

# CSS: IMAGES, FLEXBOX

# НАШИ ПРАВИЛА



Включенная камера



Вопросы по поднятой руке



Не перебиваем друг друга



Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору



Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

# Повторим;)

■ Какие значения есть у свойства position

■ Какое значение свойства position отвечает за его фиксацию относительно экрана

■ Какое свойство помогает нам указать порядок позиционированных элементов по слоям

# ЦЕЛЬ

**Поработать с изображениями в качестве бэкграунда. Изучить концепцию Flexbox. Узнать какие свойства отвечают за выравнивание элементов.**

# ПЛАН ЗАНЯТИЯ

- 1. Работа с изображениями
- 2. Определение Flexbox
- 3. Главная и поперечная оси
- 4. Свойства

# Параметры фона



**background-size: no-repeat;**  
**background-position: center;**  
**background-size: cover;**  
**width: 400px;**

## Фоновый цвет

Свойство `background-color` определяет цвет фона для любого элемента в CSS. Свойство принимает любой допустимый цвет.

```
.box {  
    background-color: #BCBCBC;  
}
```

```
.box {  
    background-color: grey;  
}
```

```
.box {  
    background-color: rgba(188,188,188);  
}
```

## Фоновое изображение

Свойство `background-image` позволяет отображать изображение в качестве фона элемента. В приведённом ниже примере у нас есть два блока — в одном фоновое изображение больше, чем размеры блока, а в другом - маленькое изображение звезды.

Этот пример демонстрирует две особенности фоновых изображений. По умолчанию большое изображение не масштабируется до размера блока, поэтому мы видим только его небольшой угол, в то время как маленькое изображение повторяется, чтобы заполнить весь блок. В нашем случае фактически было использовано изображение одной маленькой звезды.





# Фоновое изображение

## HTML

```
<div class="first_box">  
</div>  
<div class="second_box">  
</div>
```

## CSS

```
.first_box {  
    background-image:  
url(balloons.jpg);  
}  
  
.second_box {  
    background-image: url(star.png);  
}
```

*Примечание:* Если кроме фонового изображения вы добавили фоновый цвет, то изображение будет отображаться над цветом.

## Свойство background-repeat

Свойство `background-repeat` используется для управления повторениями фонового изображения. Доступные значения:

- `no-repeat` — останавливает повторение фонового изображения во всех направлениях.
- `repeat-x` — повторение фонового изображения по горизонтали.
- `repeat-y` — повторение фонового изображения по вертикали.
- `repeat` — повторение фонового изображения в обоих направлениях. Установлено по умолчанию.

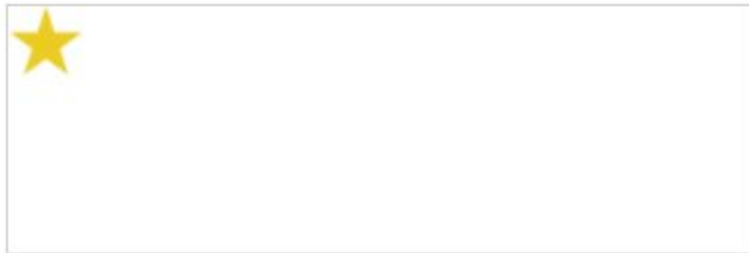
## Свойство background-repeat

Используем свойство `background-repeat` для работы с изображением звёздочкой из предыдущего примера

### CSS

```
.second_box {  
  
    background-image:  
url(star.png) ;  
  
    background-repeat: no-repeat;  
  
}
```

### Итог



## Изменение размеров фонового изображения

Для более корректного отображения больших картинок для фона мы можем использовать свойство `background-size`, которое может принимать значения длины или в процентах, чтобы размер изображения соответствовал размеру фона.

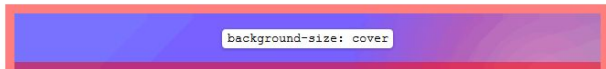
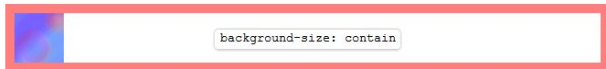
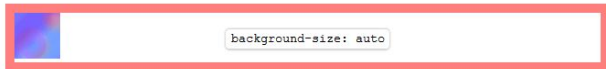
```
background-size: 30%;
```



# Изменение размеров фонового изображения

Для свойства `background-size` можно использовать не только показатели ширины, но и ключевые слова:

- **cover** — браузер сделает изображение достаточно большим, чтобы оно полностью заполнило блок, сохраняя при этом соотношение сторон. В этом случае часть изображения, скорее всего, окажется за пределами блока.
- **contain** — браузер сделает изображение нужного размера, чтобы поместиться в блоке. В этом случае могут появиться пробелы с обеих сторон или сверху и снизу изображения, если соотношение сторон изображения отличается от соотношения сторон блока.



