



Manual de usuario: Sistema de manejo de archivos

**El siguiente manual fue confeccionado
con el fin de guiar y ayudar al usuario a
utilizar de forma correcta la interfaz del
sistema de archivos. Dicha interfaz
pertenece al proyecto de la materia
Estructuras de Datos.**

Autor:

- **Ortuño Rossetto, Aitor. LU: 113603**

Funcionalidad

La función general de la interfaz es la simulación del manejo de un sistema simplificado de archivos, la cual permite ejecutar las siguientes operaciones:

Panel Superior Izquierdo:

1. Generar Sistema de Archivos Virtual

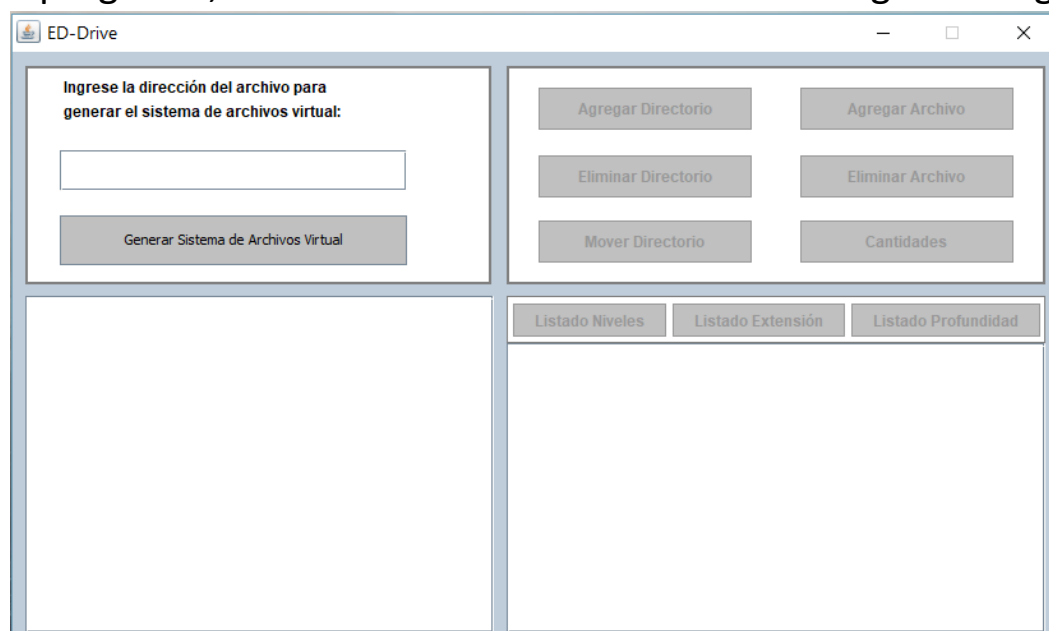
Panel Superior Derecho:

1. Agregar Directorio
2. Eliminar Directorio
3. Mover directorio
4. Agregar Archivo
5. Eliminar Archivo
6. Cantidades

Panel Inferior Derecho:

1. Listado Niveles
2. Listado Extensión
3. Listado Profundidad

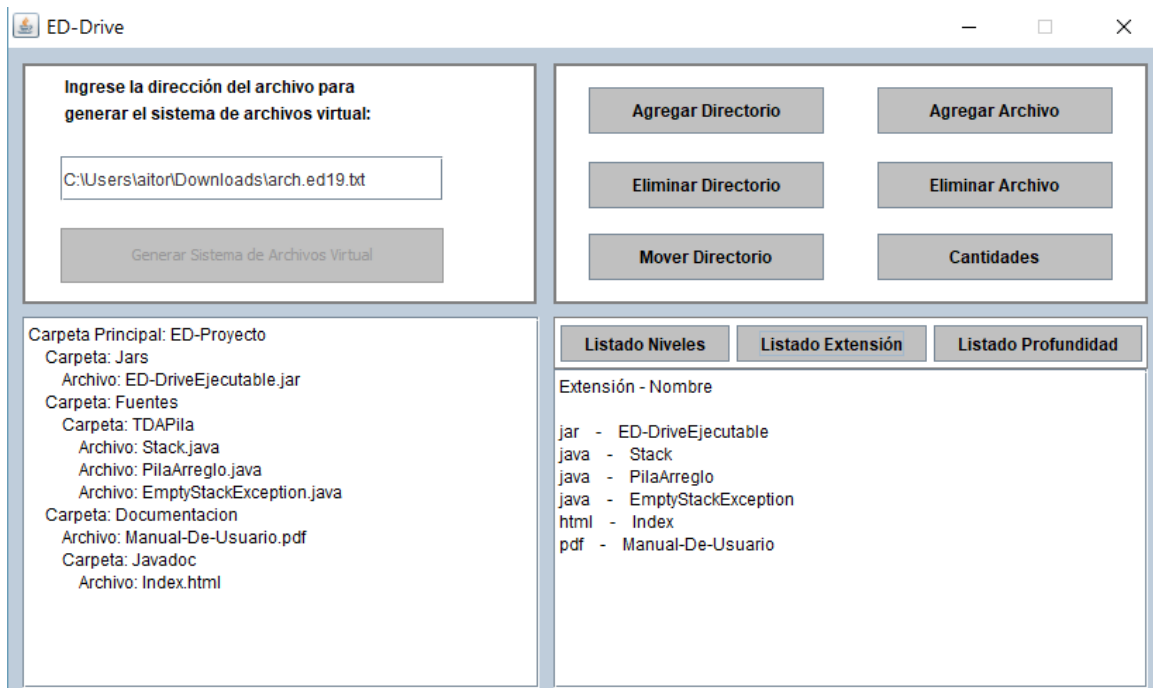
Al iniciar el programa, la interfaz se verá como muestra la siguiente figura:



