

Qua	lific	ació

Data: 06/10/2022

# M13: FASE 2 Exercicis introducció Python

1. Calcula la multiplicació i la suma de dos números. Donats dos nombres de tipus integer, retorna el seu producte només si el producte és igual o inferior a 1000, si no, retorna la seva suma. **Multiplicacion:** 

```
In [3]: x = int(input("introduce primer numero: "))
y = int(input("introduce segundo numero: "))

suma = x + y
mult = x * y

if suma <= 1000 :
    print(suma)
else :
    print(mult)

introduce primer numero: 1000
introduce segundo numero: 1000
1000000</pre>
```

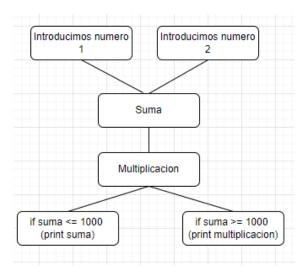
### Suma:

```
In [26]: x = int(input("introduce primer numero: "))
y = int(input("introduce segundo numero: "))

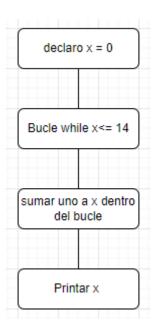
suma = x + y
mult = x * y

if suma <= 1000 :
    print(suma)
else :
    print(mult)

introduce primer numero: 100
introduce segundo numero: 100
200</pre>
```



2. Imprimeix per pantalla els primers 15 números naturals fent servir un bucle while. **Bucle while:** 



3. Imprimeix per pantalla els primers 15 números naturals fent servir un bucle for.

#### **Bucle for:**

```
In [5]: x = 1
    for x in range(1,16):
        print(x, end=" ")

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
```

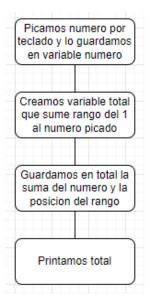
#### Diagrama de flujo:



4. Calcula la suma d'1 a un número donat que l'usuari pot introduir per pantalla. Per exemple, si l'usuari ha introduït 10 la sortida ha de ser 55 (1+2+3+4+5+6+7+8+9+10) **Suma:** 

```
In [6]: numero = int(input("introduce primer numero: "))
   total = sum(range(1, numero))|
   total += numero
   print(total)

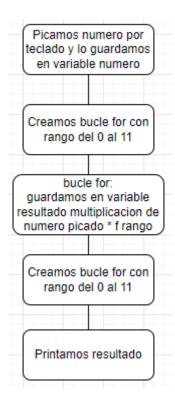
introduce primer numero: 10
```



5. Escriu un programa que calcula la taula de multiplicar d'un número que l'usuari pot introduir per pantalla.

### Tabla de multiplicar:

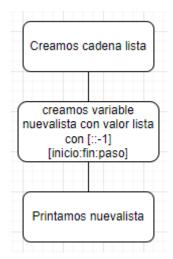
```
In [10]: numero = int(input("introduce primer numero: "))
           for f in range(0,11):
                resultado = numero * f
                print(numero , "x", f, "=", resultado)
           introduce primer numero: 5
           5 \times 0 = 0
           5 \times 1 = 5
           5 \times 2 = 10
           5 \times 3 = 15
           5 \times 4 = 20
           5 \times 5 = 25
           5 \times 6 = 30
           5 \times 7 = 35
           5 \times 8 = 40
           5 \times 9 = 45
           5 \times 10 = 50
```



6. Donada la llista list = [20, 60, 80, 100], imprimeix-la per pantalla de manera invertida. **Lista invertida:** 

```
In [18]: lista = [20, 60, 80, 100]
    nuevalista = lista[::-1]
    print(nuevalista)
[100, 80, 60, 20]
```

### Diagrama de flujo:



7. Troba (imprimint per pantalla) l'element més gran d'una llista de nombres creada per tu. **Valor más grande:** 

```
In [24]: lista = ["Fernando", "Lucia", "Carlos", "Aitor", "Luis Miguel"]
    max_lista = max(lista)
    print(max_lista)
Luis Miguel
```

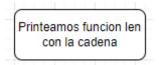


8. Comptabilitza la quantitat de lletres, dígits i símbols especials de la llista donada.

 $\rightarrow$  string = [&#Pr@j3ctE#D4M#&]

### Contabilizar:

# Diagrama de flujo:



9. Ara exporta aquests codis, des del Jupyter i fes un versionat amb git/github, que com a mínim inclogui 3 branques del framework d'Scrum (GitFlow). (per ex: main, features i release). Afegeix captures que mostrin el versionat.