

Unidad 2: Estructuras de Control

Sesión 1 - Laboratorio

<http://bit.ly/2BUma2U>

Profesor: Juan Flores Moroco

SISAP:



SISAP 2018
October 7-9
Lima, Perú

Evento: SISAP 2018 – 11th International Conference on Similarity Search and Applications

Fechas: October 7-9 Lima, Perú

Resumen: <http://www.sisap.org/2018/>

The 11th International Conference on Similarity Search and Applications (SISAP) is an annual forum for researchers and application developers in the area of similarity data management. It aims at the technological problems shared by numerous application domains, such as data mining, information retrieval, multimedia, computer vision, pattern recognition, computational biology, geography, biometrics, machine learning, and many others that make use of similarity search as a necessary supporting service.

Inscripciones: https://eventos.spc.org.pe/spire2018/registration_sisap.html

SPIRE:

SPIRE 2018: 25th International Symposium on String Processing and Information Retrieval

Fechas: October 9-11 Lima, Perú

Resumen: <https://eventos.spc.org.pe/spire2018/venue.html>

SPIRE 2018 is the 25th edition of the annual Symposium on String Processing and Information Retrieval. SPIRE has its origins in the South American Workshop on String Processing, which was first held in Belo Horizonte, Brazil, in 1993. Since 1998 the focus of the workshop has also included information retrieval, due to its increasing relevance to and inter-relationship with string processing.

SPIRE 2018 will be held in UTEC Lima, Peru.

Inscripciones: <https://eventos.spc.org.pe/spire2018/registration.html>

Dinámica: < elegir un video >

Logro de la sesión:

Al finalizar la sesión, los alumnos utilizan estructuras de control selectivas y repetitivas para codificar sus programas.

Las estructuras de Control:

Se clasifican en:

Selectivas



**if else
switch**

Repetitivas



**while
do while
for**



Ejercicio 1 :

Desarrolle un programa que permita leer como dato una letra y un número y el programa imprima la letras tantas veces como indica el número. Imprima una letra por línea.

a) Resuelva el programa en 3 versiones, utilizando:

- while
- for
- do..while

Continúa



Ejercicio 1 :

B) Ahora, modifique el programa anterior de tal manera que:

El programa controle que el “número de veces” que se va a imprimir la letra, sea un número entre 1 y 100, que incluya al 1 e incluya al 100.

Ejercicio 2 :



Desarrolle un programa que permita leer un dato de tipo char y el programa según el dato imprima lo que corresponde según esta tabla:

Dato	Imprimir
Si el dato es una letra mayúscula	El Abecedario desde la A hasta la Z Ej: A B C D E F ... X Y Z
Si el dato es una letra minúscula	El Abecedario desde la z hasta la a Ej: z y x ... c b a
Si el dato no es una letra	Números de manera descendente desde el 100 y hasta el 10 con disminuciones de 5 en 5. Ej: 100 95 90 85 80 ... 20 15 10



Ejercicio 3 :

Escriba un programa que permita ingresar la fecha de nacimiento de una persona e indique el número de días que deben transcurrir, desde el primero de enero del año en curso, para que llegue su cumpleaños.

La condición para que un año sea bisiesto se rige por el calendario Gregoriano, sin embargo para este programa solo considere como condición que: un año es bisiesto si es múltiplo de 4.

Ahora tú





Ejercicio 1 :

Realice un programa que permita leer como dato una letra y su programa imprima el abecedario hasta la letra que se ingresó como dato.

Si la letra está en minúscula, el programa imprimirá el abecedario en letras minúsculas, dejando un espacio en blanco entre letra y letra.

Si la letra esta en mayúsculas, el programa imprimirá el abecedario en letras mayúsculas, dejando un espacio en blanco entre letra y letra.

El programa deberá verificar que el dato sea una letra del alfabeto inglés.

Si desea puede utilizar la libreria `#include <ctype.h>` en donde se encuentra la función `toupper` que permite convertir una letra a mayúsculas. Ej:
`mayuscula = toupper('v');`