

Comenzado el martes, 24 de octubre de 2017, 17:00

Estado Finalizado

Finalizado en martes, 24 de octubre de 2017, 17:13

Tiempo empleado 12 minutos 27 segundos

Calificación 4,33 de 10,00 (43%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Según la formalización de los problemas de búsqueda, realizado por POST en 1943, un sistema de producción Base de Hechos (BH) es:

Seleccione una:

- ☒ a. Conjunto de representaciones de uno o más estados por los que atraviesa el problema. Constituye la estructura de datos global. ✓
- ☐ b. Conjunto de operadores para la transformación de los estados del problema.
- ☐ c. Ninguna de las otras.

La respuesta correcta es: Conjunto de representaciones de uno o más estados por los que atraviesa el problema. Constituye la estructura de datos global.

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

A^*_ϵ opera de forma idéntica al algoritmo A^* salvo que selecciona aquel nodo de Lista_Focal con...

Seleccione una:

- ☐ a. mayor valor de $H_f(n)$.
- ☒ b. menor valor de $H_f(n)$. ✓
- ☐ c. igual valor de $H_f(n)$.

La respuesta correcta es: menor valor de $H_f(n)$.

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es el objetivo de la técnica de admisibilidad- ϵ ?

Seleccione una:

- ☐ a. Disminuir la velocidad de búsqueda a costa de obtener una solución óptima.
- ☒ b. Aumentar la velocidad de búsqueda a costa de obtener una solución subóptima. ✓
- ☐ c. Aumentar la velocidad de búsqueda a costa de obtener una solución óptima.

La respuesta correcta es: Aumentar la velocidad de búsqueda a costa de obtener una solución subóptima.

Pregunta 4

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre 1,00

¿Cuándo es aconsejable el uso de movimientos de libro?

Seleccione una:

- ☐ a. Nunca, porque el rendimiento del programa no mejorará.
- ☐ b. Para ciertas partes de juegos que están muy estudiadas.
- ☒ c. Ninguna de las otras es correcta. ✗

La respuesta correcta es: Para ciertas partes de juegos que están muy estudiadas.

Pregunta 5

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre 1,00

En las estrategias de búsqueda avanzada y juegos, cuando hablamos de la estrategia exhaustiva MiniMax, indica la respuesta correcta:

Seleccione una:

- ☐ a. Se utiliza cuando se puede generar todo el árbol de búsqueda.
- ☐ b. Al valor que determina al nodo raíz, se le denomina valor MiniMax.
- ☒ c. En algunos casos la función nos puede devolver valores como PIERDE, GANA o EMPATA, siempre referidos a Min. ✗

La respuesta correcta es: Al valor que determina al nodo raíz, se le denomina valor MiniMax.

Pregunta 6

Sin contestar

Puntúa como 1,00

La poda alfa-beta es realizada...

Seleccione una:

- ☐ a. después de generar el árbol.
- ☐ b. durante la construcción del árbol.
- ☐ c. antes de generar el árbol.

La respuesta correcta es: durante la construcción del árbol.

Pregunta 7

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Según el CSP binario:

Seleccione una:

- ☐ a. Todo problema n-ario se puede formular como un problema binario.
- ☐ b. Todo problema binario se puede formular como un problema n-ario.
- ☐ c. Ninguna de las otras es correcta.

La respuesta correcta es: Todo problema n-ario se puede formular como un problema binario.

Pregunta 8

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Dadas la variables x, y, z con dominios:

 $D_x = \{0, 1, 2\}$ $D_y = \{3, 4\}$ $D_z = \{0, 1\}$

Con restricciones:

 $x \geq y - 1$ $y \geq z + 4$ $x = z + 2$

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta?

Seleccione una:

- ☐ a. Aplicando el algoritmo AC3, podemos asegurar que tiene más de una solución.
- ☐ b. Aplicando el algoritmo AC3, podemos asegurar que tiene una única solución.
- ☐ c. Aplicando el algoritmo AC3, podemos asegurar que NO tiene solución.

La respuesta correcta es: Aplicando el algoritmo AC3, podemos asegurar que NO tiene solución.

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

En problemas CSP, ¿qué método de resolución de búsqueda de los elementos enumerados abajo es más apropiado para reducir el espacio durante la búsqueda?

Seleccione una:

- ☐ a. Generación y test.
- ☒ b. Backjumping. ✓
- ☐ c. Backtracking.

La respuesta correcta es: Backjumping.

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

La inteligencia intrapersonal según Howard Gardner es...

Seleccione una:

- ☐ a. ...la inteligencia que nos permite entender a los demás.
- ☐ b. ...la capacidad de utilizar el propio cuerpo para realizar actividades o resolver problemas.
- ☒ c. ...la inteligencia que nos permite entendernos a nosotros mismos. ✓

La respuesta correcta es: ...la inteligencia que nos permite entendernos a nosotros mismos.