

2.2 DESCRIPCIÓ DE LES ACTIVITATS D'ENSENYAMENT I APRENENTATGE

DESCRIPCIÓ DE LA UF1

UF1 Sintaxi del llenguatge. Objectes predefinits del llenguatge (30 hores)

Activitats d'Ensenyament i Aprenentatge	RA	Continguts	Avaluació	
			CA	Instruments d'Avaluació
AEA1. Sintaxi del llenguatge (30h)				
Presentació del mòdul.	1 2 3	1.1		Pt1: Pràctiques d'arquitectures i tecnologies de programació en codi client i de sintaxi del llenguatge. Pt2: Pràctica de validació
		1.2		
		1.3		
		1.4	1a	
Presentació de la UF.		1.5	1b	
		1.6	1c	
		1.7	1d	
Avaluació inicial.		2.1	1e	
		2.2	1f	
		2.3	2a	
Explicar el funcionament de les activitats i el sistema d'avaluació.		2.4	2b	
		2.5	2c	
		2.6	2d	
		Explicació al grup classe de nous conceptes.	2.7	
2.8			2f	
2.9			3a	
Treball a l'aula en grups homogenis i/o heterogenis i de forma individual.		2.10	3b	
		3.1	3c	
		3.2	3d	
		3.3	3e	
Exercicis / proves / pràctiques		3.4	3f	
		3.5	3g	
		3.6	3h	
		3.7		
		3.8		
		3.9		
		3.10		

METODOLOGIA DE LA UF1

Aquesta UF està formada per 1 activitat d'ensenyament-aprenentatge, on:

- Es segueixen les línies metodològiques descrites al mòdul professional.
- Les explicacions teòriques i les orientacions generals es realitzen al grup classe.
- Les pràctiques són de lliurament obligatori i s'han de realitzar individualment o en equip d'acord a les especificacions de les mateixes.
- El valor percentual de cada pràctica ve marcat en l'apartat d'avaluació de la UF.

S'iniciarà la UF amb una explicació prèvia a tot el grup classe sobre:

- Quins seran els objectius a assolir
- Quina serà l'organització de les classes i el calendari previst
- Descripció de la feina a fer al llarg de la UF i quina serà l'organització del grup segons el tipus d'activitat a realitzar
- Avaluació i recuperació de la UF

Es potenciarà que siguin els mateixos alumnes els que resolguin els dubtes i problemes que surtin, col·laborant entre ells, amb la supervisió i ajuda del professor.

INSTRUMENTS D'AVALUACIÓ I RECUPERACIÓ DE LA UF1

A l'inici de cada UF es realitzarà una avaluació inicial que consistirà en una bateria de preguntes a les quals haurà de respondre l'alumne per escrit. La finalitat és que el professor pugui determinar el nivell de coneixements que té el grup respecte d'aquesta UF. No té una valoració numèrica de cara a l'alumne i, per tant, no s'inclou en la nota de la UF.

L'avaluació de la UF es farà de forma contínua al llarg de la seva durada, emprant els instruments d'avaluació que s'han plantejat a les AEA abans descrites.

Els instruments d'avaluació plantejats per a aquesta UF són els següents:

- Pt1: Pràctiques que treballarà RA1, RA2 i RA3
- Pt2: Pràctica que treballarà RA1, RA2 i RA3

Dins de la nota de cada UF també comptarà la qualificació obtinguda a partir de les observacions que realitzi el professor (OP). Observacions que quedaran registrades a la rúbrica que ha estat definida de forma estàndard per a tot el Centre.

La qualificació final de la UF s'obtindrà segons la següent ponderació:

UF1	
Pt1	40%

Pt2	40%
OP	20%
Total	100%

(Pt – prova pràctica / OP – observacions professor)

Cal que l'alumne obtingui com a mínim un 4 de cada instrument d'avaluació per a poder calcular la mitja ponderada de la corresponent UF. És necessari obtenir una qualificació superior o igual a 5 per a superar la UF.