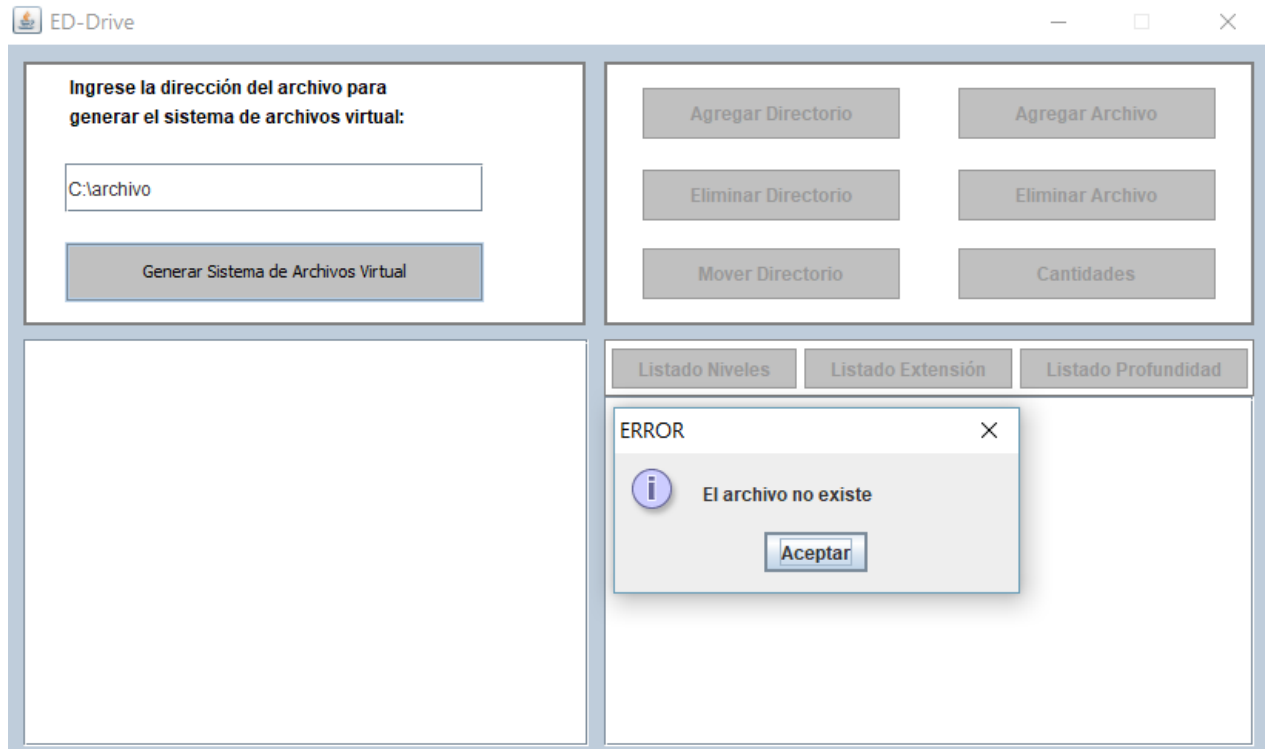
Funcionalidad y uso del panel superior izquierdo:

- **Generar Sistema de Archivos Virtual:** Al presionar este botón, el usuario deberá ingresar la ruta de acceso a un archivo de texto dentro de su computadora. Este archivo deberá contener el sistema de archivos especificado de manera similar a la de un archivo de tipo “.xml”.

Una vez que se ingresa la ruta, se generará la jerarquía de directorios y archivos y se podrá acceder a las demás operaciones como en la siguiente imagen



Si se proporciona una ruta que es incorrecta entonces se mostrará un mensaje de error como puede verse en la siguiente imagen.

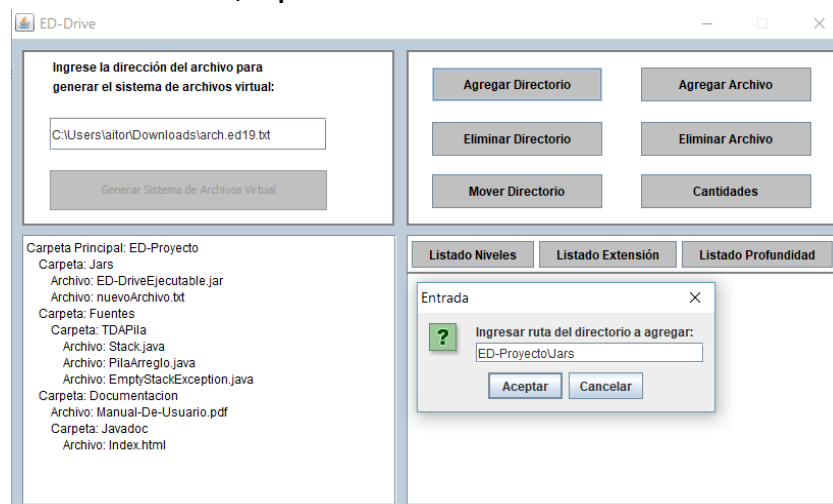


Funcionalidad y uso de los botones del panel superior derecho:

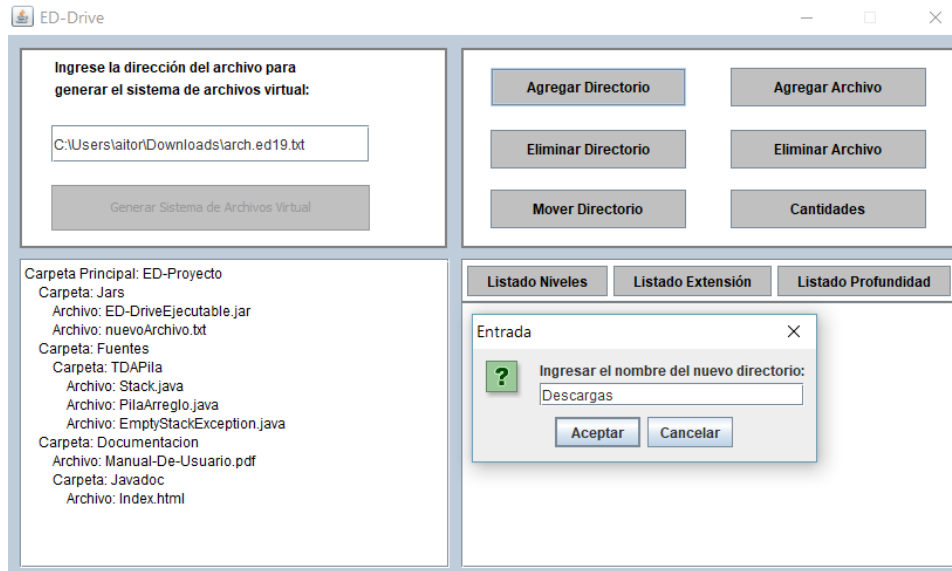
El formato de la ruta de acceso debe ser como el siguiente ejemplo:

ED-Proyecto\Jars\Ejecutable.jar

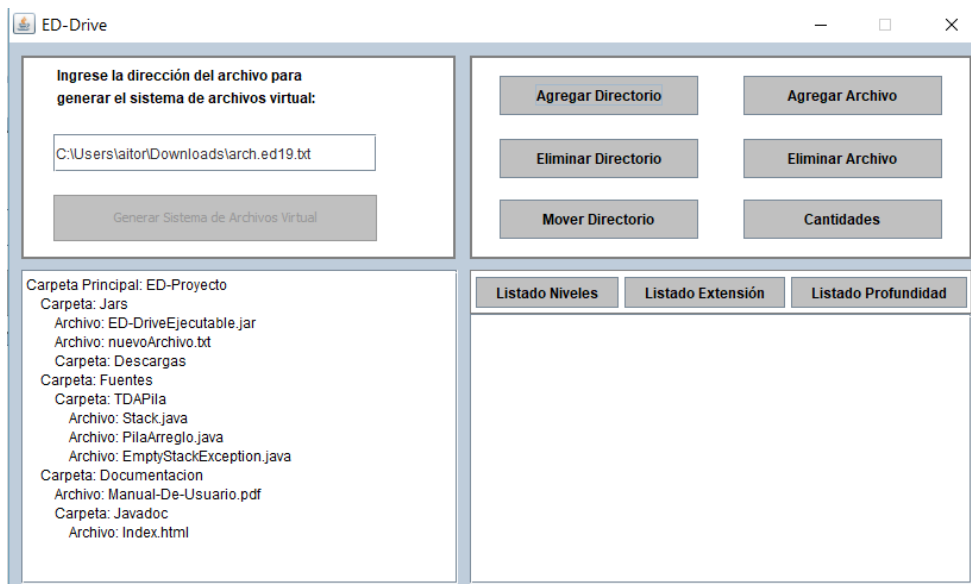
- Agregar directorio: al presionar este botón, se le pedirá al usuario que ingrese la ruta de acceso al directorio al que se le agregará el nuevo sub-directorio y el nombre de dicho sub-directorio. Si la ruta de acceso que el usuario ingresa es invalida, aparecerá una ventana indicando el error.