## Позиционирование фонового изображения

Свойство **background-position** позволяет вам изменять позицию, в которой фоновое изображение появляется в блоке. При этом используется система координат, в которой левый верхний угол блока равен (0,0), а сам блок располагается вдоль горизонтальной (x) и вертикальной (y) осей.

*Примечание:* По умолчанию значение **background-position** равно (0,0).

```
background-position: top;
```

```
background-position: left;
```

```
background-position: center;
```

```
background-position: 25% 75%;
```

## Несколько фоновых изображений

Возможно создавать несколько фоновых изображений — просто разделив значения свойства `background-image` запятыми.

Когда вы сделаете это, произойдёт наложение фоновых изображений друг на друга. Фоновые изображения будут наложены слоями, где каждое новое фоновое изображение, перечисленное в коде, будет накладываться поверх ранее указанного изображения.

```
background-image: url(image1.png) , url(image2.png) , url(image3.png) ,  
url(image1.png) ;
```

## Сокращённое свойство background

Свойство background объединяет в себе все свойства, которые используются для определения фона страницы.

Свойства, которые можно задать (по порядку): `background-color`, `background-image`, `background-repeat`, `background-position`.



# Flexbox



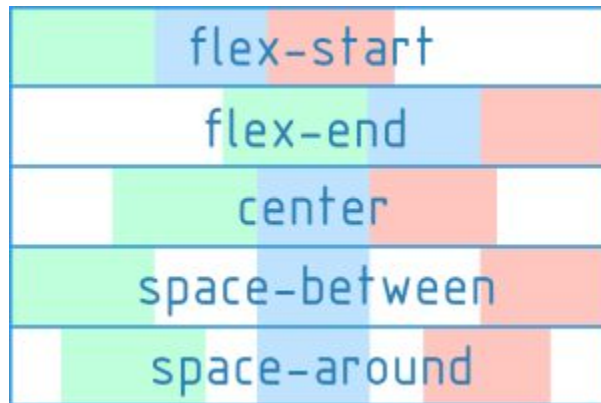
# Flexbox

**Flexbox - предоставляет инструменты для быстрого создания сложных, гибких макетов**

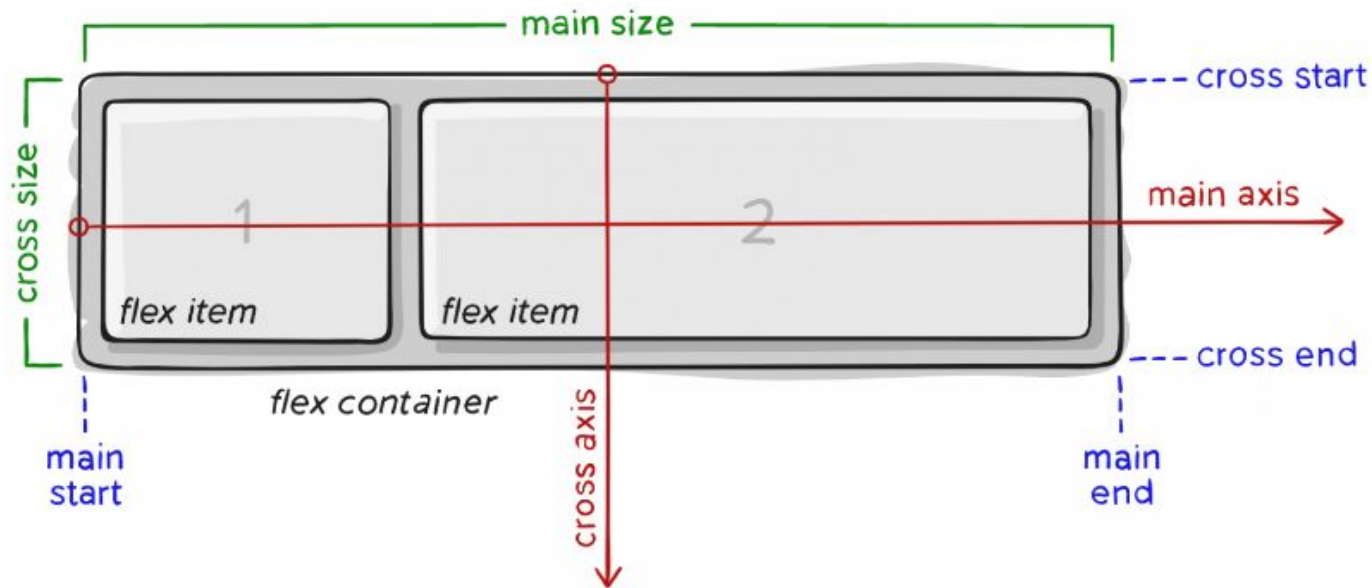


# display:flex

Элемент становится контейнером для гибких (flex) элементов. Это позволяет управлять распределением пространства в контейнере и создавать адаптивные макеты.



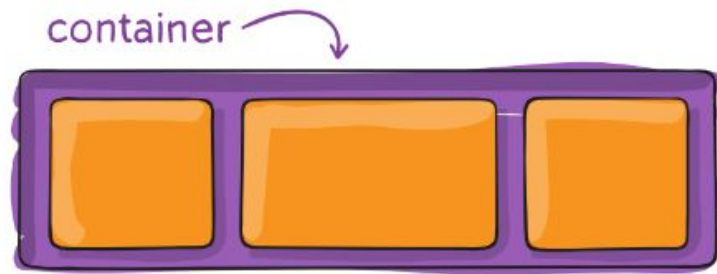