En el cas de no superar la Unitat Formativa es disposarà d'una convocatòria extraordinària en el període establert pel centre educatiu que es valorarà sobre 10.

L'alumne perdrà el dret a l'avaluació continua si les faltes d'assistència superen el 20% de les hores de la UF.

Un "No Presentat" en convocatòria ordinària es qualificarà amb un 1.

ESPAIS, EQUIPAMENTS I RECURSOS PER LA UF1

Per a realitzar les diferents activitats descrites a cada UF, es disposarà de:

- aula equipada amb ordinador i projector
- aula amb ordinadors i connexió a Internet

El material docent de la UF compren:

- Document de planificació (aquest document)
- EVA Corporatiu
- Suite d'aplicacions ofimàtiques: Microsoft Office
- Apunts digitals
- Visual Studio Code
- Node JS
- Angular CLI

BIBLIOGRAFIA I WEBGRAFIA DE LA UF1

- <https://angular.io/>
- <https://reactjs.org/>
- <https://vuejs.org/>
- <https://www.typescriptlang.org/>

DESCRIPCIÓ DE LA UF2

UF2 Estructures definides pel programador. Objectes. (41 hores)

Activitats d'Ensenyament i Aprenentatge	RA	Continguts	Avaluació	
			CA	Instruments d'Avaluació
AEA1. Estructures definides pel programador (41h)				
Presentació de la UF.				
Avaluació inicial.			1a	
			1b	
			1c	
			1d	
Explicar el funcionament de les activitats i el sistema d'avaluació.		1.1	1e	Pt1: Pràctiques relacionades amb les estructures definides pel programador.
		1.2	1f	
		1.3	1g	
		1.4	1h	
Explicació al grup classe de nous conceptes.	1	1.5	1i	
	2	1.6	2a	
Treball a l'aula en grups homogenis i/o heterogenis i de forma individual.		1.7	2b	Pt2: Pràctica de validació.
			2c	
			2d	
			2e	
Exercicis / proves / pràctiques			2f	
Repte a resoldre			2g	

METODOLOGIA DE LA UF2

Aquesta UF està formada per 1 activitat d'ensenyament-aprenentatge, on:

- Es segueixen les línies metodològiques descrites al mòdul professional.
- Les explicacions teòriques i les orientacions generals es realitzen al grup classe.
- Les pràctiques són de lliurament obligatori i s'han de realitzar individualment o en equip d'acord a les especificacions de les mateixes.
- El valor percentual de cada pràctica ve marcat en l'apartat d'avaluació de la UF.
- Es contempla l'aprenentatge basat en reptes (ABP/repte)

S'iniciarà la UF amb una explicació prèvia a tot el grup classe sobre:

- Quins seran els objectius a assolir
- Quina serà l'organització de les classes i el calendari previst
- Descripció de la feina a fer al llarg de la UF i quina serà l'organització del grup segons el tipus d'activitat a realitzar
- Avaluació i recuperació de la UF

- ABP/reptes a desenvolupar durant la UF

Per treballar l'ABP/repte, el professorat lliurarà el dossier de l'alumnat corresponent a la resolució del repte i facilitarà en tot moment les orientacions necessàries.

Es potenciarà que siguin els mateixos alumnes els que resolguin els dubtes i problemes que surtin, col·laborant entre ells, amb la supervisió i ajuda del professor.

INSTRUMENTS D'AVALUACIÓ I RECUPERACIÓ DE LA UF2

A l'inici de cada UF es realitzarà una avaluació inicial que consistirà en una bateria de preguntes a les quals haurà de respondre l'alumne per escrit. La finalitat és que el professor pugui determinar el nivell de coneixements que té el grup respecte d'aquesta UF. No té una valoració numèrica de cara a l'alumne i, per tant, no s'inclou en la nota de la UF.

L'avaluació de la UF es farà de forma contínua al llarg de la seva durada, emprant els instruments d'avaluació que s'han plantejat a les AEA abans descrites.

