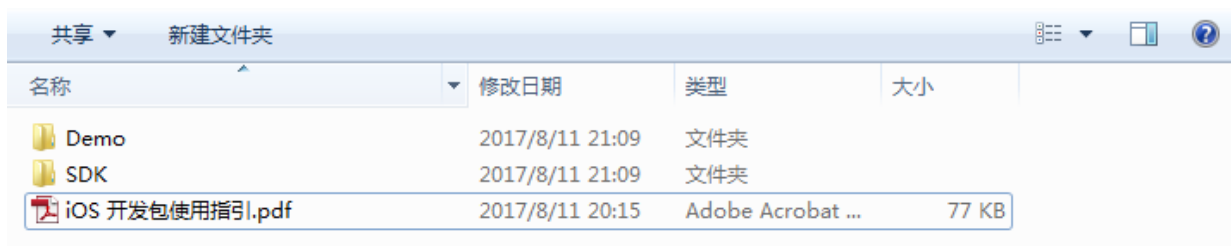


SDK信息

您可以在腾讯云官网更新 [直播SDK](#)，目前直播SDK有如下几版本：

版本类型	功能
直播精简版	支持推流、直播、点播
独立播放器版	支持直播、点播
短视频功能版	支持短视频和点播
全功能专业版	支持推流、直播、点播、连麦、短视频
商用企业版	在全功能专业版基础上增加动效贴纸、美瞳瘦脸、绿幕抠图功能

以专业版为例，下载完的SDK解压后有以下几个部分：



名称	修改日期	类型	大小
Demo	2017/8/11 21:09	文件夹	
SDK	2017/8/11 21:09	文件夹	
iOS 开发包使用指引.pdf	2017/8/11 20:15	Adobe Acrobat ...	77 KB

文件名	说明
SDK	包含 framework 的SDK目录
Demo	基于 framework 方式的简化 Demo，包含简单的 UI 界面和 SDK 的主要功能演示，使用xcode可以快速导入并体验。

Xcode工程设置

一、支持平台

- SDK支持iOS 8.0以上系统

二、开发环境

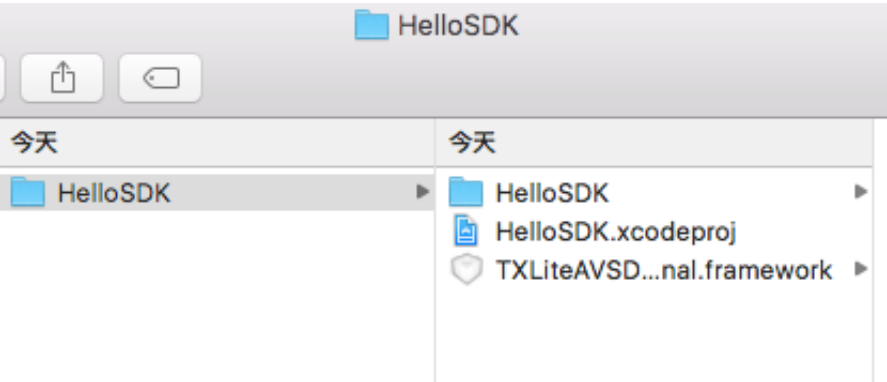
- Xcode 8或更高版本
- OS X 10.10或更高版本

三、Xcode工程设置

下面通过一个简单的iOS Application工程，说明如和在Xcode工程中配置SDK。

1、拷贝SDK文件

在本例中，新建一个名字叫做HelloSDK的iOS工程，将下载下来的
TXLiteAVSDK_Professional.framework 拷贝至工程目录。目录结构如下图所示：