Если «обычная» компоновка основана как на блочном, так и на inline направлениях, то flex layout основана на «направлениях flex-flow»



Элементы будут расположены либо в направлении главной оси (main axis от main-start до main-end) или в направлении поперечной оси (cross axis от cross-start до cross-end).

- **main axis** — главная ось flex контейнера — это основная ось, вдоль которой располагаются flex элементы. Будьте внимательны, эта ось не обязательно горизонтальная; это зависит от flex-direction свойства (см. ниже).
- **main-start | main-end** — flex элементы помещаются в контейнер, начиная с main-start и заканчивая main-end.
- **main size** — ширина или высота flex элемента, в зависимости от того, что находится в основном измерении. Определяется основным размером flex элементов т.е. свойством 'width' или 'height', в зависимости от того, что находится в основном измерении.
- **cross axis** — ось перпендикулярная главной оси, называется поперечной осью. Её направление зависит от направления главной оси.
- **cross-start | cross-end** — flex строки заполняются элементами и помещаются в контейнер, начиная от cross-start flex контейнера по направлению к cross-end.
- **cross size** — ширина или высота flex элемента. В зависимости от css свойства flex-direction, это ширина или высота элемента. Это всегда поперечный размер flex элементов.

## Свойства для Родителя (flex контейнер)



### display

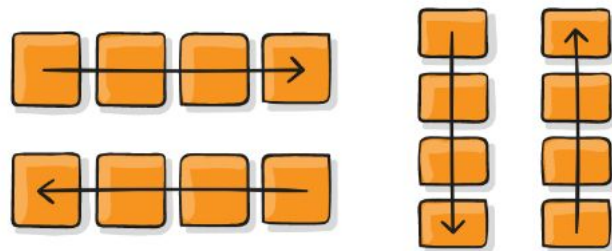
Определяет flex контейнер. Включает flex контекст для всех потомков первого уровня.

```
.container {  
  display: flex;  
}
```

# Свойства для Родителя (flex контейнер)

## flex-direction

Устанавливает основную ось, таким образом определяя направление flex элементов, помещаемых в flex контейнер.



