



#### Requisitos:

- Mostrar todos los objetos del array "serverCharacters" en el html.
- Por defecto no se puede editar ningún objeto del array.
- Al dar al botón "Edit" te permite editar todos los campos del objeto y automáticamente cambia el nombre a "Save" del botón.
- Además al dar al botón "Edit" se mostrará en formato texto el objeto correspondiente.
- Al dar al botón "Save" se guardan los cambios en la variable pertinente.
- Además al dar al botón "Save" se mostrará en formato texto el objeto correspondiente con las modificaciones hechas.
- Tenéis que usar los conceptos siguientes: Events & Two Way Binding.

#### Entrega:

- Se aceptará solamente un archivo con las capturas de todo el código del archivo .html y .ts
- Una entrega fuera de terminio es un 0