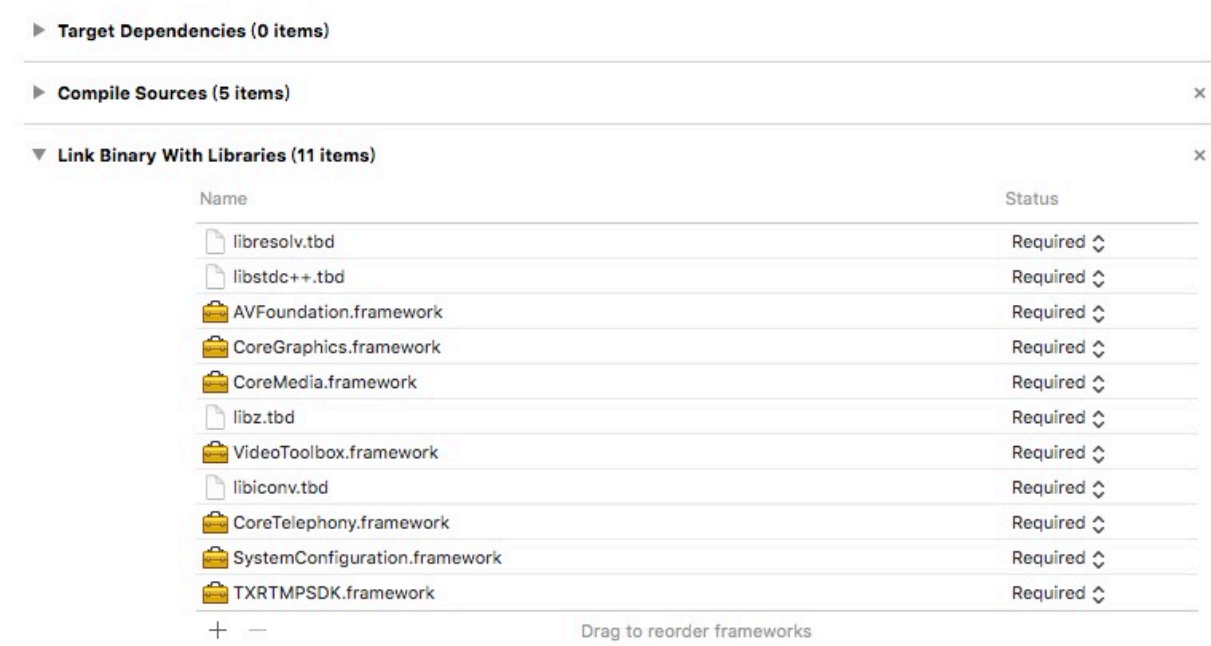


2、添加Framework

在工程中添加 TXLiteAVSDK_Professional.framework，同时还要添加以下系统依赖库

- 1. VideoToolbox.framework
- 2. SystemConfiguration.framework
- 3. CoreTelephony.framework
- 4. AVFoundation.framework
- 5. CoreMedia.framework
- 6. CoreGraphics.framework
- 7. libstdc++.tbd
- 8. libz.tbd
- 9. libiconv.tbd
- 10. libresolv.tbd

所有添加完毕，工程依赖如下图所示：



3、添加头文件

在Build Settings->Search Paths->User Header Search Paths中添加头文件搜索路径。注意此项不是必须的，如果您没有添加TXLiteAVSDK_Professional的头文件搜索路径，则在引用SDK的相关头文件时，需要在头文件前增加"TXLiteAVSDK_Professional/"，如下所示：

```
#import "TXLiteAVSDK_Professional/TXLivePush.h"
```

四、验证

下面在HelloSDK的代码中，调用SDK的接口，获取SDK版本信息，以验证工程设置是否正确。

1、引用头文件

在ViewController.m开头引用SDK的头文件：

```
#import "TXLiteAVSDK_Professional/TXLiveBase.h"
```

2、添加调用代码

在viewDidLoad方法中添加代码：

```
- (void)viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    // 打印SDK的版本信息
    NSLog(@"SDK Version = %@", [TXLiveBase getSDKVersionStr]);
}
```

3、编译运行

如果前面各个步骤都操作正确的话，HelloSDK工程应该可以顺利编译通过。在Debug模式下运行APP，Xcode的Console窗格会打印出SDK的版本信息。

```
2017-08-11 16:16:15.767 HelloSDK[17929:7488566] SDK Version = 3.0.1185
```

至此，工程配置完成。

LOG打印

在 TXLiveBase 中可以设置 log 是否在控制台打印以及log的级别，具体代码如下：

- **setConsoleEnabled**
设置是否在 xcode 的控制台打印 SDK 的相关输出。
- **setLogLevel**
设置是否允许 SDK 打印本地 log，SDK 默认会将 log 写到当前App的 **Documents/logs** 文件夹下。
如果您需要我们的技术支持，建议将开关打开，在重现问题后提供 log 文件，非常感谢您的支持。
- **Log 文件的查看**
小直播 SDK 为了减少 log 的存储体积，对本地存储的 log 文件做了加密，并且限制了 log 数量的

大小，所以要查看 log 的文本内容，需要使用 log [解压缩工具](#)。

```
[TXLiveBase setConsoleEnabled:YES];  
[TXLiveBase setLogLevel:LOGLEVEL_DEBUG];
```