PAKIET 1 – ZARZĄDZANIE ZAMÓWIENIAMI

FUNKCJE

 GENERUJ FAKTURE SPRZEDAZY – funkcja generująca informacje potrzebne do faktury sprzedaży, zawierająca numer faktury, nazwy zabawek znajdujących się w zamówieniu oraz łączną kwotę tego zamówienia.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION GenerujFaktureSprzedazy(nr_faktury_p IN INTEGER)
RETURN VARCHAR2
  v_numer_faktury INTEGER;
 v_nazwy_zabawek VARCHAR2(4000);
 v_kwota NUMBER := 0;
 CURSOR c_pozycje_zamowienia IS
    SELECT Z.nazwa, P.ilosc_sztuk, Z.cena
    FROM Pozycje_Zamowienia P
    JOIN Zabawki Z ON P.id_zabawki = Z.id_zabawki
    WHERE P.id zamowienia = v numer faktury;
BEGIN
 SELECT id_zamowienia INTO v_numer_faktury
  FROM Faktury_sprzedazy
 WHERE nr faktury = nr faktury p;
 v_nazwy_zabawek := '';
  FOR rec IN c_pozycje_zamowienia LOOP
    v_nazwy_zabawek := v_nazwy_zabawek || rec.nazwa || ', ';
    v_kwota := v_kwota + (rec.cena * rec.ilosc_sztuk);
  END LOOP;
 RETURN 'Numer faktury: ' || nr_faktury_p || CHR(10) ||
         'Zabawki: ' || v_nazwy_zabawek || CHR(10) ||
         'Kwota zamówienia: ' || TO_CHAR(v_kwota, '99999.99');
END;
/
DECLARE
  v_wynik VARCHAR2(4000);
 v_numer_faktury INTEGER := 1;
BEGIN
 v_wynik := GenerujFaktureSprzedazy(v_numer_faktury);
 DBMS OUTPUT.PUT LINE(v wynik);
END;
```

```
Statement processed.
Numer faktury: 1
Zabawki: Puzzle Edukacyjne, Samochod zdalnie sterowany, Lalka Malwina
Kwota zamówienia: 259.94
```

2. RAPORT ZAMÓWIEŃ Z BIEŻĄCEGO ROKU – funkcja przedstawiająca raport, który jest zestawieniem zamówień dokonanych przez klientów w bieżącym roku, zawierający nazwę klienta, datę zamówienia, nazwę zabawki oraz jej cenę.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION Raport Zamowien Biezacy Rok RETURN INTEGER IS
  v_ilosc INTEGER := 0;
  CURSOR zamowienia_cursor IS
    SELECT K.nazwa_firmy, Z.data_zamowienia,
           D.nazwa AS nazwa_zabawki, D.cena
    FROM Zamowienia Z
    JOIN Klienci K ON Z.id_klienta = K.id_klienta
    JOIN Pozycje Zamowienia PZ ON Z.id zamowienia = PZ.id zamowienia
    JOIN Zabawki D ON PZ.id_zabawki = D.id_zabawki
    WHERE EXTRACT(YEAR FROM Z.data_zamowienia) = EXTRACT(YEAR FROM SYSDATE);
BEGIN
  BEGIN
    FOR rekord IN zamowienia cursor LOOP
      v_ilosc := v_ilosc + 1;
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nazwa Firmy: ' || rekord.nazwa_firmy);
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Data Zamówienia: ' || rekord.data_zamowienia);
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Zamówiona zabawka: ' || rekord.nazwa_zabawki);
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Cena: ' || rekord.cena);
      DBMS OUTPUT.PUT LINE('-----');
    END LOOP;
  EXCEPTION
    WHEN NO DATA FOUND THEN
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Brak danych dla bieżącego roku.');
    WHEN OTHERS THEN
      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Wystapil' blad: ' || SQLERRM);
  END;
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Ilość zamówień z bieżącego roku: ' || v_ilosc);
  RETURN v_ilosc;
END Raport_Zamowien_Biezacy_Rok;
                                                  Nazwa Firmy: Magiczne Zabawki
DECLARE
                                                  Data Zamówienia: 21-SEP-23
                                                  Zamówiona zabawka: Lalka Malwina
  ilosc zamowien INTEGER;
                                                  Cena: 39.99
BEGIN
                                                  Nazwa Firmy: Magiczne Zabawki
  ilosc zamowien :=
                                                  Data Zamówienia: 21-SEP-23
Raport_Zamowien_Biezacy_Rok;
                                                  Zamówiona zabawka: Samochod zdalnie sterowany
END;
                                                  Cena: 79.99
                                                  Nazwa Firmy: Bajkowe Zabawki
                                                  Data Zamówienia: 01-JUL-23
                                                  Zamówiona zabawka: Samochod zdalnie sterowany
                                                  Cena: 79.99
                                                  Nazwa Firmy: Skarby Dziecinstwa
                                                  Data Zamówienia: 01-NOV-23
                                                  Zamówiona zabawka: Klocki drewniane
                                                  Cena: 29.99
                                                  Nazwa Firmv: Kraina Zabaw
                                                  Data Zamówienia: 01-FEB-23
                                                  Zamówiona zabawka: Gra planszowa "Zlap Muche"
                                                  Cena: 49.99
                                                   -----
                                                  Nazwa Firmy: Skarby Dziecinstwa
                                                  Data Zamówienia: 01-NOV-23
                                                  Zamówiona zabawka: Laptop edukacyjny
                                                  Cena: 89.99
```

