# Методы работы с массивами



### НАШИ ПРАВИЛА

Включенная камера

Вопросы по поднятой руке

Не перебиваем друг друга

Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору

Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)



Изучить методы map, reduce, forEach, filter

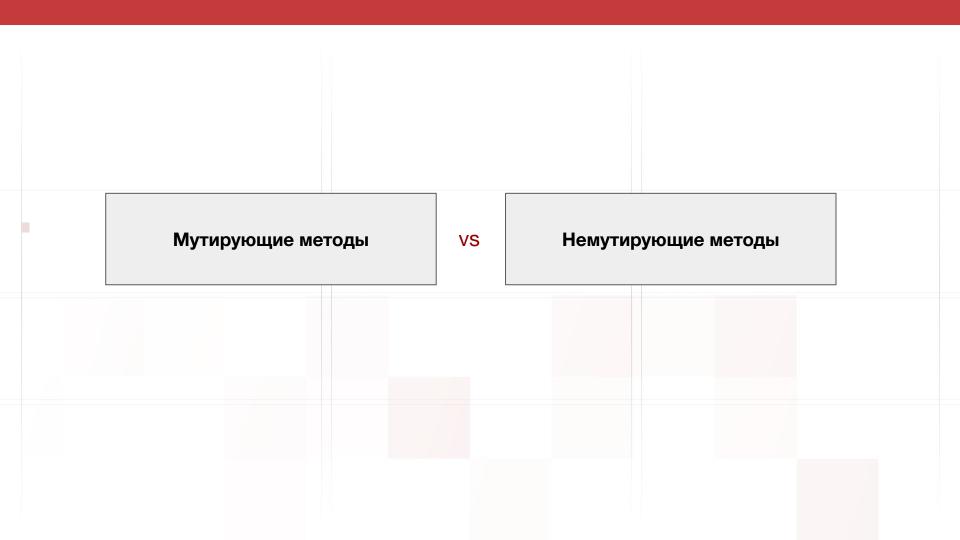
# ПЛАН ЗАНЯТИЯ

- map
- reduce
- forEach
- работа с массивами объектов
- filter

#### Map

Метод map() создает новый массив с результатами вызова предоставленной функции для каждого элемента в массиве.

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
const squaredNumbers = numbers.map(num => num ** 2);
// squaredNumbers: [1, 4, 9, 16, 25]
```



# Как вы думаете, метод рор мутирующий?

#### Reduce

Метод reduce() применяет функцию к аккумулятору и каждому значению массива (слева направо), сводя массив к одному значению.

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
const sum = numbers.reduce((acc, num) => acc + num, 0);
// sum: 15
```

#### **ForEach**

Метод forEach() выполняет предоставленную функцию один раз для каждого элемента массива.

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5];
numbers.forEach(num => console.log(num));
// Output: 1, 2, 3, 4, 5
```

#### **ForEach**

Метод filter() создает новый массив с элементами, для которых предоставленная

функция возвращает true

```
const students = [
 { name: "Alice", grade: 85 },
 { name: "Bob", grade: 90 },
 { name: "Charlie", grade: 78 },
];
const highGrades = students.filter((student) => student.grade
> 80);
// highGrades: [{ name: 'Alice', grade: 85 }, { name: 'Bob',
grade: 90 }]
```

## ПОИГРАЕМ;)

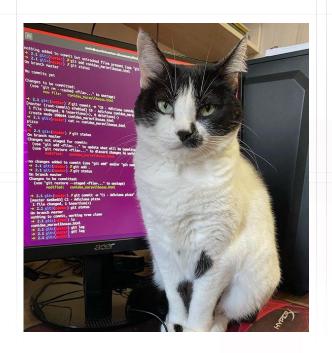
Назовите мутирующие методы, которые вы знаете

**Меняет ли тар исходный** массив?

Для каких целей используют методы map, forEach, reduce, filter?

Можно ли иногда заменить использование одного метода на другой

# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ



СТАВИМ +, ЕСЛИ ВАМ ПОНЯТНО ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ



# Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни

Программирование с нуля в немецкой школе AIT TR GmbH

