

tool_Vicon-OBS-Control

ViconとOBSをネットワーク制御し、同時に録画スタート/ストップする Unityで作っているが、TouchDesignerにしたい

MadeWithUnity



- OBS WebSocket Setting
 - OBSが動いているPCのIP、ポートを設定する
 - 必要ならパスワードも
 - 【Connect To OBS】を押して、OBSと接続
- 【StartRecording】 / 【StopRecording】で、録画できるかテスト
 - 録画した動画の保存先はOBSで設定
- Shogun(Vicon) UDP Settings
 - IP/Portを設定
 - SubjectName 何のキャプチャデータか？ Shogunには、日時付きで送られる
 - DataBasePath ShogunPC上でのデータベースのフォルダパスを入力
 - 【CaptureStart】 / 【CaptureStop】で、キャプチャできるかテスト
 - <https://docs.vicon.com/pages/viewpage.action?pageId=71241697>

【Start】 / 【Stop】 ボタンで、OBS,Shogunに同時に信号を送る

OBS Websocket Setting

- OBS-WebSocket のプラグインを導入
 - <https://github.com/Palakis/obs-websocket/releases>



「ツール」 → 「WebSocket Server Settings」 で、WebSocketサーバーの設定をする