

# CSS BOX-MODEL

# НАШИ ПРАВИЛА



Включенная камера



Вопросы по поднятой руке



Не перебиваем друг друга



Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору



Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

# ЦЕЛЬ

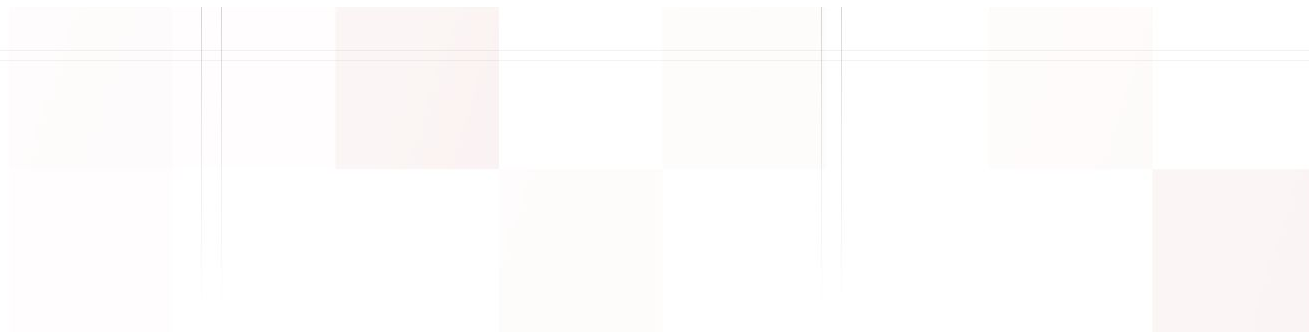
Изучить концепцию блочной модели в css. Научиться отличать и использовать `margin`, `padding`, `border`

