# HTML5 + css + js + canvas praktika (banaka)

Aplikazio sinple bat sortu behar duzue, html5, js, canvas eta css erabiliz

* Egin dituzuen bilaketa – erantzunak dokumentatu
  + - Gai hauetako bakoitza zertarako den identifikatu eta ulertu
* Dokumentatu nola banatu duzuen Html dokumentua eta dituen elementuak
  + CSS
  + JS
  + Canvas
* Sortu ezazue zuen aplikazioa
* Kodigoa git repositorio batera igo eta zuen blogean
* Gai hauen inguruan ezer ez dakien norbaiti zuek ikasitakoa azaldu behar diozuela pentsatu. Ze prozesu jarraitu behar du pertsona batek 0tik hasita, html5, css, js eta canvasen oinarritutako aplikazio bat egiteko?
  + Emaitzak **fluxu diagrama bat** izan behar du
* Ikasketa prozesua azaldu
  + Beharrak identifikatu
  + Informazioa bilatu eta lokalizatu
  + Aurkitutako informazioa ebaluatu
* Zuen produktua aurkeztu
  + Ikasitako kontzeptuak azaldu
  + Zuen aplikazioa aurkeztu