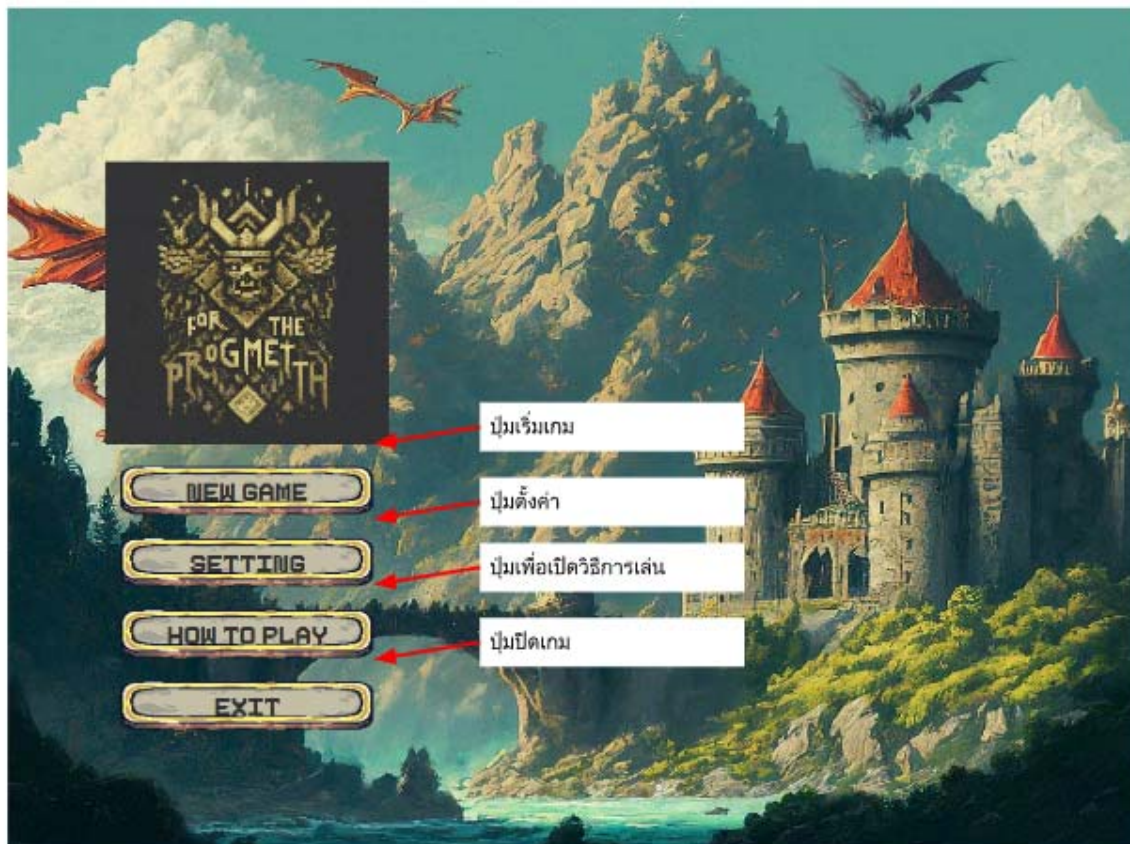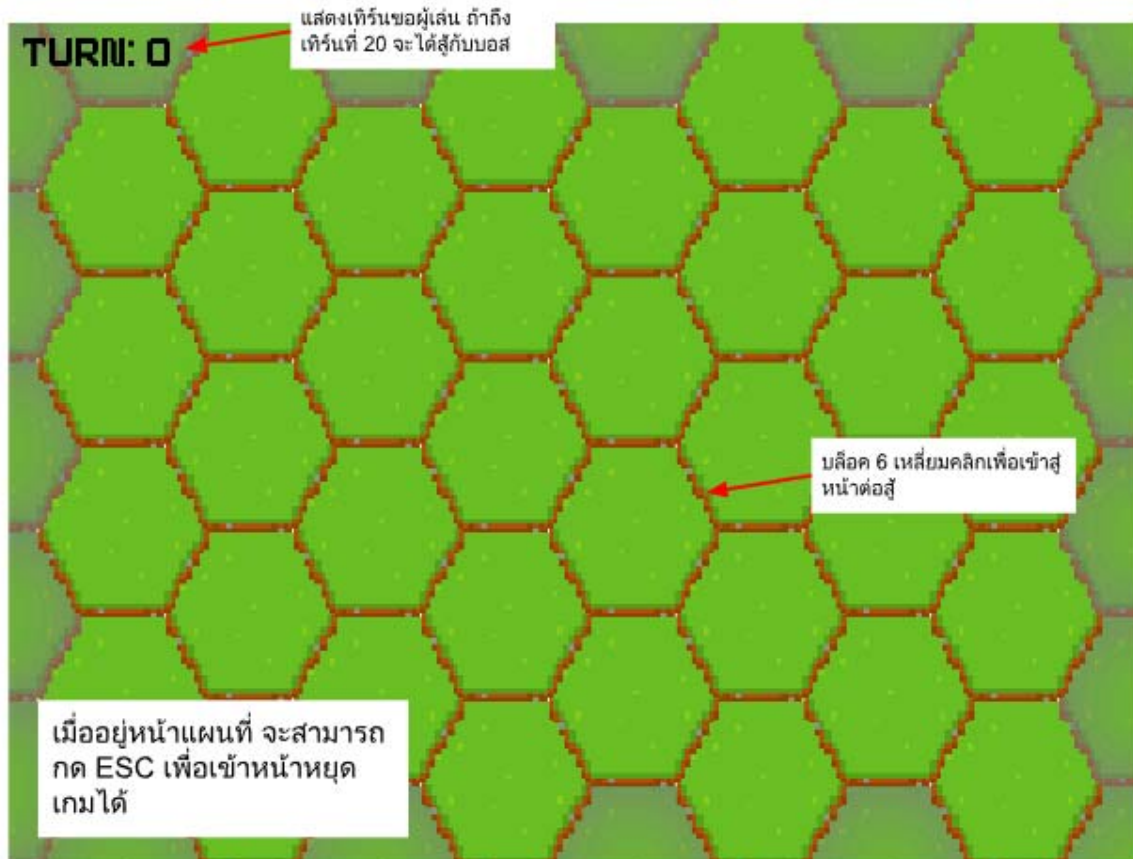