

## **T.1 FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN DISTRIBUIDA**

### **1. INTRODUCCIÓN**

### **2. COMPUTACIÓN**

#### 2.1. Paradigmas de computación

##### 2.1.1. Sistema Distribuido / Computación Distribuida

##### 2.1.2. Introducción

###### 2.1.2.1. Elementos de un sistema distribuido

###### 2.1.2.2. Heterogeneidad

##### 2.1.3. Evolución

#### 2.2. Sistemas Operativos

##### 2.2.1. en red

##### 2.2.2. distribuidos

##### 2.2.3. Middleware

### **3. ARQUITECTURAS**

#### 3.1. Cliente/Servidor

#### 3.2. Peer-to-Peer

#### 3.3. Middleware orientado a mensajes

#### 3.4. Arquitectura orientada a servicios

#### 3.5. Cluster

#### 3.6. Grid

### **4. MECANISMOS DE COMUNICACIÓN**

#### 4.1. Fundamentos de comunicación

##### 4.1.1. IPC

##### 4.1.2. Intercambios de datos

##### 4.1.3. Protocolos

#### 4.2. Mecanismos de comunicación

##### 4.2.1. Paso de mensajes (Sockets)

##### 4.2.2. Llamada a procedimientos remotos (RPC)

##### 4.2.3. Invocación de métodos remotos (RMI)

##### 4.2.4. Intercambio de petición de objetos (ORB)

##### 4.2.5. Servicios Web (WS)

#### 4.3. Decisiones de diseño