

Practice: project "Cinema"

НАШИ ПРАВИЛА



Включенная камера



Вопросы по поднятой руке



Не перебиваем друг друга



Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору



Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

ПОИГРАЕМ ;)

■ Как сделать элемент grid контейнером?

■ Какая новая единица измерения введена в grid и как она работает?

■ Назовите функцию для повторения размеров строк и столбцов grid сетки

■ Какие оси есть в grid сетке?

ЦЕЛЬ

Повторить и закрепить пройденные темы: box model, position, semantic tags, flexbox, работа с картинками и background image.

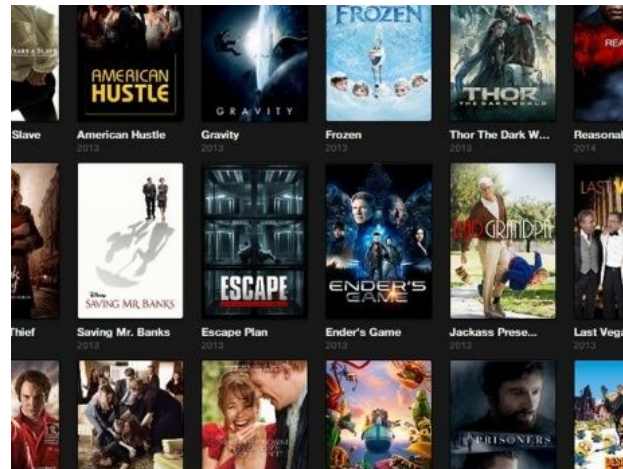
ПЛАН ЗАНЯТИЯ

- 1. Ознакомление с требованиями
- 2. Структура проекта
- 3. Разделение на группы и практическая работа

Требования к проекту



Задача: необходимо найти киносайт из имеющихся в интернете и на его основе сверстать командный проект



Требования:



1. Сайт может состоять как из одной страницы, так и нескольких (будет + несколько страниц)
2. На практику даётся 2 занятия, после чего необходимо отправить мне его на проверку (архив или github)
3. Необязательно соблюдать дизайн сайта точь в точь, но он должен быть достаточно информативным
4. Работу в команде вы распределяете сами. Возможны разные варианты:
 - один человек пишет код, а другие подсказывают, контролируют и направляют.
 - каждый по очереди пишет часть страницы под контролем остальных
 - ваш вариант
5. Отсутствующие на занятии, для распределения их по командам должны написать мне

Структура проекта

▼ project	●
▼ commonStyles	●
# elements.css	U
# globalStyles.css	U
▼ pages	●
▼ about	●
<> index.html	U
# styles.css	U
▼ contacts	●
<> index.html	U
# styles.css	U
▼ gallery	●
<> index.html	U
# styles.css	U
<> index.html	U
# styles.css	U



Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни

Программирование с нуля в
немецкой школе AIT TR GmbH