Ejercicios de Síntaxis Básica de Typescript

Realiza los siguientes ejercicios en el editor en línea de <u>TypeScript</u> y una vez hechos crea un único documento con todas las soluciones y entrégalo en esta tarea. Siempre que tengáis que mostrar un mensaje por consola usad <u>Template</u> <u>Literal Strings</u>.

- 1. Crea una función llamada "plantarArboles" que acepte dos parámetros, uno llamado "cantidad" y otro llamado "tipo". Mostrará por consola un mensaje de texto que contenga el número de árboles y de que tipo (p.ej. "Felicidades!! Has plantado 8 pinos"). No especifiquéis el tipo de ningun parámetro.
- 2. En la misma función del ejercicio 1) especificad el tipo de los parámetros de la función como corresponda.
- 3. Crea una función llamada "obtenerAleatorio" que acepte dos parámetros, uno llamado "menor" que sea opcional y otro llamado "mayor". La función devolverá un número aleatorio entero comprendido entre "menor" y "mayor" (ambos incluidos). Si menor no está definido, devolverá un número aleatorio entero comprendido entre 0 y "mayor" (ambos incluidos) De ahora en adelante especificad el tipo tanto en funciones, variables como en parámetros.
- 4. Mediante el uso de las **funciones anónimas**, recorred el siguiente array "const palabras = ["murcielago", "microondas", "superdomesticos"];" y cada palabra con una longitud par se mostrará por consola en mayúsculas. Implementad la función anónima y también su homóloga en arrow function.