб-форме.

```
<fieldset>
  <div>
    <input type="radio" id="radio" />
    <label for="radio">Radio</label>
    </div>
    <div>
        <input type= id="eyчe" />
        <label for="text">Text</label>
    </div>
    </div>
    </div>
    </div>
    </div>
    </div>
    </dieldset>
```



# Элемент <legend>

Элемент <legend> представляет собой заголовок содержания родительского элемента <fieldset>

```
<fieldset>
<legend>Data</legend>
<div>
    <input type="radio" id="radio" />
    <label for="radio">Radio</label>
</div>
    <div>
        <input type= id="eyчe" />
        <label for="text">Text</label>
</div>
</div>

</div>
</fieldset>
```