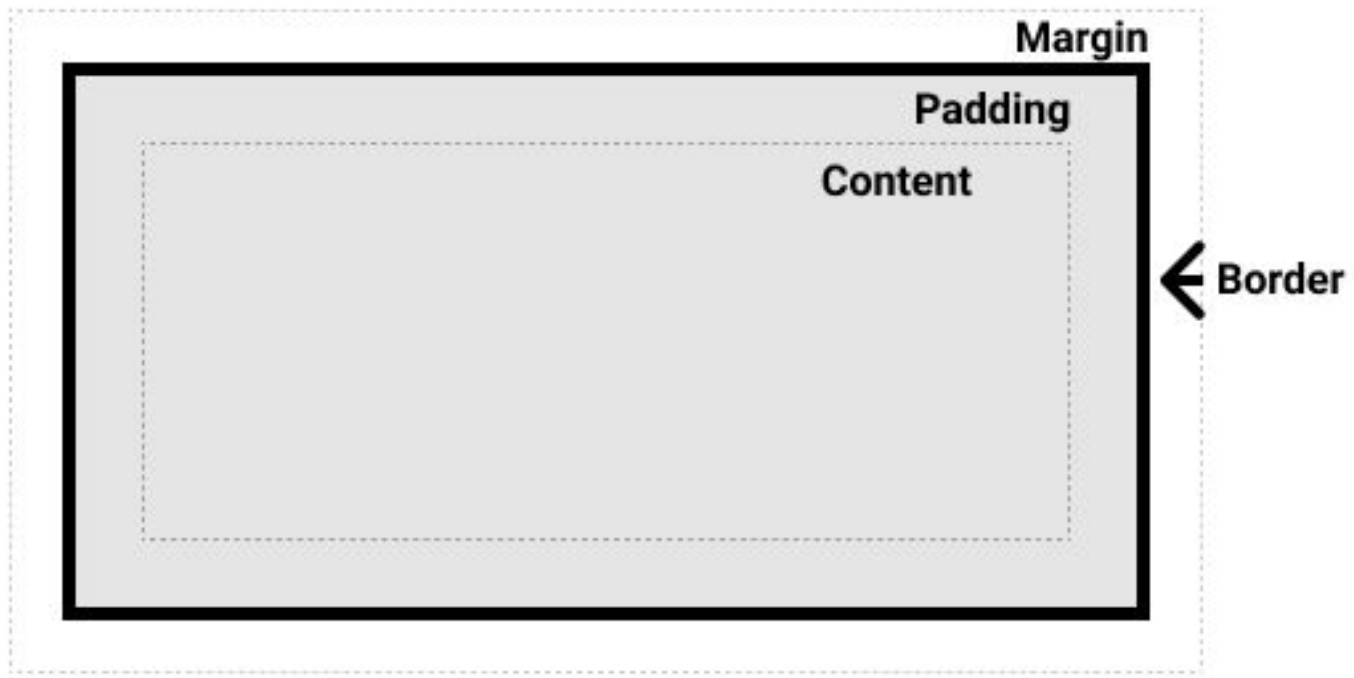
# ПЛАН ЗАНЯТИЯ

- padding
- margin
- border
- единицы измерения

# CSS box model

CSS использует так называемую box model, чтобы сообщить веб-браузеру, как отображать и размещать различные элементы на веб-странице. Все веб-сайты состоят из серии блоков, и эти блоки состоят из четырех основных компонентов.





**Content** - содержимое блока(box), здесь располагается текст или изображение

**Padding** (внутренний отступ) - свободное пространство вокруг контента. Padding прозрачен

**Border** - граница, вокруг padding и контента

**Margin** (внешний отступ) - свободное пространство вокруг границы.

**Box модель позволяет нам добавить границы и определить свободное пространство между элементами страницы.**



## Важное замечание

Когда вы устанавливаете свойства ширины и высоты элемента с помощью CSS, вы просто устанавливаете ширину и высоту области содержимого. Чтобы рассчитать полный размер элемента, вы также должны добавить отступы, границы и поля.

## Дополнительная информация

[https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS/CSS\\_Box\\_Model/Mastering\\_margin\\_collapsing](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/CSS/CSS_Box_Model/Mastering_margin_collapsing)  
(схлопывание внешних отступов)

## Относительные величины

**em** — задаёт величину относительно вычисленного размера шрифта элемента.

**rem** — рассчитывается относительно размера шрифта корневого элемента.

**vh** — задаёт размер в процентах от высоты вьюпорта. 1vh составляет 1% от высоты.

**vw** — задаёт размер в процентах от ширины вьюпорта. 1vw составляет 1% от ширины.

# Абсолютные

**px** — соответствуют пикселям на экране. 1px интерпретируется как 1/96 дюйма.

**cm** — сантиметры.  $1\text{cm} = 96\text{px} / 2.54$ .

**in** — дюймы.  $1\text{in} = 96\text{px} = 2.54\text{cm}$ .

**mm** — миллиметры.  $1\text{mm} = 1/10\text{cm}$ .

**Q** — четверть миллиметра.  $1\text{Q} = 1/40\text{cm}$ .

**pc** — пики.  $1\text{pc} = 1/16\text{in}$ .

**pt** — пункты.  $1\text{pt} = 1/72\text{in}$ .

**Как вы думаете, что означает % в CSS?**



# Проценты %

Значение представляет собой **долю от другой величины**.

Исходное **значение, от которого берется часть**, может относиться как к **самому элементу**, так и к его **предку**.

Всё зависит от того, для какого свойства мы применяем проценты:

Например:

- при указании `width: 50%` ширина элемента будет рассчитана как 50% (половина) от ширины родителя.
- Но если мы укажем в процентах положение фона `background-position-x: 30%`, это значение будет рассчитано относительно ширины самого элемента.

# ПОИГРАЕМ ;)

■ Сколько способами  
можно подключить css?

■ Какая разница между `div`  
и `span`?

■ Какие существуют  
основные типы  
селекторов?

# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ



СТАВИМ +, ЕСЛИ ВАМ ПОНЯТНО ДОМАШНЕЕ  
ЗАДАНИЕ





# **Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни**

Программирование с нуля в  
немецкой школе AIT TR GmbH