

OOP – Rapport

Datum: 2020-11-15

Version: 1.0

Kurs: OOP

Klass: KVALIT20

Student: Aixia_Zhong

Introduktion

Den program beskriver om Åhlens shopoffer program. Jag designade Åhlens för att ha ett rabattevenemang på Black Friday. Beräkna rabatterna baserat på antalet varor som ska köpas. Om kunden köper beloppet är lika med 1 är rabatterna 11%.

Om kunden köper beloppet är lika med eller större än 2, är rabatterna 22%.

Ingen ränta kommer att tillhandahållas om beloppet är mindre än 1.

Bekvämt för användarna att vara enklare och mer direkt, det slutliga priset efter diskonteringsräntan, och bättre att öka försäljningen.

Klistra in länken till ditt GitHub-repo (direktlänk till projektet) här!

<https://github.com/aixia9988/oop4>

Objektorienterad Analys och Design

Programmet objektorienterad mål är Åhlens och kunden.

Användarbehov få olika rabatterna bero på antalet varor som ska köpa

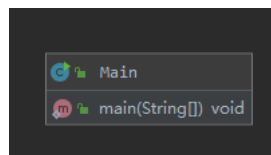
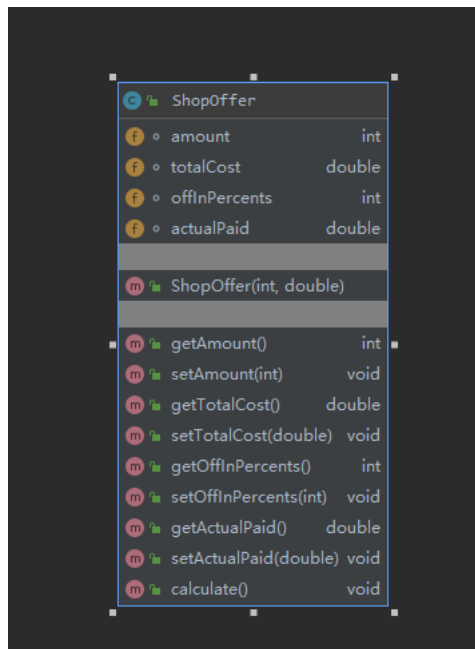
Vad är syftet med programmet?

Beräkna användarens rabatterna baserat på antalet varor som ska köpa

Bekvämt för användarna att vara enklare och mer direkt, det slutliga priset efter diskonteringsräntan, och bättre att öka försäljningen.

Diagram

Klistra in klassdiagrammet här!



Genomförande

Main.java

- 1, Scanner informationen som användaren har angett (input)
- 2, skapa shopoffer object, ange två parametrar, den information som användaren har angett. Metoden `calculate`.
- 3, output den riktiga beloppet efter att användaren får den slutliga rabatten.

Shopoffer.java

Fyra instansvariabler (amount, totalcost, offinpercents, actualpaid)

Input variabel till instansvariabler.

Return instansvariabler, få new amount

```

/**
 * Beräkna rabatterna baserat på antalet varor som ska köpas:
 * 1. om beloppet är lika med 1 är diskonteringsräntan 11%
 * 2. om beloppet är lika med eller större än 2, är diskonteringsräntan 22%
 * 3. Ingen ränta kommer att tillhandahållas om beloppet är mindre än 1
 */
public void calculate() {
    if (this.amount == 1) {
        this.setOffInPercents(11);
        double actualCost = (1 - 0.11) * this.totalCost;
        this.setActualPaid(actualCost);
    } else if (this.amount >= 2) {
        this.setOffInPercents(22);
        double actualCost = (1 - 0.22) * this.totalCost;
        this.setActualPaid(actualCost);
    } else {
        this.setOffInPercents(0);
        this.setActualPaid(this.totalCost);
    }
}

```

Utvärdering

Den är två resultatet och processen som leder fram till programmet.

De fungerar normalt och korrekt.

Klistra in några skärmbilder på resultatet vid körning (ej källkod).

