

Sobre la estructura de contrato de alquiler y el planteamiento de la facturación

Tras los problemas estudiados con el modelo de contrato de alquiler que habíamos diseñado, hemos resuelto que la facturación va a ir separada del contrato.

El contrato va a contener atributos básicos como dni o matrícula y la facturación va a tener unos atributos que en su correspondiente tabla en la base de datos se inicializan por defecto a cero.

(mirar estructura/esquema de la base de datos llamada CREATE_TABLE_ALTERNATIVO)

Sobre los paneles y diálogos

Hemos decidido diseñar cada sección de la app en forma de **paneles** con el objetivo de poner pestañas y menús. Los paneles contendrán lo siguiente:

- Tabla que muestra los registros en alta
- Botones:
 - Añadir Registro --> que abrirá un diálogo/formulario
 - Buscar --> que mostrará un formulario relleno del objeto si la búsqueda devuelve un único objeto, una tabla si tiene varios registros.
 - Historial --> que mostrará una ventana con una tabla con los registros en baja.

El panel abrirá un diálogo/formulario con campos rellenos para editar el registro, cuando pinchamos en una tupla de la tabla de registros en alta.

Todos estos paneles serán añadidos a una ventana principal que contendrán el TabbedPane al que añadir los paneles.

Los diálogos/formularios contendrán los campos de cada tipo de objeto y una serie de botones básicos:

- Guardar
- Cancelar
- Dar de Baja

En el caso de contratos contendrá los siguientes botones:

- Guardar
- Cancelar
- Dar de Baja/Finalizar Contrato --> genera diálogo/formulario factura
- Renovar --> actualiza los campos nº de renovaciones y días contratados.

En el formulario factura tendremos un botón 'Generar factura' que pulsaremos al terminar de rellenar los campos y que añade una tupla a 'Facturas'.