

Unidad 4: Arrays

Link:

<http://bit.ly/2NaDLsN>

Profesores: Juan Flores Moroco

Telegram:

1. Configurar tu cuenta

2. Link: <http://bit.ly/2OW5Ss9>

SISAP:



SISAP 2018
October 7-9
Lima, Perú

Evento: SISAP 2018 – 11th International Conference on Similarity Search and Applications

Fechas: October 7-9 Lima, Perú

Resumen: <http://www.sisap.org/2018/>

The 11th International Conference on Similarity Search and Applications (SISAP) is an annual forum for researchers and application developers in the area of similarity data management. It aims at the technological problems shared by numerous application domains, such as data mining, information retrieval, multimedia, computer vision, pattern recognition, computational biology, geography, biometrics, machine learning, and many others that make use of similarity search as a necessary supporting service.

Inscripciones: https://eventos.spc.org.pe/spire2018/registration_sisap.html

SPIRE:

SPIRE 2018: 25th International Symposium on String Processing and Information Retrieval

Fechas: October 9-11 Lima, Perú

Resumen: <https://eventos.spc.org.pe/spire2018/venue.html>

SPIRE 2018 is the 25th edition of the annual Symposium on String Processing and Information Retrieval. SPIRE has its origins in the South American Workshop on String Processing, which was first held in Belo Horizonte, Brazil, in 1993. Since 1998 the focus of the workshop has also included information retrieval, due to its increasing relevance to and inter-relationship with string processing.

SPIRE 2018 will be held in UTEC Lima, Peru.

Inscripciones: <https://eventos.spc.org.pe/spire2018/registration.html>

Logro de la sesión:

Al finalizar la sesión, los alumnos desarrollan sus programas utilizando arrays y distribuyen el código en varios archivos fuente.

Generando números al azar

Cómo generar números al azar

1) Se define el punto semilla a partir del cual se van a generar los valores aleatorios.

```
#include <ctime>  
srand(time(NULL));
```

2) Se genera el número al azar

```
#include <cstdlib>  
Numero = rand();    //--- rand genera un número entero entre 0 y 2147483647 (RAND_MAX)
```

Ejemplo 1: Si se quiere generar al azar valores desde el 0 hasta el 9

```
Num = rand()%10;
```

Ejemplo 2: Si se quiere generar valores entre 1 y 99

```
Num = rand()%100;
```

Cómo generar números al azar?.

```
1  #include <iostream>
2  #include <cstdlib>
3  #include <ctime>
4  using namespace std;
5
6  int main ()
7  {
8      long int dado;
9
10     srand(time(nullptr));
11     //--- srand se define el punto semilla para generar los valores aleatorios
12     for (int i = 0; i < 10; ++i)
13     {
14         do
15         {
16             dado = rand() %10;
17         }while( (dado<1) || (dado >6));
18         cout << dado <<"\n";
19     }
20     return 0;
21 }
22 |
```

Running /home/ubuntu/workspace/___MH/Arreglos/Pruebas.cc

4
5
6
6
4
3
1
1
5
1
1
1

Built-in Arrays

Ejemplo 1:

Escribir un Programa en C++, que permita generar aleatoriamente dos arrays de 20 números enteros, cuyos valores estén entre 1 y 99, los muestre en pantalla y luego halle e imprima un tercer array, que contenga la suma de los elementos del array 1 y el array 2.

	V1		V2		Vsuma
0	34	0	3	0	37
1	23	1	4	1	27
2	1	2	56	2	57
3	2	3	21	3	23
4	3	4	23	4	26
5	56	5	4	5	60
6	7	6	5	6	12
7	3	7	6	7	9
8	21	8	74	8	95
9	34	9	88	9	122
10	4	10	6	10	10
11	5	11	7	11	12
12	8	12	5	12	13
13	9	13	4	13	13
14	7	14	5	14	12
15	6	15	6	15	12
16	12	16	44	16	56
17	11	17	34	17	45
18	23	18	3	18	26
19	12	19	2	19	14

- Diseñe el programa utilizando funciones.
- Distribuya el código en headers y archivos *.cpp

Cada profesor armará utilizará Hacker Rank para armar un contest de entrenamiento, ver programas en el usuario compartido.

Se ha subido tres enunciados:

Administration

Manage Contests

Manage Challenges

Challenges you can edit are below. For more info, visit our [FAQ](#) or join our [discussion forum](#).

Challenge Name	Challenge Slug [?]	Challenge Owner
POO1-MHBR-Abase10(Arrays)+	abase10	mbermejo1
POO-MHBR-Rotaciones(Arrays)++	poo-rotaciones	mbermejo1
UTEC-MHxEC-CS1102-Intercalar Arrays++(OK)	intercalar-vectores	enriquecuri

Ahora tú