Els instruments d'avaluació plantejats per a aquesta UF són els següents:

- Pt1: Pràctiques que treballarà RA1 i RA2
- Pt2: Pràctica que treballarà RA1 i RA2

Dins de la nota de cada UF també comptarà la qualificació obtinguda a partir de les observacions que realitzi el professor (OP). Observacions que quedaran registrades a la rúbrica que ha estat definida de forma estàndard per a tot el Centre.

La qualificació final de la UF s'obtindrà segons la següent ponderació:

UF2	
Pt1	40%
Pt2	40%
OP	20%
Total	100%

(Pt – prova pràctica / OP – observacions professor)

Cal que l'alumne obtingui com a mínim un 4 de cada instrument d'avaluació per a poder calcular la mitja ponderada de la corresponent UF. És necessari obtenir una qualificació superior o igual a 5 per a superar la UF.

En el cas de no superar la Unitat Formativa es disposarà d'una convocatòria extraordinària en el període establert pel centre educatiu que es valorarà sobre 10.

L'alumne perdrà el dret a l'avaluació contínua si les faltes d'assistència superen el 20% de les hores de la UF.

Un “No Presentat” en convocatòria ordinària es qualificarà amb un 1.

ESPAIS, EQUIPAMENTS I RECURSOS PER LA UF2

Per a realitzar les diferents activitats descrites a cada UF, es disposarà de:

- aula equipada amb ordinador i projector
- aula amb ordinadors i connexió a Internet

El material docent de la UF compren:

- Document de planificació (aquest document)
- EVA Corporatiu
- Suite d'aplicacions ofimàtiques: Microsoft Office
- Dossier del projecte/repte
- Dossier de l'alumnat/repte
- Apunts digitals
- Visual Studio Code
- Node JS
- Angular CLI

BIBLIOGRAFIA I WEBGRAFIA DE LA UF2

- <https://angular.io/>
- <https://www.typescriptlang.org/>

DESCRIPCIÓ DE LA UF3

UF3 Esdeveniments. Manegament de formularis. Model d'objectes del document (53 hores)

Activitats d'Ensenyament i Aprenentatge	RA	Continguts	Avaluació	
			CA	Instruments d'Avaluació
AEA1. Estructures definides pel programador (53h)				
Presentació de la UF.			1a	
Avaluació inicial.			1b	
		1.1	1c	
Explicar el funcionament de les activitats i el sistema d'avaluació.		1.2	1d	Pt1: Pràctica de manegament de formularis
		1.3	1e	
		1.4	1f	
		1.5	1g	
Explicació al grup classe de nous conceptes.	1	1.6	1h	
	2	1.7	2a	Pt2/Rt1: Repte Xuxemons
		2.1	2b	
Treball a l'aula en grups homogenis i/o heterogenis i de forma individual.		2.2	2c	
		2.3	2d	Pt3: Pràctica de validació
		2.4	2e	
		2.5	2f	
Exercicis / proves / pràctiques		2.6	2g	
Repte a resoldre			2h	

METODOLOGIA DE LA UF3

Aquesta UF està formada per 1 activitat d'ensenyament-aprenentatge, on:

- Es segueixen les línies metodològiques descrites al mòdul professional.
- Les explicacions teòriques i les orientacions generals es realitzen al grup classe.
- Les pràctiques són de lliurament obligatori i s'han de realitzar individualment o en equip d'acord a les especificacions de les mateixes.
- El valor percentual de cada pràctica ve marcat en l'apartat d'avaluació de la UF.
- Es contempla l'aprenentatge basat en reptes (ABP/repte)

S'iniciarà la UF amb una explicació prèvia a tot el grup classe sobre:

- Quins seran els objectius a assolir
- Quina serà l'organització de les classes i el calendari previst
- Descripció de la feina a fer al llarg de la UF i quina serà l'organització del grup segons el tipus d'activitat a realitzar

- Avaluació i recuperació de la UF
- ABP/reptes a desenvolupar durant la UF

Per treballar l'ABP/repte, el professorat lliurarà el dossier de l'alumnat corresponent a la resolució del repte i facilitarà en tot moment les orientacions necessàries.