- **row** (по умолчанию): слева направо в ltr; справа налево в rtl
- **row-reverse** справа налево ltr; слева направо в rtl
- **column**: так же, как и row но сверху вниз
- **column-reverse**: то же самое, row-reverse но снизу вверх

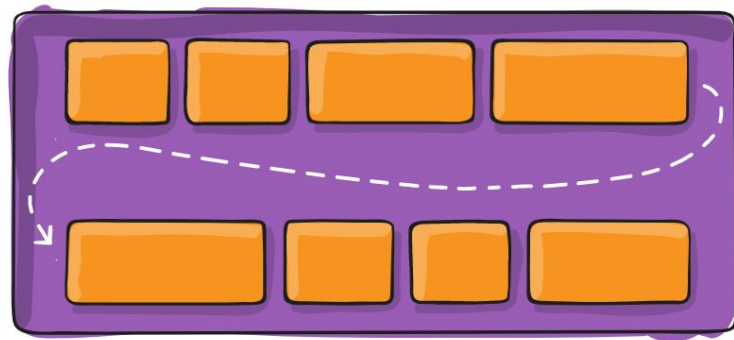
```
.container {  
  flex-direction: row | row-reverse | column | column-reverse;  
}
```

## Свойства для Родителя (flex контейнер)

### flex-wrap

По умолчанию гибкие элементы будут пытаться уместиться на одной строке. Вы можете изменить это и позволить элементам переходить на новую строку по мере необходимости с помощью этого свойства.

- **nowrap** (по умолчанию): все flex элементы будут в одной строке
- **wrap**: flex-элементы будут перенесены на несколько строк сверху вниз.
- **wrap-reverse**: flex-элементы будут перенесены на несколько строк снизу вверх.



```
.container{  
  flex-wrap: nowrap | wrap | wrap-reverse;  
}
```



# Свойства для Родителя (flex контейнер)

## flex-flow

Это сокращение для **flex-direction** и **flex-wrap** свойств, которые вместе определяют основные и поперечные оси flex контейнера. Значением по умолчанию является row nowrap.

```
flex-flow: <'flex-direction'> || <'flex-wrap'>
```

# Свойства для Родителя

## justify-content

Это свойство определяет выравнивание вдоль главной оси.

- **flex-start** (по умолчанию): элементы сдвинуты в начало flex-direction.
- **flex-end**: элементы сдвинуты ближе к концу flex направления.
- **center**: элементы центрированы вдоль линии
- **space-between**: элементы равномерно распределены по линии; первый элемент находится в начале строки, последний элемент в конце строки
- **space-around**: элементы равномерно распределены по линии с одинаковым пространством вокруг них.
- **space-evenly**: элементы распределяются таким образом, чтобы расстояние между любыми двумя элементами (и расстояние до краев) было одинаковым.

```
.container {  
  justify-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around  
}
```

flex-start



flex-end



center



space-between



space-around



space-evenly

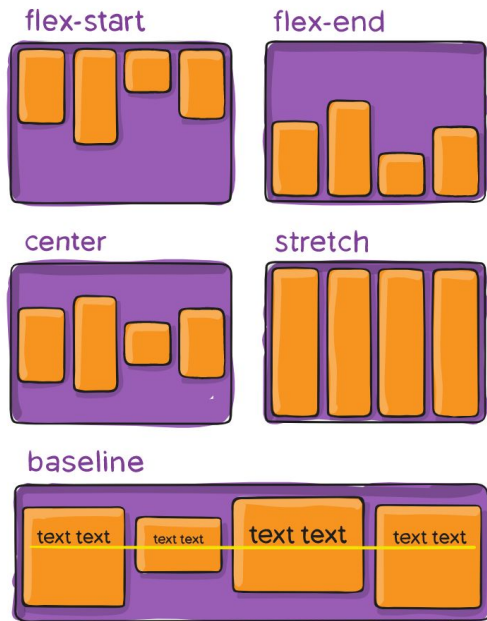


# Свойства для Родителя

## align-items

Это свойство определяет поведение по умолчанию того, как flex элементы располагаются вдоль поперечной оси на текущей линии.

- **stretch** (по умолчанию): растягивать, чтобы заполнить контейнер (все еще соблюдаются min-width / max-width)
- **flex-start**: элементы размещаются в начале поперечной оси.
- **flex-end**: элементы располагаются в конце поперечной оси. Разница опять-таки тонкая и заключается в соблюдении flex-direction или writing-mode правил.
- **center**: элементы центрированы по поперечной оси
- **baseline**: элементы выровнены, по их базовой линии



```
.container {  
  align-items: stretch | flex-start | flex-end | center | baseline  
}
```



# **Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни**

Программирование с нуля в  
немецкой школе AIT TR GmbH