3. TOP5 najczęściej zamawianych produktów – funkcja tworzy zestawienie pięciu najczęściej sprzedawanych zabawek, przedstawia ilość i nazwę

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION Raport Najlepiej Sprzedawane Zabawki RETURN INTEGER IS
 v ilosc INTEGER := 0;
 CURSOR najlepiej_sprzedawane_cursor IS
   SELECT D.id_zabawki, D.nazwa, SUM(PZ.ilosc_sztuk) AS ilosc_sprzedanych
   FROM Pozycje_Zamowienia PZ
   JOIN Zamowienia Z ON PZ.id zamowienia = Z.id zamowienia
   JOIN Zabawki D ON PZ.id zabawki = D.id zabawki
   GROUP BY D.id_zabawki, D.nazwa
   ORDER BY ilosc_sprzedanych DESC;
BEGIN
 BEGIN
   FOR rekord IN najlepiej_sprzedawane_cursor LOOP
     v_ilosc := v_ilosc + 1;
     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Miejsce ' || v_ilosc || ':');
     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ID Zabawki: ' || rekord.id_zabawki);
     DBMS OUTPUT.PUT_LINE('Nazwa Zabawki: ' || rekord.nazwa);
     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Ilość Sprzedanych: ' || rekord.ilosc_sprzedanych);
     DBMS OUTPUT.PUT LINE('-----');
     IF v_ilosc = 5 THEN
       EXIT;
     END IF;
   END LOOP;
 EXCEPTION
   WHEN NO DATA FOUND THEN
     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Brak danych do wyświetlenia.');
   WHEN OTHERS THEN
     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Wystapil' blad: ' || SQLERRM);
 END;
                                           Statement processed.
 RETURN v ilosc;
                                          Miejsce 1:
END Raport_Najlepiej_Sprzedawane_Zabawki;
                                           ID Zabawki: 9
                                          Nazwa Zabawki: Układanka magnetyczna
                                           Ilość Sprzedanych: 5
DECLARE
                                           -----
 ilosc INTEGER;
                                           Miejsce 2:
BEGIN
                                           ID Zabawki: 3
 ilosc :=
                                           Nazwa Zabawki: Samochod zdalnie sterowany
Raport_Najlepiej_Sprzedawane_Zabawki;
                                          Ilość Sprzedanych: 4
 DBMS OUTPUT.PUT LINE('Liczba najlepiej
                                           -----
sprzedawanych zabawek: ' || ilosc);
                                           Miejsce 3:
END;
                                           ID Zabawki: 6
                                           Nazwa Zabawki: Laptop edukacyjny
                                           Ilość Sprzedanych: 4
                                          Miejsce 4:
                                          ID Zabawki: 5