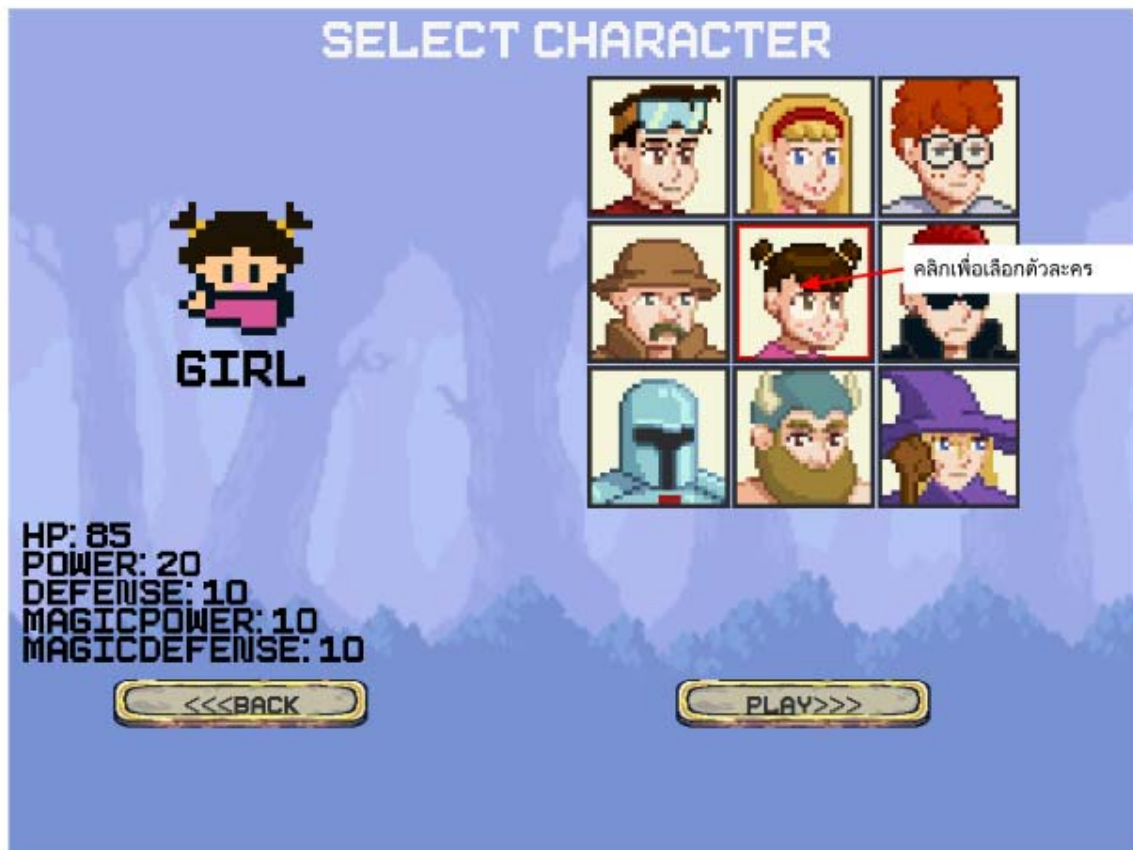# For the Progmeth

