Grado en Ingeniería del Software

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática, Universidad Rey Juan Carlos

Memoria práctica 3 – DISEÑO DE UN SITIO WEB ACCESIBLE

Multimedia

Adrián Muñoz Mora (1269), Aitor Ortega Pacheco (1275)

20/04/2022

Índice

[1. Idea para el Proyecto 1](#_Toc103246618)

A lo largo de este documento se explicarán las dificultades que hemos tenido con la última práctica de Multimedia, que consistía en realizar una página web promocionando lo que quisiésemos con la condición de que fuese lo más accesible posible.

Este proyecto se ha realizado con las herramientas *Visual Studio Code, GitHub* y tecnologías web varias (HTML, CSS, JS). La página web se puede visitor en el siguiente enlace

# Idea para el Proyecto.

Nuestra página web promociona una empresa que ofrece un servicio de alquiler de circuitos emblemáticos para conducir coches en los mismos y vivir una experiencia de conducción única.

La página web esta escrita en español con el texto justo y necesario para introducir la página y el arte en sí de este característico sitio turístico. Es una página bastante sencilla con texto fácil de traducir, por lo que habrá menos probabilidad de fallo a la hora de hacer la traducción automática que proporcionan algunos navegadores.

También destacar el Desarrollo de las opciones de accesibilidad en el botón de la parte superior derecha de la página en el cual se puede cambiar diferentes parámetros de la página como el tamaño de la letra, los colores o el contraste entre otros.

Para el Desarrollo de la página, decidimos hacerla a mano en base a los conocimientos adquiridos en asignaturas como Fundamentos Web y Desarrollo de Aplicaciones Web, y conociemientos de accesibilidad aprendidos la asignatura de Interacción Persona-Ordenador.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

# Problemas y soluciones.

A continuación, expondremos los problemas encontrados a la hora de resolver la accesibilidad de la página web que hemos creado, que no fue muy complicado y fueron sencillos de resolver gracias a las explicaciones dadas en los diferentes validadores web proporcionados por los recursos de la asignatura.

# Validadores y resultados.

Hemos usado 5 validadores para poder contrastar resultados entre ellos y así obtener más información acerca de si la página web era accesible o no. A continuación, enseñaremos los resultados de los mismos, lo cual nos sorprendió bastante porque no tuvimos que realizar ningún cambio notorio a la página.

Principalmente, explicaremos los resultados y los motivos de los mismos en el primer validador utilizado y en el resto mostraremos únicamente los resultados ya que los motivos de los resultados son los mismos.

## Website Grader

Esta herramienta nos ha gustado bastante ya que es muy sencilla de utilizar y muy complete con la información que proporciona acerca de la web introducida.

Y estos fueron nuestros resultados:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Como Podemos ver en el análisis, tenemos una gran performance del 78% pese al nivel medio de seguridad que probablemente sea por la validación y seguridad de los datos introducidos en el formulario, algo en lo que no nos centramos mucho debido al objetivo de la práctica.

## WAVE

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Aquí nos salieron estos 10 errores que corresponden al contraste de colores de algunos textos, su color de Fuente con el color del fondo.

## Funcional Accesibility Evaluator

Este validador fue y en cierto modo el más complicado que usamos, ya que no entendíamos como nos estaba mostrando la información y las soluciones que teníamos para mejorar los resultados.

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

## Analizador Web – OAW Ecuador

Y cómo ultimo analizador web tenemos este de la OAW de Ecuador el cual nos mostraba los siguientes resultados:

Gráfico, Gráfico radial

Descripción generada automáticamente

Lamentablemente, probamos el validador textual proporcionado por los recursos de la asignatura (Lynx) y no funcionaba correctamente, por lo que no hemos podido hacer uso de un validador textual para nuestra página web.

# Conclusiones

En esta práctica hemos podido aplicar nuestro conocimientos de tecnologías web unidos a los estándares de accesibilidad. Hemos descubierto estos validadores web que son unas grandes herramientas que permiten realizar auditorías de nuestro trabajo y ver qué errores hemos podido cometer a la hora de desarrollar el sitio web.

Por otro lado, el uso de estos validadores te “obliga” a realizar un Código más limpio, ordenado y sin esos code smells que debemos evitar, lo que repercute en que el Código desarrollado sea de mayor calidad. Esto facilita en un un future las posibles expansions de la página que se deseen realizar y su mantenimiento.