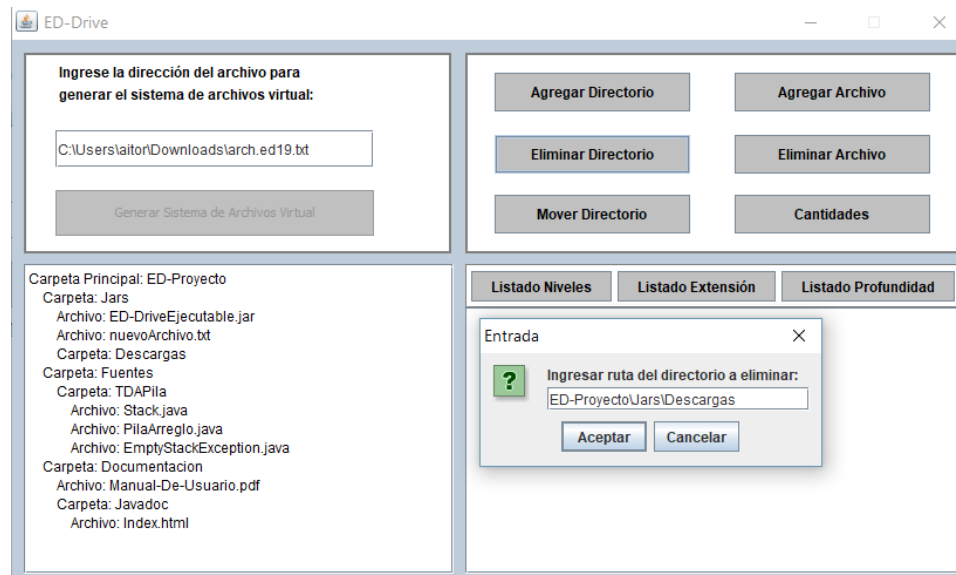
En este ejemplo se agrega al directorio ED-Proyecto\Jars un nuevo directorio llamado Descargas.



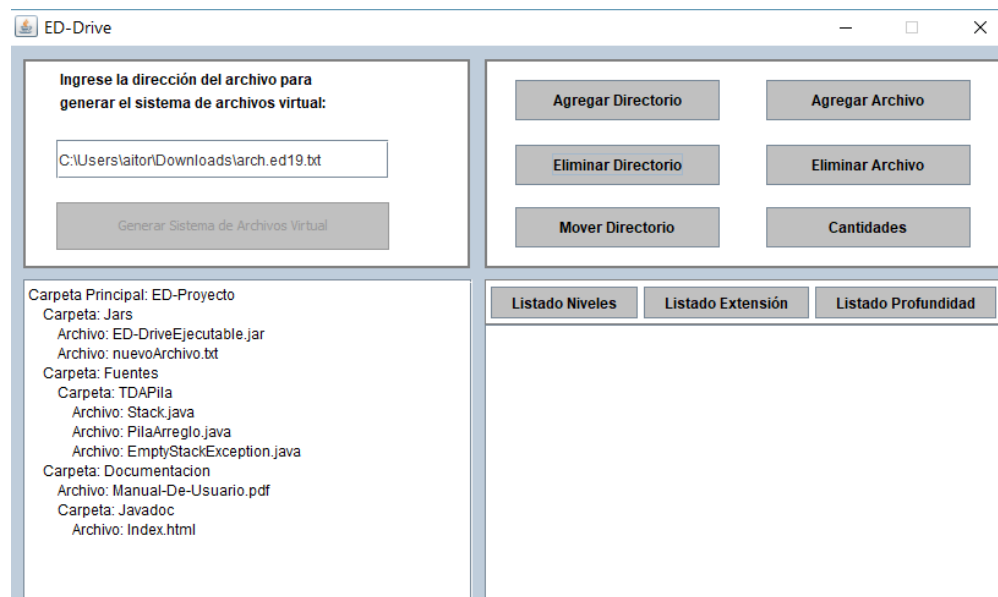
Como puede verse la carpeta Descargas ha sido creada exitosamente en el directorio ingresado por el usuario.



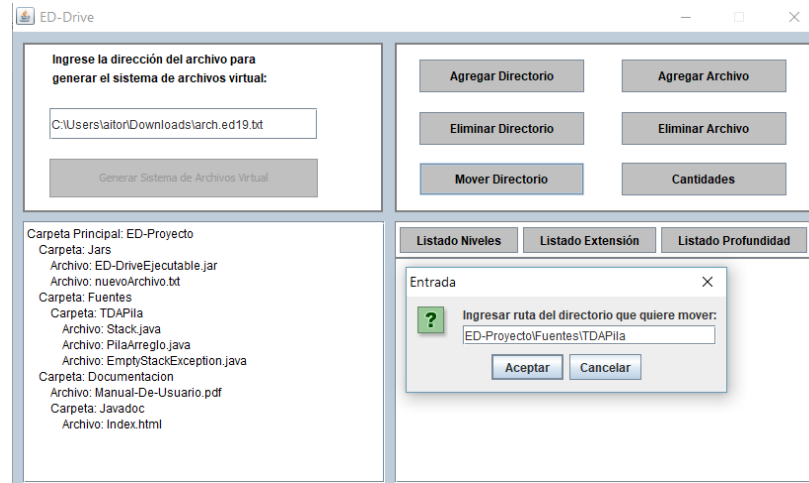
- Eliminar directorio: al presionar este botón, se le pedirá al usuario que ingrese la ruta de acceso al directorio que desea eliminar. Si la ruta de acceso que el usuario ingresa es invalida, aparecerá una ventana indicando el error.