Introduction

"For the Progmeth" is a turn-based strategic game where players begin by facing monsters along their journey. The goal is to ultimately confront and defeat the Boss, marking the game's end.
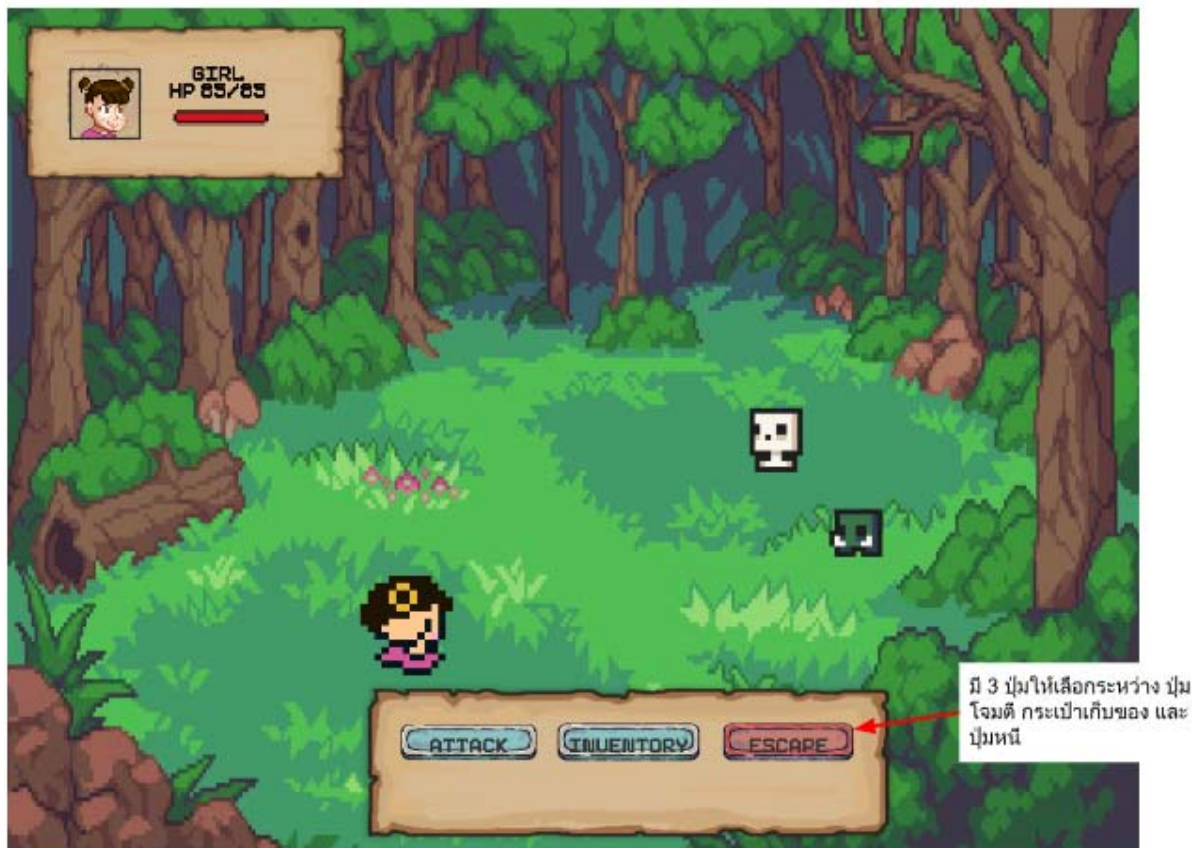
Rules

