Grado en Ingeniería del Software

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática, Universidad Rey Juan Carlos

Memoria práctica 2 – REALIDAD AUMENTADA

Multimedia

Adrián Muñoz Mora (1269), Aitor Ortega Pacheco (1275)

20/04/2022

Índice

[1.Dificultades encontradas y su solución 2](#_Toc97122156)

[2.Conclusiones 2](#_Toc97122157)

[3.Bibliografía 2](#_Toc97122158)

[4. Anexos 2](#_Toc97122159)

# Dificultades encontradas y su solución

# Conclusiones

# Bibliografía

1. *4098 free SVG and PNG icons for your games or apps*. (s/f). Game-Icons.Net. 4. Anexos

Enlace a repositorio de GitHub del proyecto: <https://github.com/aitorortega03/PracticaRA>