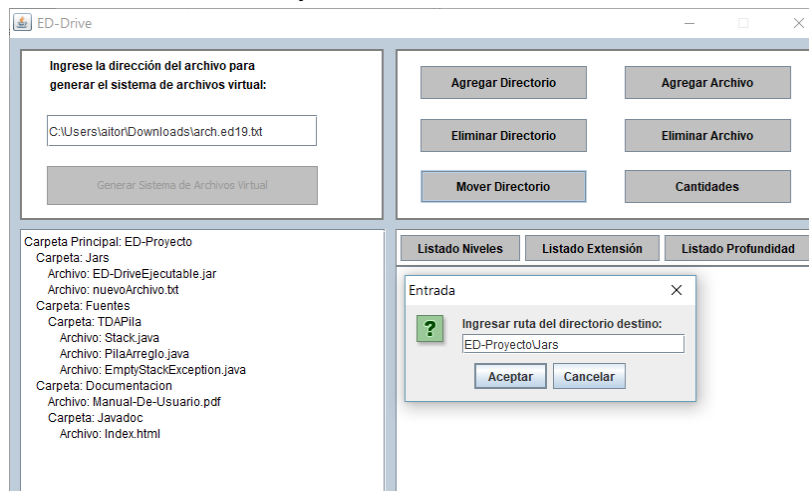
Si procedemos a ingresar el directorio Descargas recientemente creado entonces como podemos ver se actualiza el panel inferior izquierdo que muestra el estado del sistema como en la siguiente imagen.



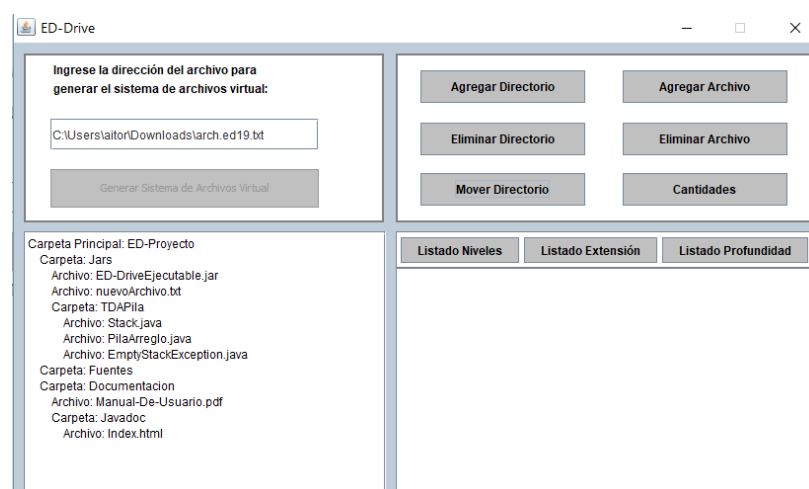
- Mover directorio: al presionar este botón, se le pedirán al usuario dos rutas de acceso. La primera hará referencia al directorio que desea mover y la segunda hará referencia al directorio destinatario.



Se ingresa el directorio ED-Proyecto\Fuentes\TDAPila



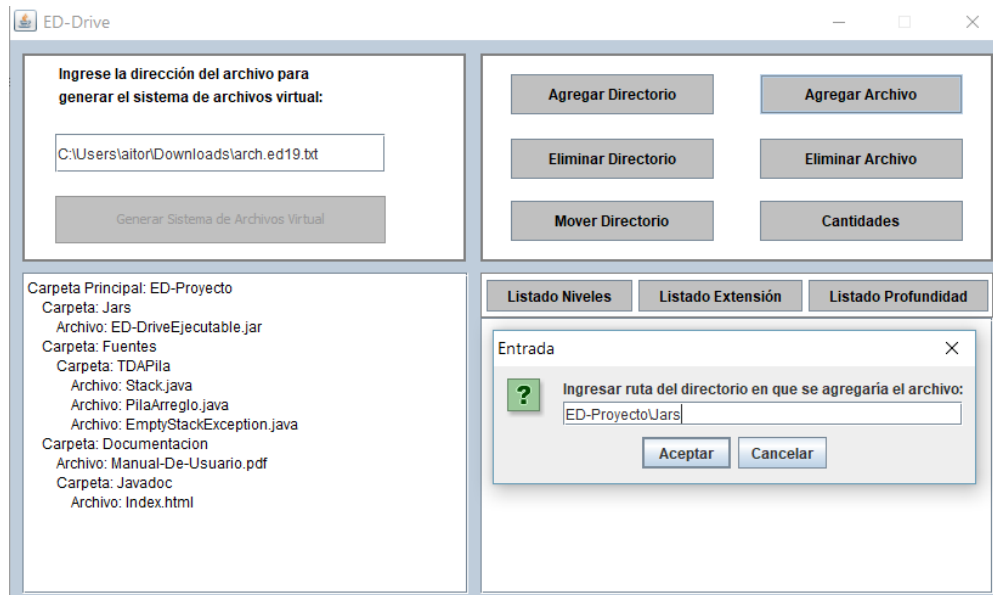
Se ingresa el directorio ED-Proyecto\Jars a la cual se moverá el primer directorio



