

Validación UF1

Dada la siguiente animación:



Se os pide que creéis un proyecto en Angular que permita hacer la funcionalidad que aparece en la animación y que tenga los siguientes puntos:

- **Clase Foto**

- Tenéis que crear una clase llamada “**Photo**” que contenga lo siguiente:
- Atributo **img** de tipo string
- Atributo **description** de tipo string
- Atributo **locked** de tipo booleano
- **Constructor** donde se inicializan todos los atributos, la imagen se inicializará con lo siguiente: <https://picsum.photos/200/200>
- Función **getter** para obtener el nombre de la imagen, si está bloqueada devolver el candado mientras que si no lo está ha de devolver la imagen de prueba.
- Función **changeLock** que cambiará el valor booleano del atributo.

- **App Component**

- Dentro del app component se ha de crear un array en el que haya 4 objetos de tipo **Foto**, que son los que se mostrarán mediante **ngFor** en el html.

Normas:

- Tenéis que hacer uso **obligatoriamente** de las directivas ngFor i ngIf
- La entrega será el proyecto comprimido en **.zip sin la carpeta "node_modules"**.
- Se tiene que entregar las capturas del resultado final de vuestra página.
- Una entrega que no respete los puntos anteriores de las normas es un 0.
- Una entrega fuera de tiempo es un 0.