

A1.1 - SARRERAKO DOKUMENTAZIOA

Lan hau burutzeko, enpresari buruz behar izan dugun informazio guztia franquicias.es webgunetik atera dugu, hemendik zehazki:

<https://www.franquicias.es/sectores-espana/energias-e-iluminacion/sunenergy.html>

Aurreko atalean adierazitako esteka eGela bidez jarri zigun eskuragarri irakasgai honetako irakasleak, hemen konkretuki:

https://egela.ehu.eus/pluginfile.php/7025900/mod_resource/content/28/2023_Lab1_Proiektu%20baten%20elaborazioa_17.pdf

Irakasleak zehazki emandako dokumentazioa:

- OpenUP metodologia: web-page. 2016. Eclipse Foundation.
- RUP metodologia. Web-orria. IBM Corp. 1987,2006.
- Norma CCII-N2016-02: Norma Técnica para la realización de la Documentación de Proyectos en Ingeniería Informática. 2016ko maiatza. Consejo de Colegios de Ingenieros en Informática.
- Presentación de la norma UNE 157801:2007 para los Proyectos de Ingeniería en Informática y Riesgos. 2018ko apirilaren 28a. Colegio Profesional de Ingenieros en Informática de la Comunidad de Madrid.

Gainera, hainbat dokumentu eta hauen egitura burutzeko orduan, aurreko urtetako lan batzuk hartu ditugu oinarri moduan. Lan hauek irakasleak eskaintako esteka honetatik eskuratu ditugu: <http://158.227.112.102/software-process/>

Zehazki:

- BETRADOK proiektu adibidea (2019). Jon Legarda.
- ProWF proiektu adibidea (2020). Julen Rojo Raño.
- OSALAGUN proiektu adibidea (2021). Mikel Echeverria.

Franquicias.es webgunetik hitzen bat edo beste gazteleratik euskarara itzultzeko ere, Elhuyar-en webguneaz baliatu gara:

<https://www.euskadi.eus/diccionario-elhuyar/>

Irismenari dagokionez, Bezeroari entregatu beharreko soluzio informatikora heltzea da azken helburua. Ariketa honetan, inplementazio kontuak alde batera utzi behar dira eta bezeroaren nahi eta itxaropenak bete ditzakeen soluzio teknologiko bat proposatu. Hau da, bezeroak bere konpetentzia diren enpresak gainditzeko besteko soluzioa. Bezeroak,

proposatutako soluzioa ebaluatu eta onartu ondoren, beste enpresa edo talde batek eraikiko du.

Lan hau, kalitatezko produktu bat lortu ahal izateko, arreta handiz egin behar denez; OpenUP metodologia lagungarria izango da. Hiru fasetan banatuko da lana:

1. Sistemaren betekizunak.

-OpenUP-ko testu dokumentuen txantiloia erabiliz: OpenUP-ko Requirements diziplinako artefaktuak: Vision, System-Wide Requirements, Use Case eta Glossary.

2. CCII-N2016-02 arauan oinarritutako web gunean (ematen den web gune txantiloia egokitu araua zehazki jarraitzeko)

-Portada: Proiektua, bezeroa, hornitzailea, egilea, laburpena, data, iraupena eta kostua.

-Sarrerako informazioa: Erabilitako informazioen zerrenda jarri.

-Sistemaren espezifikazioa eranskina: Erabilpen kasuen eredu hurrengo fasean gehituko da.

-Analisi eta diseinu eranskina: Analisi ereduaren web gunea

3. Sistemaren betekizunak, Software Architect erremintaren UML txantiloia erabiliz:

-OpenUP-ko Requirements diziplinako artefaktuak: Use-Case Model.

-Software Architect erremintako Erabilpen Kasuen eredu eta Analisi ereduarena.

-Irakaslearekin adostu beharko da garatu beharreko erabilpen kasuen kopurua.

Azkenik, taldekideon artean lana konpartitzeko, bi baliabide hauek erabili ditugu:

- Google Drive: https://www.google.com/intl/es_es/drive/
- GitHub: <https://github.com/>