The screenshot shows an IDE with a Java file named 'Main.java'. The code defines a 'Main' class with a 'main' method that uses a 'Scanner' to take user input for the number of items ('Hur många varor du har köpt:') and the total cost ('Total kostnad för dessa varor:'). It then creates a 'ShopOffer' object and calls its 'calculate()' method. The output shows that for 1 item with a total cost of 800, an 11% discount is applied, resulting in an actual paid amount of 712.0.

```

import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Hur många varor du har köpt: ");
        int amount = 0;
        amount = Integer.parseInt(scanner.next()); // Sting to int

        System.out.print("Total kostnad för dessa varor: ");
        double cost = 0;
        cost = Double.parseDouble(scanner.next()); // sting to double

        ShopOffer offer = new ShopOffer(amount, cost);
        offer.calculate(); // ring upp calculate metod

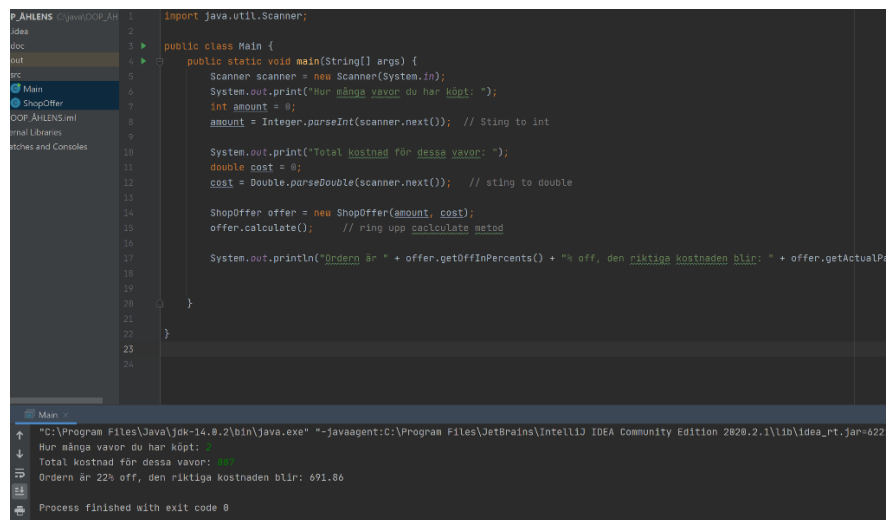
        System.out.println("Ordern är " + offer.getOffInPercents() + "% off, den riktiga kostnaden blir: " + offer.getActualPaid());
    }
}

```

```

Man
"C:\Program Files\Java\jdk-14.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2.1\lib\idea_rt.jar=62021:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2.1\bin" -Dfile.encoding=UTF-8
Hur många varor du har köpt: 1
Total kostnad för dessa varor: 800
Ordern är 11% off, den riktiga kostnaden blir: 712.0
Process finished with exit code 0

```



```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class Main {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
6         System.out.print("Hur många vavor du har köpt: ");
7         int amount = 0;
8         amount = Integer.parseInt(scanner.next()); // sting to int
9
10        System.out.print("Total kostnad för dessa vavor: ");
11        double cost = 0;
12        cost = Double.parseDouble(scanner.next()); // sting to double
13
14        ShopOffer offer = new ShopOffer(amount, cost);
15        offer.calculate(); // ring upp calculate metod
16
17        System.out.println("Ordern är " + offer.getOffInPercents() + "% off, den riktiga kostnaden blir: " + offer.getActualPrice());
18    }
19 }
20
21 }
22
23
24
```

↑ "C:\Program Files\Java\jdk-14.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2020.2.1\lib\idea_rt.jar=622

↓

Hur många vavor du har köpt: 2
Total kostnad för dessa vavor: 691.86
Ordern är 22% off, den riktiga kostnaden blir: 691.86

Process finished with exit code 0

Slutsatser

Jag vet inte hur man väljer ämnet i början. jag valde också ett program med samma namn och använde samma kod. Jag tror att min språknivå ger förståelseproblem. Och det är svårt hur man ska slutföra diagram.

Jag tycker att grundläggande information är mycket viktig, till exempel klasser, metoder och metदानrop.