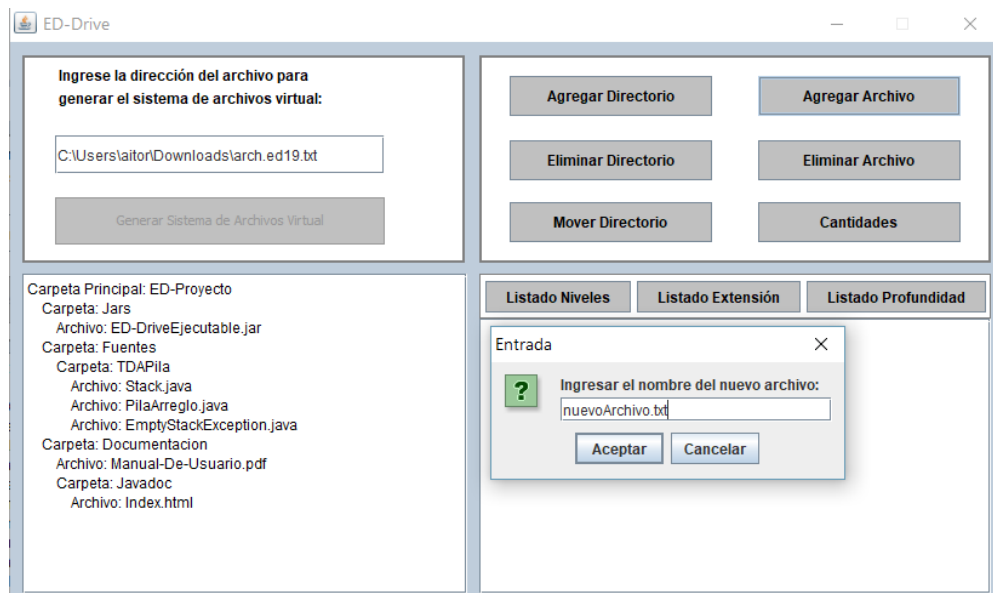
Como podemos ver, el directorio TDAPila se movió a Jars

- Agregar archivo: al presionar este botón, se le pedirá al usuario que ingrese la ruta de acceso al directorio que contendrá al archivo a agregar y el nombre de dicho archivo. Si la ruta de acceso que el usuario ingresa es inválida, aparecerá una ventana indicando el error.

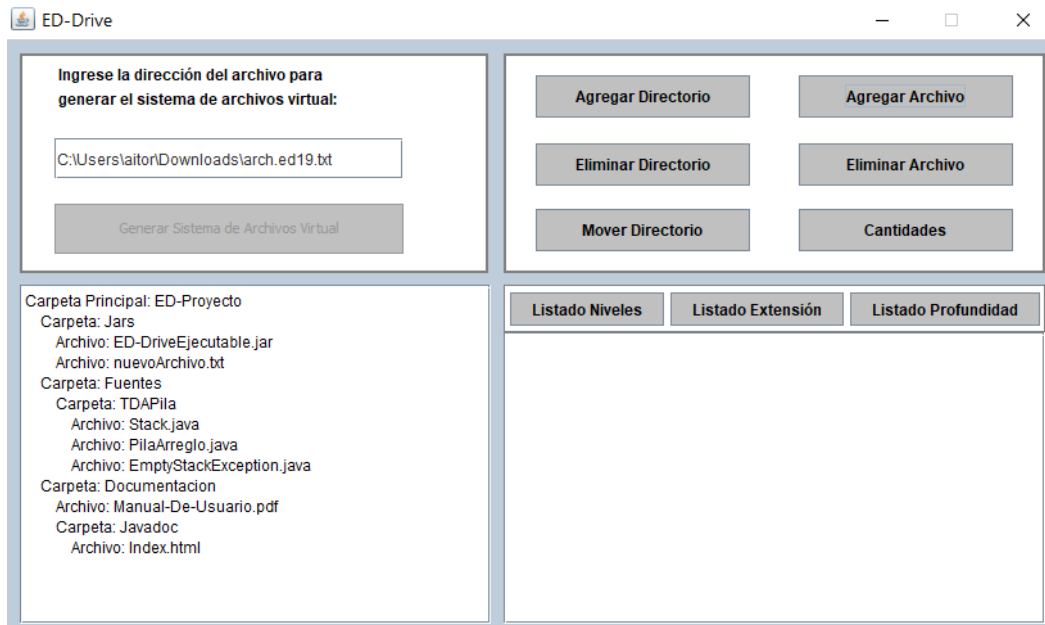
Ingresamos la ruta de la carpeta en la cual quiere crearse el nuevo archivo.



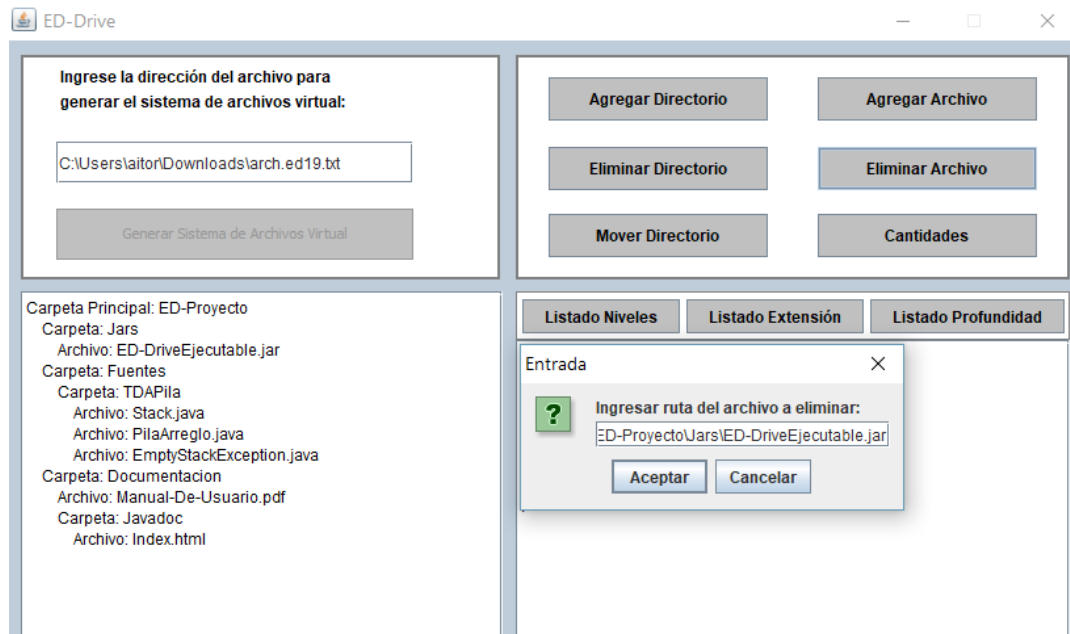
Ingresamos el nombre del nuevo archivo.



