

常用模型练习

人员

左子毅、朱奕鸣、杨洋、刘子淇、赵清航、周子航、于迦浩、刘佳赫 到课

作业检查

左子毅 已完成

朱奕鸣 已完成

杨洋 已完成

刘子淇 已完成

赵清航 已完成

周子航 已完成

于迦浩 已完成

刘佳赫 已完成

作业

<https://www.luogu.com.cn/contest/172789>

A、B、C、D、E 题必做

要求 A、B、C 题都可以5分钟之内写出来，下周要求默写

课堂表现

同学们课上表现都比较好，今天课上讲的知识比较多，同学们课下要好好复习

课堂内容

P1020 [NOIP1999 提高组] 导弹拦截

vector中lower_bound和upper_bound的用法:

```
vector<int>::iterator it = lower_bound(vec.begin(), vec.end(), x); // it是vector中第一个大于等于x的数的迭代器
```

```
vector<int>::iterator it = upper_bound(vec.begin(), vec.end(), x); // it是vector中第一个大于x的数的迭代器
```

```
int pos = lower_bound(vec.begin(), vec.end(), x) - vec.begin(); // pos是vector中第一个大于等于x的位置的下标
```

```
int pos = upper_bound(vec.begin(), vec.end(), x) - vec.begin(); // pos是vector中第一个大于x的位置的下标
```

数组中的用法:

```
int pos = lower_bound(a+1, a+n+1, x) - a; // pos是数组中第一个大于等于x的位置的下标
```

```
int pos = upper_bound(a+1, a+n+1, x) - a; // pos是数组中第一个大于x的位置的下标
```

lower_bound和upper_bound默认在升序序列中进行查找

可以通过自定义cmp函数, 实现lower_bound和upper_bound在降序序列中的二分查找

```
bool cmp(int a, int b) {
```

```
    return a > b;
```

```
}
```

```
int pos = lower_bound(a+1, a+n+1, x, cmp) - a; // pos是数组中第一个小于等于x的位置的下标
```

```
int pos = upper_bound(a+1, a+n+1, x, cmp) - a; // pos是数组中第一个小于x的位置的下标
```

```
// 重载运算符
```

```
struct node {
```

```
    int a, b;
```

```
    friend bool operator < (node p, node q) {
```

```
        return p.a < q.a;
```

```
    }
```

```
    bool operator < (const node& p) const {
```

```
        return a < p.a;
```

```
    }
```

```
};
```

```

#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

bool cmp(int a, int b) { return a > b; }

int main() {
    vector<int> vv;
    int x;
    while (cin >> x) vv.push_back(x);

    vector<int> vec1, vec2;
    for (int i : vv) {
        if (vec1.empty() || i<=vec1.back()) vec1.push_back(i);
        else *upper_bound(vec1.begin(), vec1.end(), i, cmp) = i;

        if (vec2.empty() || i>vec2.back()) vec2.push_back(i);
        else *lower_bound(vec2.begin(), vec2.end(), i) = i;
    }

    cout << vec1.size() << endl;
    cout << vec2.size() << endl;
    return 0;
}

```

P1106 删数问题

类似于单调栈问题，利用vector维护一个单调上升的栈

当要插入一个新元素时，如果新元素比栈顶的值小，并且可以删除的话，那么删除栈顶的值

```

#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

int main()
{
    string s; cin >> s;
    int k; cin >> k;

    vector<char> vec;
    for (char i : s) {
        while (k && (!vec.empty() && i<vec.back())) {
            vec.pop_back();
            --k;
        }
        vec.push_back(i);
    }

    while (k) { vec.pop_back(); --k; }

    bool flag = false;
    for (char i : vec) {
        if (i != '0') flag = true;
        if (flag) cout << i;
    }
    if (!flag) cout << 0;
    cout << endl;
    return 0;
}

```

CF1883D In Love

```

multiset<int> s;
multiset 是不去重的set，会自动从小到大排序
从小到大输出：
for (auto it = s.begin(); it != s.end(); it++) cout << *it << endl;
从大到小输出：
for (auto it = s.rbegin(); it != s.rend(); it++) cout << *it << endl;

set中的最小值：*s.begin()
set中的最大值：*s.rbegin()

s.erase(5)：删除set中所有的5
s.erase(s.find(5))：只删除一个5

```

```

#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

int main() {
    int T; cin >> T;
    multiset<int> sL, sR;
    while (T -- ) {
        char op[2];
        int l, r;
        cin >> op >> l >> r;
        if (op[0] == '+') {
            sL.insert(l); sR.insert(r);
        } else {
            sL.erase(sL.find(l)); sR.erase(sR.find(r));
        }

        if (!sL.empty() && *sL.rbegin() > *sR.begin()) cout << "YES" << endl;
        else cout << "NO" << endl;
    }
    return 0;
}

```

T454708 计算 $A*B + C$

```

#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

typedef __int128 LL;

LL read() {
    char ch = getchar();
    LL res = 0, f = 1;
    while (!isdigit(ch)) {
        if (ch == '-') f = -1;
        ch = getchar();
    }
    while (isdigit(ch)) res = res*10 + (ch-'0'), ch = getchar();
    return res*f;
}

void print(LL x) {
    if (x < 0) { putchar('-'); x = -x; }
    if (x > 9) print(x/10);
    putchar(x%10 + '0');
}

int main()
{
    LL a, b, c;
    a = read(), b = read(), c = read();
    print(a*b + c);
    return 0;
}

```