# LAttegotchi

Der beste Freund des Menschen



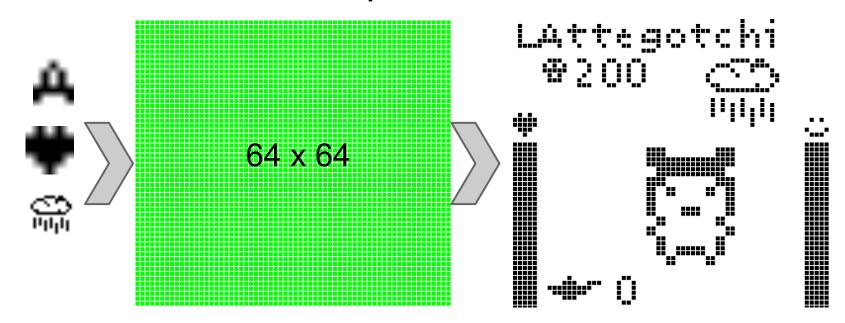
Powerd by: Alexander Jahl, Gerhard Weiß, Philipp Sperber, Christoph Eickhoff

### Designkonzept

- retroperspektivisches Design
- Rückführung der relevanten Zielgruppe in ihre Jugendzeit
- einfaches und klares Bedienkonzept

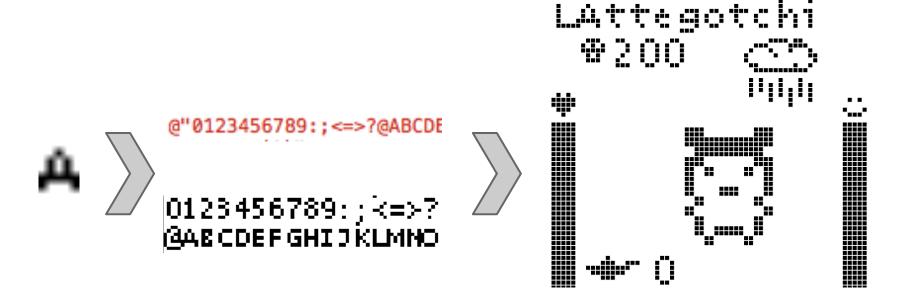
#### Grafische Anzeige des Zustandes

Retro Dotmatrix Optik



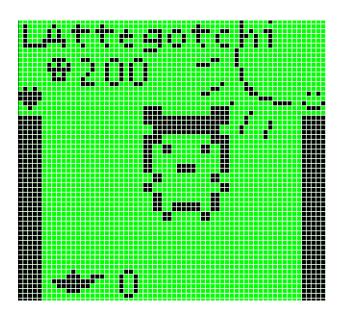
#### Grafische Anzeige des Zustandes

Retro Dotmatrix Optik



#### Grafische Anzeige des Zustandes

- Animation des Lebewesen
- Statusinformationen
- Level
- Geld
- Wetter



### Speicherung der Daten

- Model wird durch den NSKeyedArchiver serialisiert
- Verwendung von NSCoding
  - Speichern: encodeWithCoder
  - Laden: initWithCoder

## Zeitpunkt für Speichern/Laden

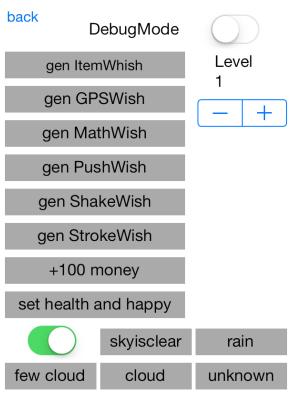
- Speichern
  - applicationDidEnterBackground
  - initModel
- Laden
  - applicationWillEnterForeground
  - didFinishLaunchingWithOptions

#### **Aktuelle Wetterdaten**

- Verwendung der openweathermap.org API
- json-Daten per HTTP-Request
- Wetterarten bereitgestellt in enum
  - sonnig
  - regen
  - wolkig bis sonnig
  - wolkig
  - o unbekannt

## Debugmode

- Aktivierung durch spezielle Touchkombination
- dynamische Generierung von Wünschen
- aktivieren/deaktivieren der Wunschgenerierung
- dynamische Anpassung des Levels
- dynamische Anpassung des Wetters



#### **Push Notification**

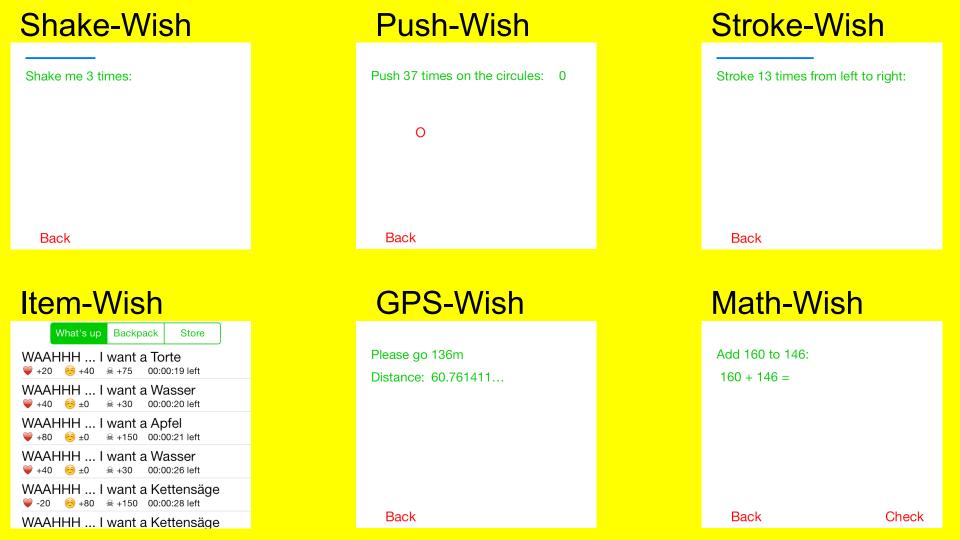
 automatische Generierung von Push Notifiation beim schließen der App



# Betreuung eines Lebewesens

- LAttegotchi hat regelmäßig neue Wünsche
- Wunscherfüllung durch anklicken
- Game Over wenn Wunsch abläuft





#### Demo...

... LAtte in action