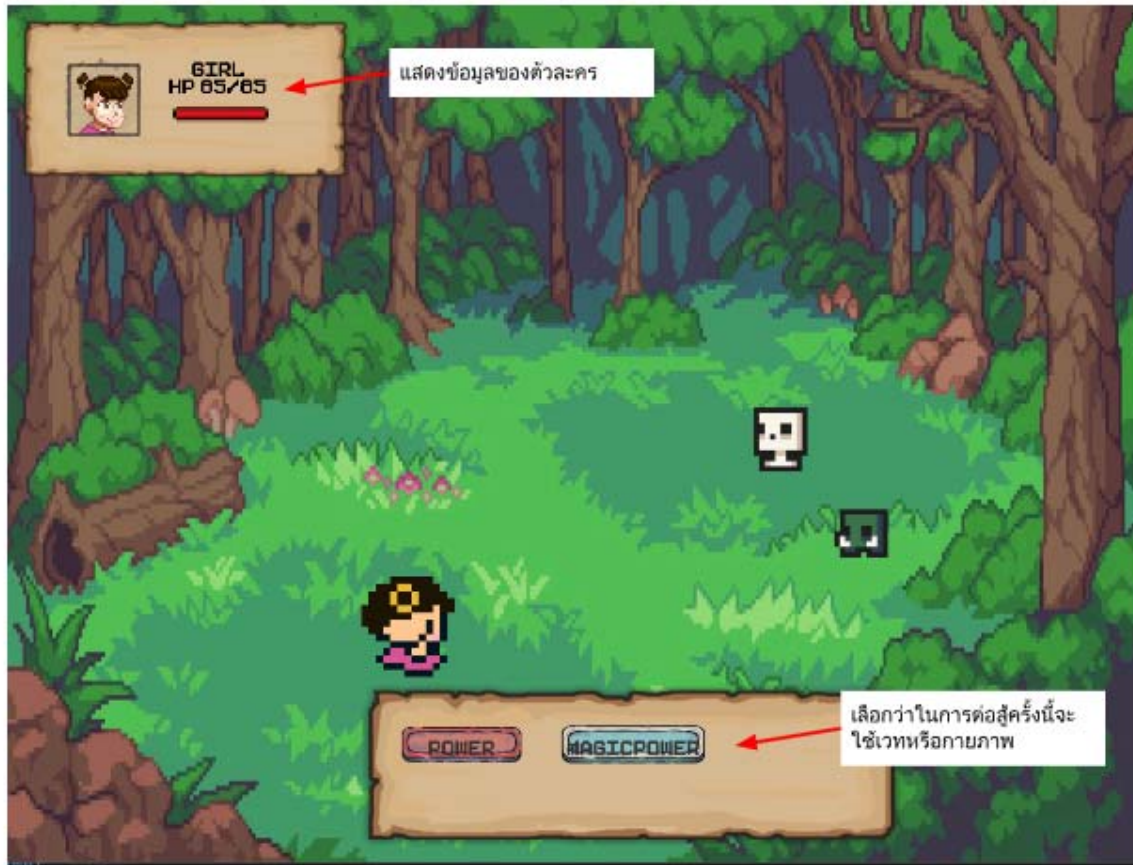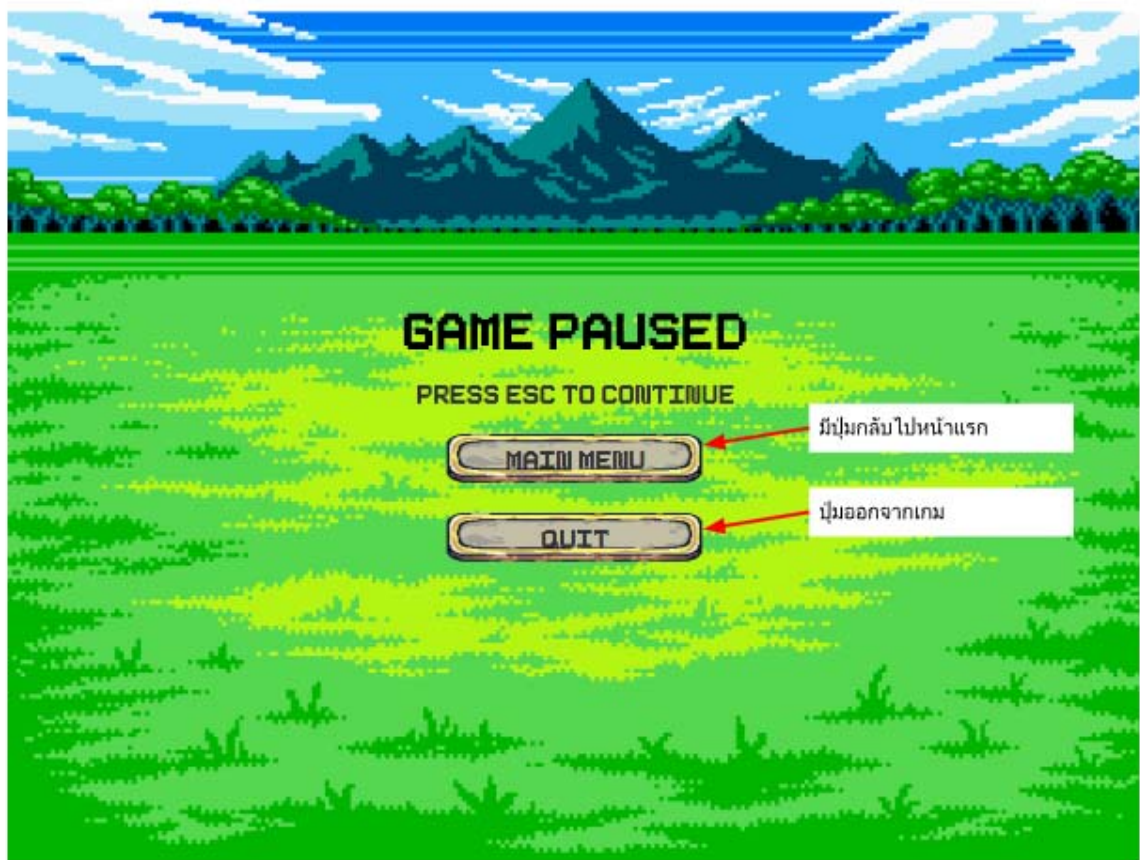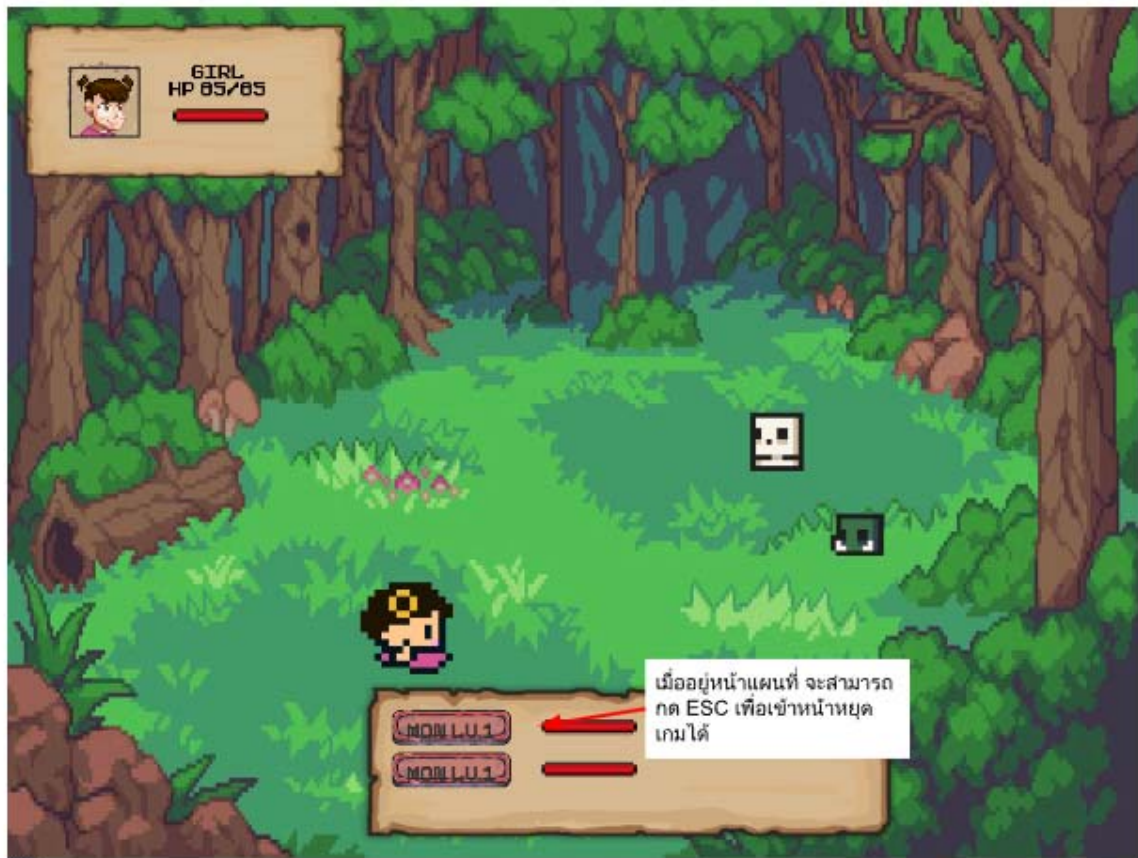Players navigate through battles against monsters, culminating in an encounter with the Boss on the 20th turn. During battles, players have the option to attack the monster, utilize items from their inventory, or attempt to flee. However, if a player succumbs during a battle, the game promptly concludes. The game itself concludes upon the resolution of the final showdown with the Boss

