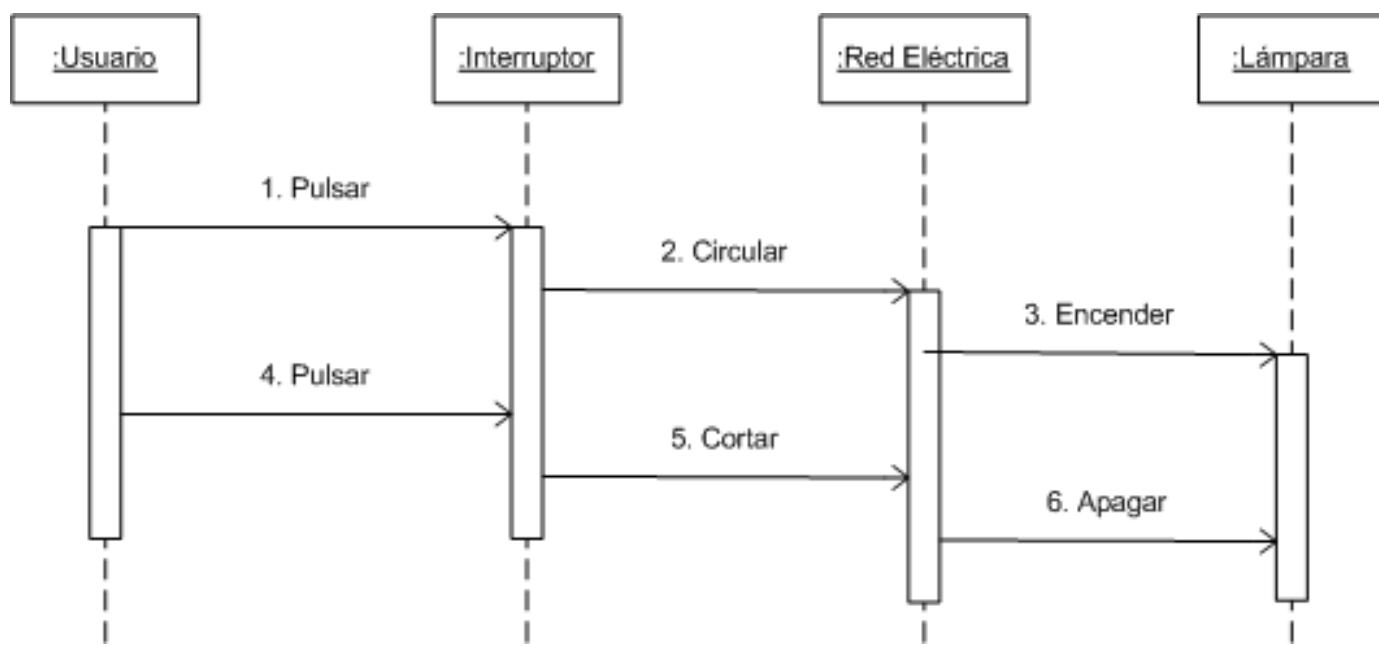
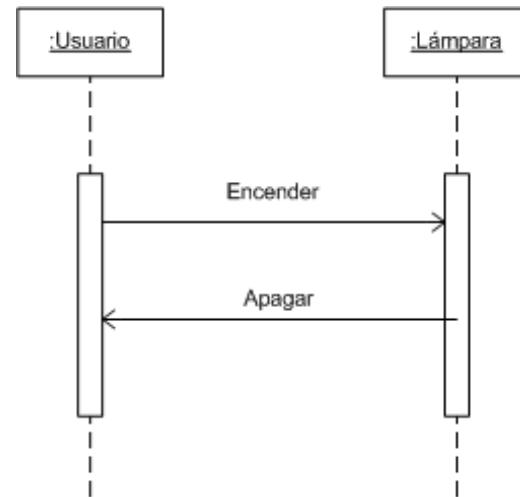


# EJERCICIOS

# DIAGRAMAS SECUENCIA

# EJERCICIO 1

- Tenemos una lámpara de noche que puede estar encendida o apagada.
1. Realiza el diagrama de secuencia que incluye el encendido y el apagado cuando interviene el usuario y la lámpara.
  2. Incluye en el diagrama el interruptor y la red eléctrica como nuevos objetos y traza sus interacciones con la lámpara y el usuario.



# EJERCICIO 2

- Especificar el diagrama de secuencia de la operación “crearLaberinto”

```
public class JuegoLaberinto {  
    public Laberinto crearLaberinto () {  
        Laberinto lab = new Laberinto();  
        Habitacion h1 = new Habitacion();  
        Habitacion h2 = new Habitacion();  
        Puerta puerta = new Puerta(h1, h2);  
        lab.añadeHabitacion(h1);  
        lab.añadeHabitacion(h2);  
        h1.añadePuerta(puerta);  
        return lab;  
    }  
}
```

# SOLUCIÓN

