HTML&CSS: Forms



НАШИ ПРАВИЛА

Включенная камера

Вопросы по поднятой руке

Не перебиваем друг друга

Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору

Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

Повторим;)

Всегда ли основная ось горизонтальная?

Что делает свойство justify-content?

Что делает свойство align-items?

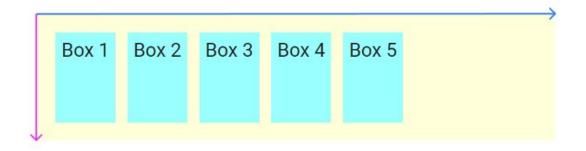
что делает свойство flex-wrap?

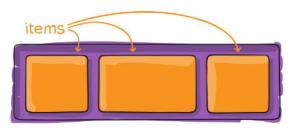
ЦЕЛЬ

Изучить HTML Form, какие существуют поля ввода для разных типов информации

ПЛАН ЗАНЯТИЯ

- 1. Свойства для flex элементов
- 2. Принципы работы форм
- 3. Теги и атрибуты форм

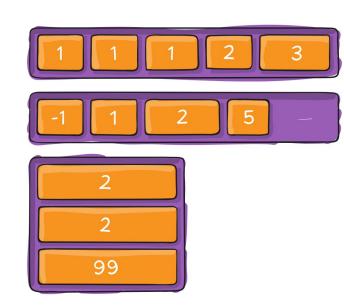




order

По умолчанию flex элементы располагаются в исходном порядке. Однако свойство order управляет порядком их появления в контейнере flex

```
.item {
  order: <integer>; /* default is 0 */
}
```



flex: 1

Растягивает элемент на всё доступное свободное пространство

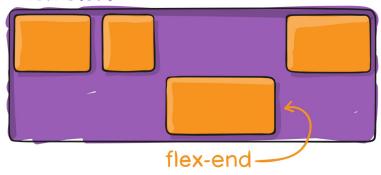


align-self

Это свойство позволяет переопределить выравнивание по умолчанию (или указанное с помощью align-items) для отдельных элементов flex.

(см. align-items свойство, чтобы понять доступные значения)

flex-start



```
.item {
  align-self: auto | flex-start | flex-end | center | baseline | stretch;
}
```

Принципы работы форм

-	Mvsi
	Пол ⊛ мужской О жоновий
	E-mail
Регистрация	Страна Выберите страну проживания •
0	Отпреметь.

Форма

Веб-форма — это набор текстовых полей, списков, кнопок и других активизируемых щелчком мыши элементов управления, посредством которых посетитель страницы может предоставить ей тот или иной вид информации. Формы в Интернете повсюду — благодаря формам мы можем создавать учетные записи электронной почты, просматривать и покупать товары в интернет-магазинах, осуществлять финансовые транзакции и многое другое.

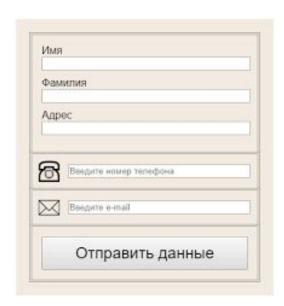


Принцип работы

Форма предназначена для обмена данными между пользователем и сервером.

Процесс отправки данных формы на сервер заключается в том, что при нажатии на кнопку submit, данные формы отправляются на указанный адрес.

Думайте о форме как о наборе элементов управления, которые работают вместе, чтобы выполнить одну операцию.



Теги и атрибуты форм



Элемент **<form>**

Элемент <form> определяет форму и атрибуты, которые определяют поведение этой формы. Элемент <form> является блочным элементом

Все элементы управления (<input>, <textarea> ,<button> и т.п.) должны находиться внутри элемента <form>.

<form>

. . .

элементы формы

. . . .

</form>

Атрибуты элемента **<form>**

1. Атрибут action определяет действие, которое должно быть выполнено при отправке формы. Его значением является URL, который указывает путь к обработчику формы. Обычно данные формы отправляются на сервер, когда пользователь нажимает на кнопку отправки.

<form action="./action.php">

. . .

</form>

В данном случае данные отправляются в файл с именем "action.php". Этот файл содержит серверный скрипт, который обрабатывает данные формы

В этом примере данные отправляются на абсолютный URL

<form action="http://page.com">

Если атрибуты не указаны, как показано ниже, данные из формы **<form>** отправляются на ту же страницу, на которой размещается данная форма

Элемент <input>

Одним из наиболее часто используемых элементов формы является элемент **<input>.** Он позволяет создать различные типы полей. Рассмотрим какие типы полей можно создать при помощи него и его атрибута type.



