

Ideas generales del proyecto.

- Partimos para empezar de una generalización “vehículo” que se divide en “turismo” y “transporte” los cuales tienen una serie de atributos por los cuales se les puede buscar.
- Cuando se compra un nuevo vehículo este debe registrarse en la aplicación lo cual debe existir una clase “VehiculoDAO” que tenga una función que inserte un vehículo a la base de datos.
- Cada vehículo tendrá un precio de alquiler por día que se refleja en una hoja de calcula, la cual sería conveniente volcarla a la base de datos y trabajar desde la misma.
- Solo se pueden contratar con hasta un máximo de 5 días, lo cual habrá que mostrar al cliente un desplegable del 1 al 5 para seleccione. Solo se podrá ampliar el plazo 3 veces, lo que significa que habrá un contador de ampliaciones para comprobar que no excede el máximo.
- También según el número de kilómetros que contrate subirá el precio del alquiler, aunque habrá una rebaja por cada día de más que se alquile. Todas estas condiciones irán sumando una cantidad de dinero al total del precio del alquiler.
- Tendremos una clase cliente con todos sus atributos, los cuales también se verán reflejados en la base de datos. Estos clientes podrán alquilar nuestros vehículos, pero dejando una fianza anteriormente, la cual será revisada por el administrador de turno y confirmará la operación ha sido realizada (la aplicación se desentiende de esto de momento).
- El administrador podrá añadir, modificar y eliminar todo tipo de vehículo y cliente, pero en ningún caso podrá eliminar el historial o los contratos en curso.
- La aplicación avisará cuando haya cumplido el contrato de un alquiler y el vehículo no haya sido devuelto. Esto se comprobará cada vez que se inicie el programa y todos los contratos que estén atrasados tendrán un recargo de renovación automáticamente que se sumará al total del precio del alquiler.
- Una vez entregado el vehículo se comprobará que el depósito está lleno, ya que así lo recibió, y en caso contrario se le añadirá un cargo al precio total. También se comprobará que el coche está en buen estado, en caso contrario habrá más cargos el precio total. Por último, se cobrará el precio total del alquiler y si todo lo anterior se ha cumplido con éxito se le devolverá la fianza al cliente (No nos fiamos de nadie). Habrá una serie de opciones que el administrador marcará como correcto si todo lo anterior se cumple adecuadamente. Al finalizar se guardará toda la transacción en el historial.
- Los vehículos podrán alquilarse si están disponible. Si un cliente devuelve un coche, hasta después de una hora el siguiente cliente no podrá llevárselo ni reservarlo ya que se tendrán que revisar los desperfectos y el depósito. Pasado 2 horas de la reserva del cliente, si aún no ha venido a por el coche se cancelará la reserva. En cualquier caso, el administrador podrá crear, modificar o eliminar cualquier reserva.

- A todo cliente se le entregará un documento con los datos del alquiler.
- Se actualizarán siempre los kilómetros de todos los vehículos a la entrega ya que la aplicación deberá avisar al administrador cuando superen los 20.000km para hacerle la revisión correspondiente. Para ello haremos una función encargada de ello.
- De momento la aplicación está limitada a una sola oficina.