# Git: Pull request, merge, code review



### НАШИ ПРАВИЛА

Включенная камера

Вопросы по поднятой руке

Не перебиваем друг друга

Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору

Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

# ЦЕЛЬ

Изучить работу по веткам, научиться разрешать конфликты (resolve conflicts) через VSCode.

# ПЛАН ЗАНЯТИЙ

Повторение базовых команд git и основных определений

Создание веток (локальных и удаленных)

Разбор основных сценариев командной работы, Pull request

Code review

#### Ветвление

Почти каждая система контроля версий в той или иной форме поддерживает ветвление.

Используя ветвление, Вы отклоняетесь от основной линии разработки и продолжаете работу независимо от нее, не вмешиваясь в основную линию.

// команда для создания ветки с названием testing git branch testing

#### Ветвление

Посмотреть доступные ветки можно введя команду git branch

aliserkhamidov@MacBook-Pro-2 git\_example\_04 % git branch \* main testing

Также это можно сделать через интерфейс VSCode, если нажать в левом нижнем углу на название ветки:



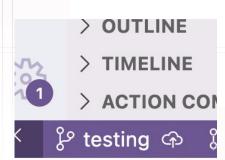
# Переключение между ветками

Переключиться на ветку можно при помощи команды:

git checkout имя\_ветки

- aliserkhamidov@MacBook-Pro-2 git\_example\_04 % git checkout testing Switched to branch 'testing'
- o aliserkhamidov@MacBook-Pro-2 git\_example\_04 %

Текущая ветка указана в левом нижнем углу:



#### Ветвление: локальная ветка

Мы можем сразу создать ветку и переключиться на нее

Для этого нам нужно добавить флаг -b

В данном примере мы создали ветку с название **mybranch** из текущей ветки (HEAD) и переключились на нее

git checkout -b mybranch

# Удаленная ветка

Флаг - u требуется добавлять только при первом пуше: git push - u origin имя\_ветки

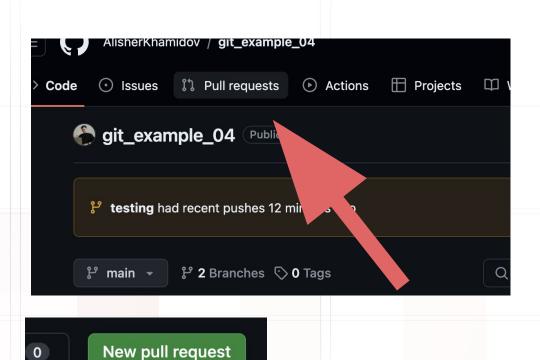
Эта команда установит удаленную ветку, соответствующую нашей локальной

```
// переключаемся на ветку
git checkout -b mybranch
// сделаем изменения кода, которые мы желаем сделать
// после этого:
git add .
git commit -m 'add input for email'
git push -u origin mybranch
```

# **Pull request**

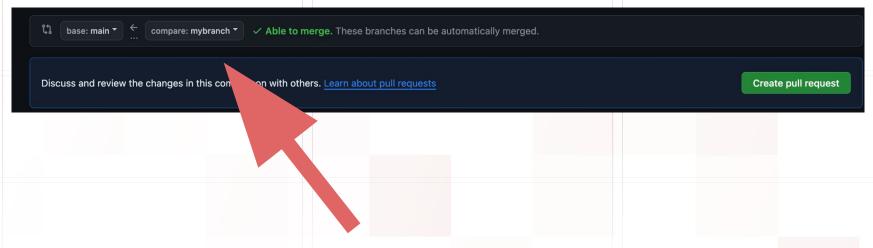
Заходите в репозиторий на github во вкладу **Pull requests** 