Como puede verse, “nuevoArchivo.txt” fue creado exitosamente dentro del directorio C:\ED-Proyecto\Jars

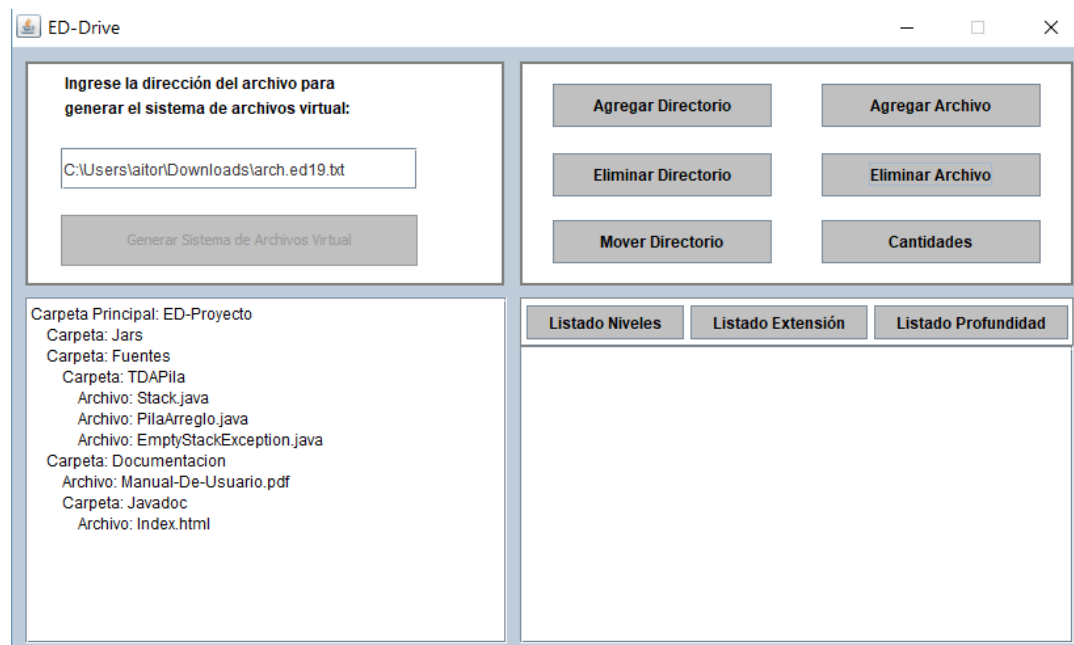


- Eliminar archivo: al presionar este botón, se le pedirá al usuario que ingrese la ruta de acceso al archivo que quiere eliminar. Si la ruta de acceso que el usuario ingresa es inválida, aparecerá una ventana indicando el error

