



Algoritmos

CS1100 - Introducción a Ciencia de la Computación UTEC

Logro de la Sesión

Al finalizar esta sesión, estarás en la capacidad de:

■ Entender qué es un algoritmo.

Logro de la Sesión

Al finalizar esta sesión, estarás en la capacidad de:

- Entender qué es un algoritmo.
- Crear algoritmos usando diagramas de flujo.









Programando a bailar

■ ¿Qué tenía de fácil/difícil ser el instructor?

Programando a bailar

- ¿Qué tenía de fácil/difícil ser el instructor?
- ¿Qué tenía de fácil/difícil ser el instruido?

Programando a bailar

- ¿Qué tenía de fácil/difícil ser el instructor?
- ¿Qué tenía de fácil/difícil ser el instruido?
- ¿Qué tenía de fácil/difícil ser observador?

El algoritmo de la batalla de los pokemones:

■ Clic aquí

Definición:

■ Una secuencia de instrucciones que permite realizar una actividad.

- Una secuencia de instrucciones que permite realizar una actividad.
- Una secuencia de pasos lógicos que permite alcanzar un objetivo.

- Una secuencia de instrucciones que permite realizar una actividad.
- Una secuencia de pasos lógicos que permite alcanzar un objetivo.
- Ejemplo 1: Freír un huevo.

- Una secuencia de instrucciones que permite realizar una actividad.
- Una secuencia de pasos lógicos que permite alcanzar un objetivo.
- Ejemplo 1: Freír un huevo.
- Ejemplo 2: Meter un gol.

- Una secuencia de instrucciones que permite realizar una actividad.
- Una secuencia de pasos lógicos que permite alcanzar un objetivo.
- Ejemplo 1: Freír un huevo.
- Ejemplo 2: Meter un gol.
- Ejemplo 3: Maquillarse.

Características:

■ Finito.

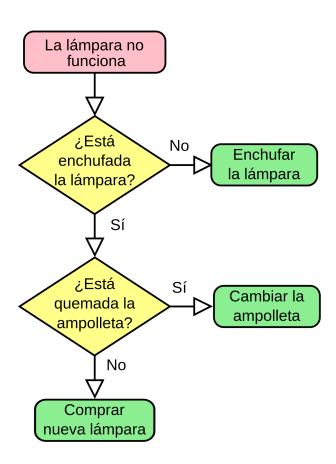
Características:

- Finito.
- Definido.

Características:

- Finito.
- Definido.
- Preciso.

Representación de un algoritmo



Representación de un algoritmo

Pseudocódigo:

INICIO

Levante la bocina

Espere tono

Marque el número

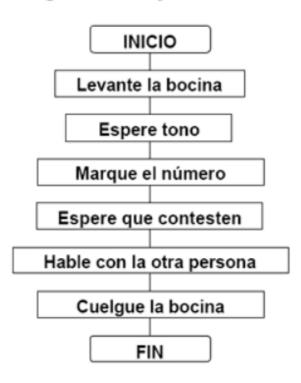
Espere que contesten

Hable con la otra persona

Cuelgue la bocina

FIN

Diagrama de flujos:



Enunciado

Hagamos un algoritmo para escoger alumnos de manera aleatoria para que nos ayuden a hacer más algoritmos:

- ¿Tal vez con un número?
- ¿Quizá con alguna letra?

Enunciado

Realizar un algoritmo para lograr ir al quinto piso de UTEC:

- ¿Es eficiente?
- ¿Habrá otra forma mejor?

Enunciado

Realizar un algoritmo para cruzar la pista con los ojos cerrados (pero sin morir).

- ¿Es eficiente?
- ¿Habrá otra forma mejor?

Enunciado

Realizar un algoritmo para conquistarl@.

- ¿Es eficiente?
- ¿Habrá otra forma mejor?

Evaluación

Repasemos

- ¿Qué es un algoritmo?
- ¿Cuándo un algoritmo es mejor que otro?
- Características de un algoritmo.

En esta sesión aprendiste:

■ A definir un algoritmo.

En esta sesión aprendiste:

- A definir un algoritmo.
- A realizar algoritmos.

En esta sesión aprendiste:

- A definir un algoritmo.
- A realizar algoritmos.
- Cómo se representan los algoritmos.

En esta sesión aprendiste:

- A definir un algoritmo.
- A realizar algoritmos.
- Cómo se representan los algoritmos.
- Las características de los algoritmos.