

Dados los archivos del siguiente ejemplo donde se explican los: One Way Binding, Events & Two Way Binding. Haced el siguiente ejercicio:

Ficha de personaje

Nombre:

Fuerza: 0

Destreza: 0

Inteligencia: 0

Constitución: 0

Personaje guardado

Nombre:

Fuerza: 0

Destreza: 0

Inteligencia: 0

Constitución: 0

Requisitos:

- Al dar al botón "Generar" se elije un nombre aleatorio de un array y el resto de campos son números aleatorios del 0 al 20.
- Solamente se puede editar el Nombre.
- Cuando le damos a guardar se muestra en personaje guardado.
- Tenéis que usar los 3 conceptos siguientes: One Way Binding, Events & Two Way Binding.

Entrega:

- Se aceptará solamente un archivo con las capturas de todo el código del archivo .html y .ts
- Una entrega fuera de terminio es un 0