Нажимаете на кнопку New pull request



# **Pull request**

Выберите из какой ветки в какую вы собираетесь перенести изменения

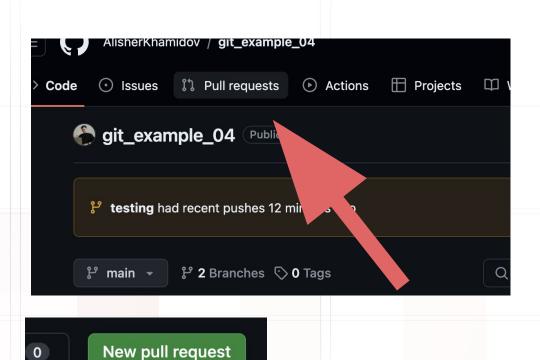


В данном примере мы переносим изменения из ветки mybranch в ветку main

# **Pull request**

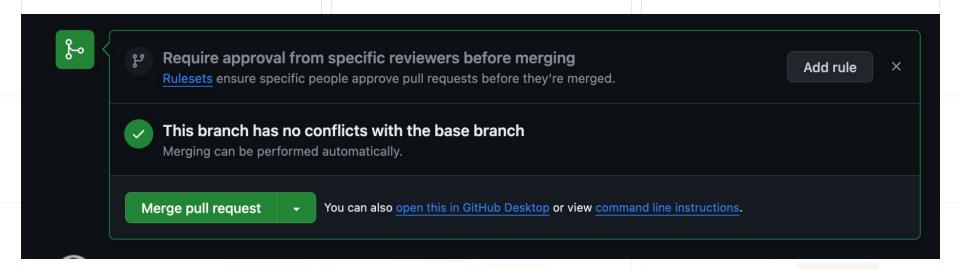
Заходите в репозиторий на github во вкладу **Pull requests** 

Нажимаете на кнопку New pull request



# После этого можно осуществить merge

Обратите внимание на то, кто именно в вашей команде будет одобрять слияние.



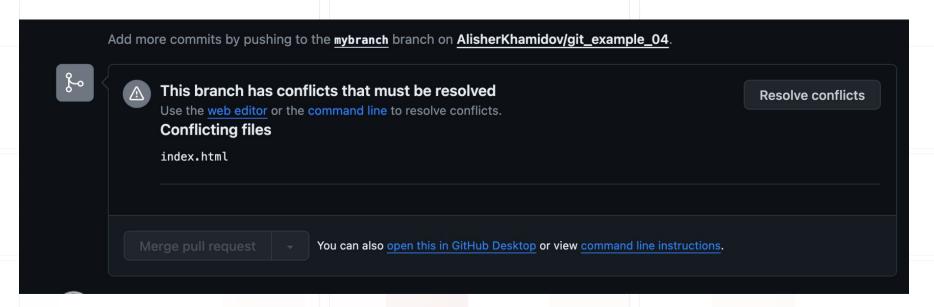
#### **Resolve conflict**

При слиянии веток вы можете столкнуться с конфликтами.

Конфликт возникает, когда программа не может выбрать между двумя версиями кода и "нуждается" в нашей подсказке в том, что мы хотим оставить.

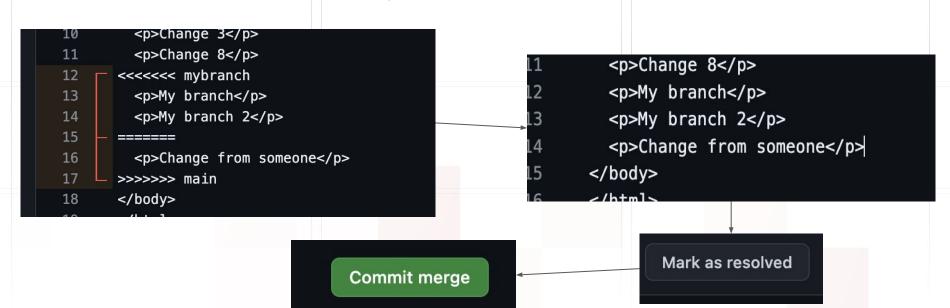
#### **Resolve conflict**

Конфликт можно разрешить нажав кнопку Resolve conflict



#### **Resolve conflict**

После этого вам будет предложен код, в котором специальными символами будут показаны разные версии кода, можно оставить нужный участок кода или оба. При этом строки со специальными символами необходимо удалить.



#### **Resolve conflict VSCode**

Hacтройте VSCode, чтобы разрешать конфликты.

Откройте настройки, в поисковой строке введите слово conflict.

Поставьте галочку в настройке: Open the merge editor for files that are currently under conflict

#### **Git: Merge Editor**



Open the merge editor for files that are currently under conflict.



# Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни

Программирование с нуля в немецкой школе AIT TR GmbH

