

# 1. domača naloga

## Napredna računalniška orodja

Anže Jarc

Fakulteta za strojništvo

2023

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta za strojništvo



# Kazalo

1 Matlab

2 Git

3 Beamer



# Kazalo

1 Matlab

2 Git

3 Beamer



# Programska in funkcijska datoteka

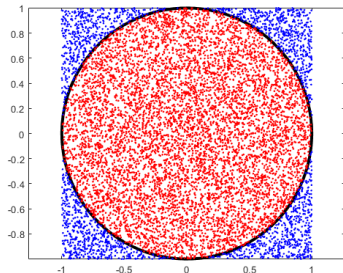
Cilj naloge je bil izračunati število  $\pi$  na podlagi razmerja naključnih točk v krogu in izven njega. Izračune smo opravili v programskem okolju Matlab, kjer smo ukaze shranili v programski in funkcijski datoteki.

V programski datoteki je zapisano zaporedje ukazov, ki se izvršijo ko poženemo program. V programski datoteki ponavadi kličemo funkcije, ki so zapisane v funkcijski datoteki. Razlika med programskimi in funkcijskimi datotekami je, da so spremenljivke v programski datoteki globalne, v funkcijski pa lokalne.



# Anonimna funkcija in vizualizacija

Anonimna funkcija sestoji iz samo enega ukaza, a je kljub temu uporabna saj za njeno definicijo ne potrebujemo funkcijske datoteke.



Slika: 10000 naključnih točk. Univerza v Ljubljani  
Fakulteta za strojništvo



# Kazalo

1 Matlab

2 Git

3 Beamer



# Git hub

Ko je bil program spisan smo na GitHub repozitorij naložili programsko in funkcijsko datoteko. Nato smo kolegu, ki nas je povabil v njegov repozitorij s pull request grafu dodali primeren naslov, legendo in poimenovanje osi.

Na GitHub smo naložili tudi to predstavitev, potem ko smo jo končali.



# Kazalo

1 Matlab

2 Git

3 Beamer





# Beamer predstavitev

Predstavitev je morala vsebovati:

- Naslovnico, kazalo in logotip fakultete.



# Beamer predstavitev

Predstavitev je morala vsebovati:

- Naslovnico, kazalo in logotip fakultete.
- Tekst in vsaj eno sliko s podnapisom.



# Beamer predstavitev

Predstavitev je morala vsebovati:

- Naslovnico, kazalo in logotip fakultete.
- Tekst in vsaj eno sliko s podnapisom.
- Funkcijo `\pause`

