

# **BRAINSTORMING PROJECT PART B**

## **- graficar en 3D i temps real el fons "marí" amb la finalitat de (possible opció)**

- 1- trobar zones de concentració de brossa i deixalla per així localitzar-la i que no contaminin la fauna i la flora que estorbant.
- 2- detecció de vaixells enfonsats i facilitar el treball de rescat de grans embarcacions
- 3- localització de zones propícies per la construcció de plantes eòliques al fons marí en zones de molt vent. afegint un sensor de vent a la punta d'una columna motorizada que s'eleva per la detecció de vent i a la punta tindrà el sensor.

## **- detectar la salinització i Ph de l'aigua amb la finalitat de:**

- 1.- per conservar el medi natural on es trobi l'estancament de l'aigua
- 2- poner un altavoz i que en el mando de comandament te salga una voz diciendo si el nivel esta alto o bajo o medio en tiempo real

- posar-li una xarxa i recuperar residus
- Piloto automático simplificado – Android mobile: Submarino se mantiene aproximadamente a una profundidad prefijada. Pilotage desde una app Android Bluetooth (teléfono móvil)
  - ESP32 (Gratis)
  - React Native
  - Inyectar código con ruta preestablecida
  - Cada x tiempo detectar pH, sonido de ballena,...