

Alexandre Lerosier

CONTACT

*** **** *** ***

** ** ** ** **

alexandre.lerosier@etu.unicaen.fr

<u>alexandre-lerosier</u>

<u>aixzair</u>

Permis B

LANGAGES

WEB

• HTML

CSS

JavaScript

PHP

Autres

• C

• C#

Java

JavaFx

Kotlin

Base de données

• SQL

PL/SQL

Modélisation

UML

BPMN

MERISE

OUTILS ET MÉTHODE

- Pack Office
- Android Studio
- Eclipse
- Visual Studio Code
- Laravel
- Xampp
- Oracle SQL Developer
- PhpMyAdmin
- Git
- Méthode Agile

STAGE DE DEVELOPPEMENT **INFORMATIQUE**

PROFIL

Je suis capable d'apprendre efficacement en milieu professionnel. M'intégrant facilement dans un groupe, et aimant participer à sa cohésion, j'ai assumé le rôle de délégué en première et terminale. Par ailleurs, j'ai déjà concrétisé divers projets, que ce soit en travaillant seul ou en équipe à l'université. Ces projets incluent la création d'un site de réservation de voyage, la gestion d'un blog de recettes de cuisine, le développement d'une reproduction de Paint en JavaFX, ainsi que la mise en œuvre d'intelligence artificielle.

FORMATION

2022 - Aujourd'hui

BUT Informatique

Université de Caen - campus 3, Ifs

Baccalauréat STI2D - SIN (mention bien)

Lycée Arcisse de Caumont, Bayeux

2019

Brevet des collèges (mention très bien)

Collège Charles Létot, Bayeux

EXPÉRIENCES

2022

Contribution aux cordées de la réussite dans le cadre du Projets Robotique | Bayeux, France.

- Tutorat de plusieurs trinômes ;
- Accueil et présentation d'infrastructures éducatives et sportives ;
- Explication de la mise en œuvre d'un logiciel de programmation ;
- Explication de l'architecture des programmes informatiques.

04/02/2019 - 08/02/2019

Stage d'observation, ELVIA-PCB | Coutances, France.

- Découverte du monde professionnel et industriel :
- Référencement des ordinateurs :
- Identification des besoins informatiques en milieu industriel ;
- Sensibilisation aux gestes qui sauvent en milieu industriel.

CERTIFICATIONS

MVC PHP | Open-Classrooms, web | 2023

HTML5 et CSS3 | Open-Classrooms, web | 2022

Java | Open-Classrooms, web | 2021

JavaScript | Open-Classrooms, web | 2020

Langage C | Open-Classrooms, web | 2020