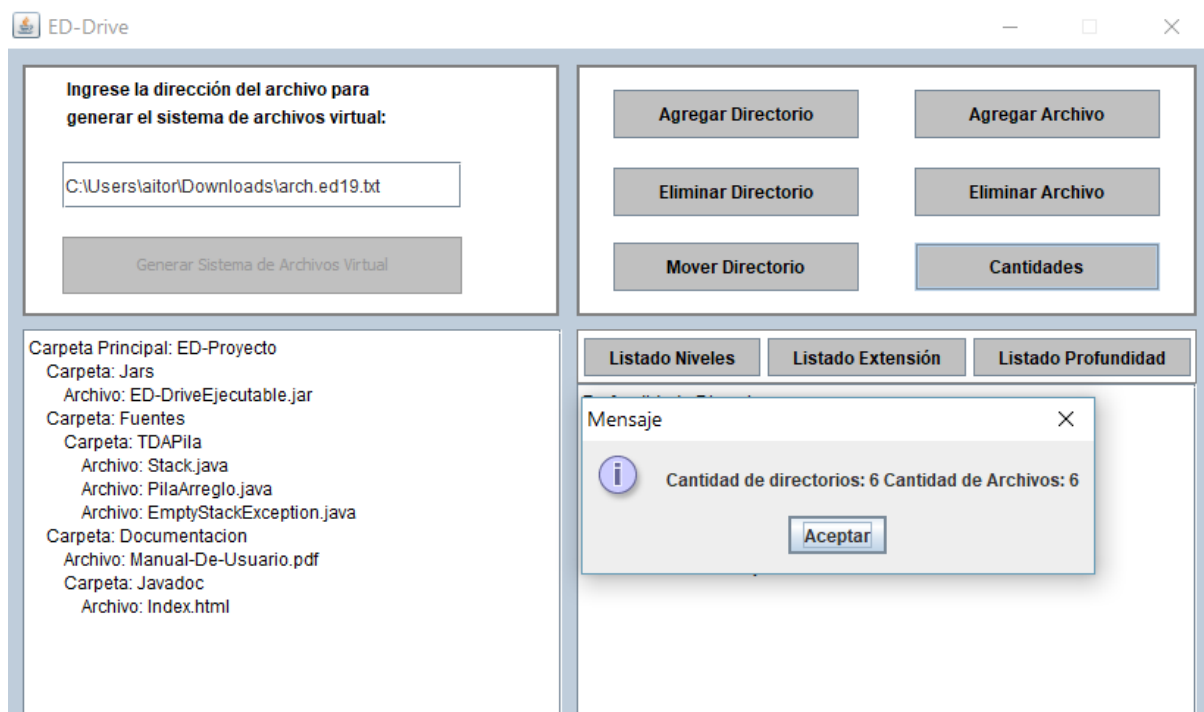


Una vez solicitada la ruta completa del archivo a eliminar, si ésta es válida entonces se procede a eliminarla del sistema de archivos y deja de mostrarse en el panel inferior izquierdo donde se mantiene un listado en tiempo real de los archivos y carpetas que se encuentran en el sistema.

Como puede verse el archivo ED-DriveEjecutable.jar ya no se encuentra en el listado del panel inferior izquierdo.



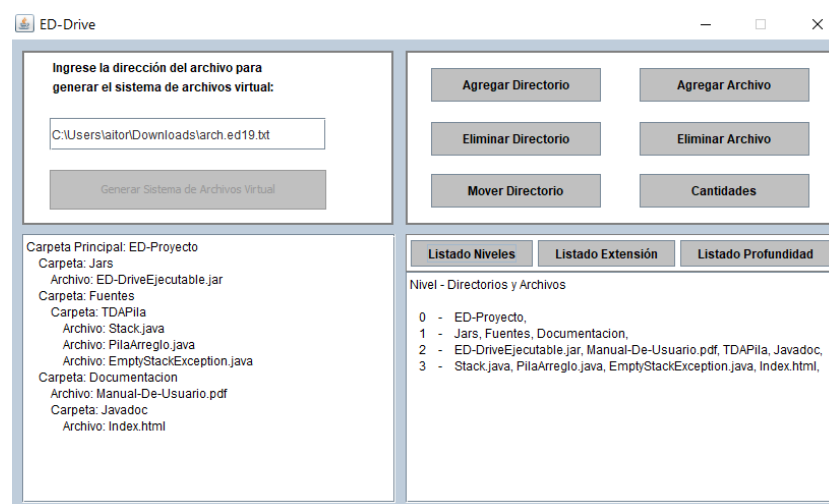
- **Cantidades:** al presionar este botón se mostrará una ventana emergente con la cantidad de archivos y directorios que se registrar hasta ese momento en el sistema.



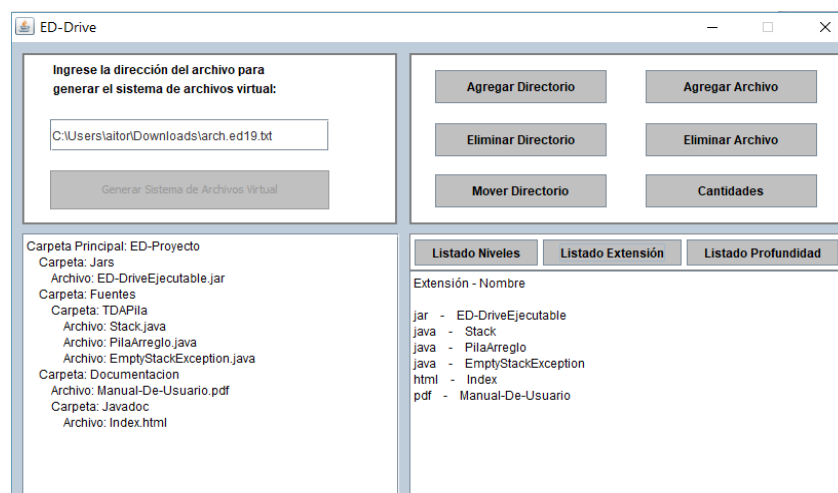
Cada vez que se efectúe una de las operaciones enunciadas anteriormente, se modificará el sistema y automáticamente se mostrará en la pantalla ubicada en el extremo inferior derecho de la interfaz los cambios realizados.

Funcionalidad y uso de los botones del panel inferior derecho:

- **Mostrar Por niveles:** Mostrará todos los niveles del sistema y qué archivos o directorios se encuentran en cada uno de ellos.



- **Mostrar por extensión:** Mostrará todas las extensiones de los archivos dentro del sistema, seguidos por los nombres de los mismos.



- **Mostrar por profundidad:** Mostrará todos los nombres de los directorios seguidos por la profundidad de cada uno dentro del sistema. El primer nivel será el 0 y será el de la primera carpeta del sistema.

