

Ahora ya has visto las bases de como se genera y se usa JavaDoc, es momento de empezar a poner esas habilidades en practica! Para ello primero tendremos que generar un pequeño proyecto en Java, la temática es libre, pero tendrá que tener mínimo estas partes:

- Un objeto principal
- Un objeto que herede del objeto anterior

La interfaz tendrá, como mínimo, un metodo definido.

El primer objeto tendrá constructores, getters y setters y, como mínimo, 3 funciones, de las cuales mínimo una tiene que tener parametros de entrada, una tiene que devolver algún valor y una tiene que lanzar una excepción.

El segundo objeto tiene que, como mínimo, definir 2 funciones mas.

Generad un JavaDoc de este proyecto y investigad que tags y que "comentarios" se habrían de usar. Se valorará positivamente como mas complejo y mas tags use la documentación. Finalmente, redactad una documentación explicando como habéis generado el JavaDoc y mostrando y explicando las paginas generadas de los objetos anteriores.