- 1. button создает кнопку,
- 2. checkbox создает флажок,
- **3. color** поле для ввода цвета, генерирует палитры цветов,
- **4. date** позволяет вводить дату в формате дд.мм. гггг,
- 5. datetime-local позволяет вводить дату и время,6. email поле для ввода почтового адреса,
- 7. **file** позволяет загружать файлы с компьютера пользователя.
- **8. hidden** скрывает элемент управления,
- **9. image** создает кнопку, на кнопке можно вставить изображение,

step задают верхний, нижний пределы и шаг

10. month - позволяет ввести месяц и год,
11. number - предназначено для ввода целочисленных значений. Атрибуты min, max и

между значениями,

- **12. password** поле для ввода пароля,
- radio создает переключатель, который можно включить или выключить,
- **14.** range создает ползунок, min и max позволят установить диапазон,
- 15. reset кнопка для очистки формы,16. search обозначает поле поиска,
- **17. submit** кнопка для отправки данных формы на сервер,
- 18. tel поле для ввода номера телефона,19. text поле для ввода текста,
- **20. time** позволяет вводить время по шаблону чч:мм,
- **21. url** поле предназначено для указания URL-адресов,
- **22. week** позволяет пользователю выбрать одну неделю в году.

Основные атрибуты элемента <input>

- name имя элемента
- type задаёт тип тега input (мы рассматривали его на предыдущих слайдах). По умолчанию значение атрибута "text"
- autocomplete автозаполнение для данного поля. Значения off и on
- disabled делает элемент недоступным. Недоступные элементы не передаются на сервер.
- value значение поля по умолчанию или надпись на кнопке.
- placeholder текст-подсказка в поле формы, который пропадает автоматически при получении поле фокуса.

Email	
COERS VIVSS	ано значение value:
тогда указа	
Name Alexander	

Основные атрибуты элемента <input>

- autofocus автоматическое получение фокуса при загрузке страницы.
- maxlength -ограничение на количество символов, которые можно ввести в поле типа text
- required автоматически проверяет, заполнено ли поле.

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML/Element/input/button



Элемент <textarea>

Поле **<textarea>** представляет собой элемент формы для создания области, в которую можно вводить несколько строк текста. В отличие от тега **<input>** в текстовом поле допустимо делать переносы строк, они сохраняются при отправке данных на сервер.

Между тегами **<textarea>** и **</textarea>** можно поместить любой текст, который будет отображаться внутри поля.



Примечание: для данного элемента доступны общие атрибуты, которые были рассмотрены ранее (напр, name, placeholder, required, disabled).

Элемент <select>

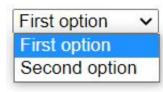
Тег **<select>** позволяет создать элемент интерфейса в виде раскрывающегося списка, а также список с одним или множественным выбором.

Ширина списка определяется самым широким текстом, указанным в теге **<option>**, а также может изменяться с помощью стилей. Каждый пункт создается с помощью тега **<option>**, который должен быть вложен в контейнер **<select>**.

Элемент <select>

Код Результат

```
<select id="cars" name="cars">
        <option value="First option" selected>First option
<option value="Second option">Second option
</select>
```



Примечание: для данного элемента доступны общие атрибуты, которые были рассмотрены ранее (напр, name, placeholder, required, disabled).

Элемент <button>

Тег **<but** coздает на веб-странице кнопки и по своему действию напоминает результат, получаемый с помощью тега **<input>** (с атрибутом type="button | reset | submit").

В отличие от этого тега **<input>**, **<but>**, **<but}** предлагает расширенные возможности по созданию кнопок. Например, на подобной кнопке можно размещать любые элементы HTML, в том числе изображения. Используя стили можно определить вид кнопки путем изменения шрифта, цвета фона, размеров и других параметров.



Атрибуты элемента <button>

Рассмотрим подробнее атрибут type:

Доступные значения:

- submit: Кнопка отправляет данные формы на сервер. Это значение по умолчанию, если атрибут не указан или если атрибут динамически изменен на пустое или недопустимое значение.
- reset: Кнопка сбрасывает все элементы управления к их начальным значениям. Удаляет данные, введенные в форму.
- button: Кнопка не имеет поведения по умолчанию. При этом на странице могут быть скрипты, активируемые при возникновении определённых событий на кнопке.

Элемент <label>

Так как элементы формы сами по себе не очень описательны, им, как правило, предшествует текстовая метка - label.

<label>Email</label>
<input type="email">

HTML label Tag
Student
Business
Other
Other

В то время как placeholder уже обеспечивает некоторую подсказку о том, какое ожидается содержание, метки имеют преимущество оставаясь видимыми в любое время и могут использоваться наряду с другими типами элементов формы, таких как флажки или переключатели.

Элемент <label>

Вы можете применять короткие абзацы для описания элементов формы, но использование **<label>** является семантически более правильным. **<label>** может быть связан с определённым элементом формы с помощью атрибута **for**, соответствующему значению **id** у поля.

```
<label for="first_name">Имя</label>
<input id="first_name">
```

При щелчке по метке фокус переходит к текстовому полю и помещает курсор внутрь него

Click me



Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни

Программирование с нуля в немецкой школе AIT TR GmbH

