

DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR

CENTRO: IES Trassierra, Córdoba.

MÓDULO: 2º DAWS.

APELLIDOS:

CURSO: 2019/2020.

FECHA: 20 de mayo de 2020.

NOMBRE:

Crea una aplicación web en **Laravel** y **Bootstrap** que sea una cartelera de cine con compra *online*.



La aplicación tendrá las siguientes pestañas:

- **Inicio:** mensaje de bienvenida para usuarios que han o no han iniciado sesión.
- **Añadir:** formulario para subir una película con los campos **título**, **imagen** y **descripción**.
- **Cartelera:** se mostrarán todas las películas con su título, su imagen y su descripción.
- **Comprar:** compra de entradas para las diferentes películas.
- **Aforo:** se muestra para cada película qué usuarios han comprado entradas y cuántas de ellas. También se debe mostrar para cada película cuántas entradas quedan disponibles.
- **Iniciar sesión:** formulario para iniciar sesión.
- **Crear cuenta:** formulario para crear una cuenta de usuario.

CARACTERÍSTICAS

- Los servicios **Añadir**, **Comprar** y **Aforo** solo estarán disponibles a usuarios iniciados correctamente.
- Cada usuario puede subir una o varias películas. Cada usuario puede comprar una o varias entradas.
- Cada película tiene 20 entradas. Un usuario no puede comprar una entrada si ya están todas vendidas.
- El usuario podrá cerrar la sesión en todo momento.

FORMATO DE ENTREGA

- Renombra la carpeta del proyecto a **xxx_yyy_z** donde xxx serán las tres primeras letras de tu 1^{er} apellido, yyy las tres primeras letras de tu 2º apellido y z la primera letra de tu primer nombre. Todo en minúsculas.
- Antes de comprimir, borra las carpetas *vendor* y *node_modules*. Elimina las imágenes de películas subidas.
- El profesor descomprimirá y ejecutará: `composer install && php artisan migrate:fresh && php artisan serve`.

REQUISITOS

- Referencia las partes del código que no son de elaboración propia.
- Se calificará con un 0 cualquier indicio de plagio con respecto a otro alumno/a.

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

- Implementación correcta del modelo de datos y de la autenticación: **hasta 1'5 puntos**.
- Correcto funcionamiento del servicio Añadir y Cartelera: **hasta 1'5 puntos**.
- Correcto funcionamiento del servicio Comprar: **hasta 2 puntos**.
- Correcto funcionamiento de los servicios Aforo: **hasta 3 puntos**.
- Principios de diseño web (diseño de interfaz, diseño gráfico web y experiencia de usuario): **hasta 2 puntos**.