

# Proyecto en grupo: Aplicación web

Alejandro Jesús Aliaga Hydro

Alfonso Aracil Andrés

Jose Ignacio Gosalvez Muñoz

Javier Ponce Garrido

Laila Pascual Clemente

Mario Puche Aparicio

# Descripción

Nuestro proyecto consiste en una tienda de merchandising de nuestro juego, en nuestro juego podrás conseguir puntos para poder canjear en la tienda, y los productos en la tienda.

# Parte pública

Esta parte se debe a la parte de la web que se utiliza sin registrarse, podría ver productos, jugar al dicho juego, y acceder a la opción de registrarse, con todo lo que ello conlleva.  
También podría ver el ranking de los jugadores y los productos a comprar de la tienda.

# Listado EN Pública

# Parte privada

Este funcionamiento de la web consiste en acumular puntos al jugar al Snake habiéndose registrado, acceder a tu propio perfil, modificarlo, eliminarlo y acumular puntos del juego, y comprar cosas de nuestra tienda.

Dentro de nuestros productos de la tienda, existe la posibilidad de comprar, con puntos conseguidos jugando, *skins* o aspectos de nuestra Serpiente, y nuevas habilidades del juego.

En el caso de ser administrador, acceder a la parte más privada de la web, accediendo a la sección de los pedidos y las compras realizados por los usuarios registrados en la web.

# Listado EN Privada

# Posibles mejoras

Con respecto al ranking de jugadores, podríamos hacer el premio más llamativo, haciendo un nivel extra difícil del juego con el objetivo de ganar un premio sorpresa.

Como posible mejora la opción de poder ver la aplicación web en otros idiomas.

Enlaces a redes sociales.