Es potenciarà que siguin els mateixos alumnes els que resolguin els dubtes i problemes que surtin, col·laborant entre ells, amb la supervisió i ajuda del professor.

INSTRUMENTS D'AVALUACIÓ I RECUPERACIÓ DE LA UF3

A l'inici de cada UF es realitzarà una avaluació inicial que consistirà en una bateria de preguntes a les quals haurà de respondre l'alumne per escrit. La finalitat és que el professor pugui determinar el nivell de coneixements que té el grup respecte d'aquesta UF. No té una valoració numèrica de cara a l'alumne i, per tant, no s'inclou en la nota de la UF.

L'avaluació de la UF es farà de forma contínua al llarg de la seva durada, emprant els instruments d'avaluació que s'han plantejat a les AEA abans descrites.

Els instruments d'avaluació plantejats per a aquesta UF són els següents:

- Pt1: Pràctiques que treballarà RA1 i RA2
- Pt2/Rt1: "Xuxemons", es contempla la resolució d'un repte on es treballarà el RA1 i RA2
- Pt3: Pràctica que treballarà RA1 i RA2

Dins de la nota de cada UF també comptarà la qualificació obtinguda a partir de les observacions que realitzi el professor (OP). Observacions que quedaran registrades a la rúbrica que ha estat definida de forma estàndard per a tot el Centre.

La qualificació final de la UF s'obténdrà segons la següent ponderació:

UF3	
Pt1	25%
Pt2/Rt1	15%
Pt3	40%
OP	20%
Total	100%

(Pt – prova pràctica / Rt – repte / OP – observacions professor)

Cal que l'alumne obtingui com a mínim un 4 de cada instrument d'avaluació per a poder calcular la mitja ponderada de la corresponent UF. És necessari obtenir una qualificació superior o igual a 5 per a superar la UF.

En el cas de no superar la Unitat Formativa es disposarà d'una convocatòria extraordinària en el període establert pel centre educatiu que es valorarà sobre 10.

L'alumne perdrà el dret a l'avaluació continua si les faltes d'assistència superen el 20% de les hores de la UF.

Un "No Presentat" en convocatòria ordinària es qualificarà amb un 1.

ESPAIS, EQUIPAMENTS I RECURSOS PER LA UF3

Per a realitzar les diferents activitats descrites a cada UF, es disposarà de:

- aula equipada amb ordinador i projector
- aula amb ordinadors i connexió a Internet

El material docent de la UF compren:

- Document de planificació (aquest document)
- EVA Corporatiu
- Suite d'aplicacions ofimàtiques: Microsoft Office
- Dossier del projecte/repte
- Dossier de l'alumnat/repte
- Apunts digitals
- Visual Studio Code
- Node JS
- Angular CLI

BIBLIOGRAFIA I WEBGRAFIA DE LA UF3

- <https://angular.io/>
- <https://www.typescriptlang.org/>

DESCRIPCIÓ DE LA UF4

UF4 Comunicació asíncrona client-servidor (41 hores)

Activitats d'Ensenyament i Aprenentatge	RA	Continguts	Avaluació	
			CA	Instruments d'Avaluació
AEA1. Estructures definides pel programador (41h)				
Presentació de la UF.	1	1.1 1.2 1.3 1.4 1.5 1.6	1a 1b 1c 1d 1e 1f 1g 1h 1i	Pt1/Rt1: Repte Xuxemons Pt2: Pràctica de validació
Avaluació inicial.				
Explicar el funcionament de les activitats i el sistema d'avaluació.				
Explicació al grup classe de nous conceptes.				
Treball a l'aula en grups homogenis i/o heterogenis i de forma individual.				
Exercicis / proves / pràctiques				
Repte a resoldre				

