Пример: Генерация кода с использованием LSTM

Входные данные

Формат и структура:

• Последовательности токенов ограниченного языка программирования:

Примеры:

- **Словарь токенов** (52 элемента):
 - Ключевые слова (6): FOR, IF, THEN, ELSE, ASSIGN, PRINT
 - Переменные (4): x, y, i, j
 - Операторы (8): +, -, *, /, <, >, ==, !=
 - Константы (5): 0, 1, 2, 5, 10
 - Служебные (3): <PAD>, <EOS>, <UNK>
- **Кодирование** (раздел 0.2.5):

encode
("FOR i 0")
$$\rightarrow$$
 $[12,7,3,1]$

где 1 - токен <EOS>

Выходные данные

Спецификация:

- Для каждой входной последовательности длиной N:
 - Вход модели: первые N-1 токенов

- Ожидаемый выход: N-й токен
- Пример преобразования:

Вход: ['FOR', 'i', '0'] → [12, 7, 3]

Выход: '10' → 5

• Постобработка:

- 1. Применение softmax к выходу модели
- 2. Фильтрация по синтаксическим правилам (раздел 0.8.2)
- 3. Декодирование:

$$\operatorname{argmax}(output) \to \operatorname{INV_VOCAB}[5] \to' 10'$$

Построение модели

Архитектура LSTM (раздел 0.5.6):

- 1. Слой эмбеддингов:
 - Размерность: 128
 - Инициализация: Xavier Uniform
 - Преобразует входные индексы в плотные векторы:

$$E \in \mathbb{R}^{V \times 128}$$
, где V — размер словаря

2. **LSTM** слой:

- Количество нейронов: 256
- Инициализация скрытого состояния: нулевая

• Уравнения:

$$i_{t} = \sigma(W_{xi}x_{t} + W_{hi}h_{t-1} + b_{i})$$

$$f_{t} = \sigma(W_{xf}x_{t} + W_{hf}h_{t-1} + b_{f})$$

$$o_{t} = \sigma(W_{xo}x_{t} + W_{ho}h_{t-1} + b_{o})$$

$$\tilde{C}_{t} = \tanh(W_{xc}x_{t} + W_{hc}h_{t-1} + b_{c})$$

$$C_{t} = f_{t} \odot C_{t-1} + i_{t} \odot \tilde{C}_{t}$$

$$h_{t} = o_{t} \odot \tanh(C_{t})$$

- 3. Выходной слой:
 - Полносвязный слой с softmax-активацией
 - Размерность выхода: размер словаря (52)
 - Функция преобразования:

$$p(y_t) = \operatorname{softmax}(W_{hy}h_t + b_y)$$

Процесс обучения

Детали реализации:

• **Функция потерь** (раздел 0.5.1):

$$\mathcal{L} = -\sum_{i=1}^{V} y_i \log(p_i)$$

где y_i - one-hot кодировка истинного токена

- **Оптимизация** (раздел 0.5.2):
 - Алгоритм: Adam ($\beta_1 = 0.9, \, \beta_2 = 0.999$)
 - Learning rate: 0.001
 - Градиентный клиппинг: 1.0

• Регуляризация:

- Dropout (p=0.2) между слоями
- L2-регуляризация ($\lambda = 0.01$)

Пример вывода:

```
Epoch 1: Train Loss: 1.852 | Val Loss: 1.643

Epoch 2: Train Loss: 1.401 | Val Loss: 1.382
...
```

Epoch 10: Train Loss: 0.689 | Val Loss: 0.702

Пример работы

```
Вход: "for (int i = 0"

1. Токенизация: ['FOR', 'i', '0']

2. Кодирование: [12, 7, 3]

3. Прогноз модели:

- Логиты: [1.2 для '10', 0.8 для '5', ...]

- После softmax: p('10')=0.65, p('5')=0.25, ...

4. Результат:

ТОК: ['FOR', 'i', '0', '10']

Код: for(int i=0; i<10; i++) {}
```

Тестирование модели

```
>>> for (int i = 0
TOK: ['FOR', 'i', '0']
for(int i=0;i<10;i++){
}
>>> x = y +
TOK: ['ASSIGN', 'x', 'y', '+', '1']
x = y + 1;
```

```
>>> x = y +
TOK: ['ASSIGN', 'x', 'y', '+', 'i']
x = y + i;
>>> if (x <
TOK: ['IF', 'x', '<', 'y']
if(x < y){
}</pre>
```