

# 欢迎使用 NEO SDK

可使用 NEO SDK 来开发各种基于 NEO 的应用，如钱包客户端，游戏等。引用 NEO SDK 后，您的项目仍可在原有的环境中运行，而非在 NeoVM 中运行，如果想开发在 NeoVM 中运行的程序，请参考 NEO 智能合约 ([../sc/introduction.html](https://github.com/neo-project/docs))。

此文档是完全开源 (<https://github.com/neo-project/docs>) 的。可通过任何方式参与此文档，如创建问题、编写文档等。

该文档适用于 NEO 2.7.1 版本。与 Visual Studio 2017 结合使用时，可以更方便地使用 NEO SDK 来开发软件。

## 下载地址：

最简单的方法是在 Visual Studio 2017 中新建 .NET 项目，然后在项目中右键 `管理 NuGet 程序包`，在搜索框中搜索 `NEO`，然后安装即可。

此外，你也可以在 [这里](https://www.nuget.org/packages/Neo/2.7.1) (<https://www.nuget.org/packages/Neo/2.7.1>) 下载 NuGet 安装包来手动安装。

## 项目构成

完整的 NEO SDK 主要由两个项目以及众多依赖项构成：

**NEO SDK** 主要项目：

NEO: <https://github.com/neo-project/neo> (<https://github.com/neo-project/neo>)

NeoVM: <https://github.com/neo-project/neo-vm> (<https://github.com/neo-project/neo-vm>)

**NEO SDK** 依赖项：

.NETFramework 4.7

Microsoft.AspNetCore.Server.Kestrel (>= 2.0.0)

Microsoft.AspNetCore.Server.Kestrel.Https (>= 2.0.0)

Microsoft.AspNetCore.WebSockets (>= 2.0.0)

Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite (>= 2.0.0)

Microsoft.Extensions.Configuration.Json (>= 2.0.0)

Replicon.Cryptography.SCrypt (>= 1.1.6.13)

.NETStandard 2.0

Microsoft.AspNetCore.Server.Kestrel (>= 2.0.0)

Microsoft.AspNetCore.Server.Kestrel.Https (>= 2.0.0)

Microsoft.AspNetCore.WebSockets (>= 2.0.0)

Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite (>= 2.0.0)

Microsoft.Extensions.Configuration.Json (>= 2.0.0)