METODOLOGIA DE LA UF4

Aquesta UF està formada per 1 activitat d'ensenyament-aprenentatge, on:

- Es segueixen les línies metodològiques descrites al mòdul professional.
- Les explicacions teòriques i les orientacions generals es realitzen al grup classe.
- Les pràctiques són de lliurament obligatori i s'han de realitzar individualment o en equip d'acord a les especificacions de les mateixes.
- El valor percentual de cada pràctica ve marcat en l'apartat d'avaluació de la UF.
- Es contempla l'aprenentatge basat en reptes (ABP/repte)

S'iniciarà la UF amb una explicació prèvia a tot el grup classe sobre:

- Quins seran els objectius a assolir
- Quina serà l'organització de les classes i el calendari previst
- Descripció de la feina a fer al llarg de la UF i quina serà l'organització del grup segons el tipus d'activitat a realitzar
- Avaluació i recuperació de la UF

- ABP/reptes a desenvolupar durant la UF

Per treballar l'ABP/repte, el professorat lliurarà el dossier de l'alumnat corresponent a la resolució del repte i facilitarà en tot moment les orientacions necessàries.

Es potenciarà que siguin els mateixos alumnes els que resolguin els dubtes i problemes que surtin, col·laborant entre ells, amb la supervisió i ajuda del professor.

INSTRUMENTS D'AVALUACIÓ I RECUPERACIÓ DE LA UF4

A l'inici de cada UF es realitzarà una avaluació inicial que consistirà en una bateria de preguntes a les quals haurà de respondre l'alumne per escrit. La finalitat és que el professor pugui determinar el nivell de coneixements que té el grup respecte d'aquesta UF. No té una valoració numèrica de cara a l'alumne i, per tant, no s'inclou en la nota de la UF.

L'avaluació de la UF es farà de forma contínua al llarg de la seva durada, emprant els instruments d'avaluació que s'han plantejat a les AEA abans descrites.

Els instruments d'avaluació plantejats per a aquesta UF són els següents:

- Pt1/Rt1: "Xuxemons", es contempla la resolució d'un repte on es treballarà el RA1
- Pt2: Pràctica que treballarà RA1

Dins de la nota de cada UF també comptarà la qualificació obtinguda a partir de les observacions que realitzi el professor (OP). Observacions que quedaran registrades a la rúbrica que ha estat definida de forma estàndard per a tot el Centre.

La qualificació final de la UF s'obtindrà segons la següent ponderació:

UF4	
Pt1/Rt1	40%
Pt2	40%
OP	20%
Total	100%

(Pt – prova pràctica / Rt – repte / OP – observacions professor)

Cal que l'alumne obtingui com a mínim un 4 de cada instrument d'avaluació per a poder calcular la mitja ponderada de la corresponent UF. És necessari obtenir una qualificació superior o igual a 5 per a superar la UF.

En el cas de no superar la Unitat Formativa es disposarà d'una convocatòria extraordinària en el període establert pel centre educatiu que es valorarà sobre 10.

L'alumne perdre el dret a l'avaluació continua si les faltes d'assistència superen el 20% de les hores de la UF.

Un "No Presentat" en convocatòria ordinària es qualificarà amb un 1.

ESPAIS, EQUIPAMENTS I RECURSOS PER LA UF4

Per a realitzar les diferents activitats descrites a cada UF, es disposarà de:

- aula equipada amb ordinador i projector
- aula amb ordinadors i connexió a Internet

El material docent de la UF compren:

- Document de planificació (aquest document)
- EVA Corporatiu
- Suite d'aplicacions ofimàtiques: Microsoft Office
- Dossier del projecte/repte
- Dossier de l'alumnat/repte
- Apunts digitals
- Visual Studio Code
- Node JS
- Angular CLI

BIBLIOGRAFIA I WEBGRAFIA DE LA UF4

- <https://angular.io/>
- <https://www.typescriptlang.org/>