Example

SELECT CHARACTER

GIRL

HP: 85
POWER: 20
DEFENSE: 10
MAGICPOWER: 10
MAGICDEFENSE: 10

<<<BACK

PLAY>>>

คลิกเพื่อเลือกตัวละคร

TURN: 0

แสดงเทิร์นของผู้เล่น ถ้าถึง
เทิร์นที่ 20 จะได้สู้กับบอส

บล็อค 6 เหลี่ยมคลิกเพื่อเข้าสู่
หน้าต่อสู้

เมื่ออยู่หน้าแผนที่ จะสามารถ
กด ESC เพื่อเข้าหน้าหยุด
เกมได้

แสดงข้อมูลของตัวละคร

เลือกว่าในการต่อสู้ครั้งนี้จะ
ใช้เวทหรือกายภาพ

มี 3 ปุ่มให้เลือกระหว่าง ปุ่ม
โจมตี กระเป๋าเก็บของ และ
ปุ่มหนี

เมื่ออยู่หน้าแผนที่ จะสามารถ
กด ESC เพื่อเข้าหน้าหยุด
เกมได้

GAME PAUSED

PRESS ESC TO CONTINUE

MAIN MENU

QUIT

มีปุ่มกลับไปหน้าแรก

ปุ่มออกจากเกม

ในหน้าตั้งค่าจะสามารถเพิ่ม
และลดเสียงได้

VOLUME: 100

PRESS ESC TO RETURN TO THE START SCENE