                                          Nazwa Zabawki: Gra planszowa "Zlap Muche"
                                          Ilość Sprzedanych: 4
                                           Miejsce 5:
                                           ID Zabawki: 4
                                          Nazwa Zabawki: Klocki drewniane
                                           Ilość Sprzedanych: 4
```

4. Ilość zamówień klienta – funkcja zliczająca ilość zamówień wykonanych przez danego klienta, podawanego poprzez numer id

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION Pobierz_Ilosc_Zamowien_Klienta(p_id_klienta INTEGER) RETURN INTEGER
  ilosc_zamowien INTEGER;
 v_nazwa VARCHAR2(20);
 CURSOR klient_cursor IS
    SELECT nazwa_firmy
    FROM Klienci
    WHERE id klienta = p id klienta;
 CURSOR zamowienia cursor IS
    SELECT COUNT(*)
    FROM Zamowienia
    WHERE id_klienta = p_id_klienta;
BEGIN
 OPEN klient cursor;
  FETCH klient_cursor INTO v_nazwa;
 CLOSE klient_cursor;
 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Klient o ID ' || p_id_klienta || ': ' || v_nazwa );
 OPEN zamowienia cursor;
 FETCH zamowienia_cursor INTO ilosc_zamowien;
 CLOSE zamowienia cursor;
 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Ilość zamówień: ' || ilosc_zamowien);
 RETURN ilosc zamowien;
EXCEPTION
 WHEN NO_DATA_FOUND THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Brak danych do wyświetlenia.');
    RETURN 0;
 WHEN OTHERS THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Wystąpił nieoczekiwany błąd: ' || SQLERRM);
    RETURN 0;
END Pobierz_Ilosc_Zamowien_Klienta;
DECLARE
 v_ilosc_zamowien INTEGER;
BEGIN
 v_ilosc_zamowien := Pobierz_Ilosc_Zamowien_Klienta(2);
END;
```

Statement processed. Klient o ID 2: Kraina Zabaw Ilość zamówień: 2

PROCEDURY

 Realizuj zamówienie - procedura mająca na celu dodanie wiersza do tabeli zamówienia

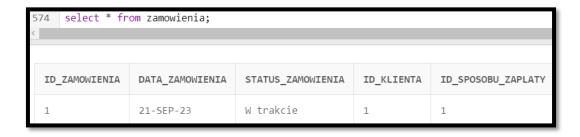
```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE RealizujZamowienie(
  p id klienta INTEGER,
 p_data_zamowienia DATE,
 p_produkty_tab SYS.ODCINUMBERLIST,
 p_id_sposobu_zaplaty INTEGER
) AS
 v id zamowienia INTEGER;
 v_id_pozycji_zamowienia INTEGER;
BEGIN
 SELECT COALESCE(MAX(id_zamowienia) + 1, 1)
  INTO v_id_zamowienia
 FROM Zamowienia;
 SELECT COALESCE(MAX(id pozycji zamowienia) + 1, 1)
  INTO v_id_pozycji_zamowienia
  FROM Pozycje_Zamowienia;
 INSERT INTO Zamowienia (id zamowienia, id klienta, data zamowienia, status zamowienia,
id_sposobu_zaplaty)
 VALUES (v_id_zamowienia, p_id_klienta, p_data_zamowienia, 'W trakcie', p_id_sposobu_zaplaty);
 FOR i IN 1..p produkty tab.COUNT LOOP
    INSERT INTO Pozycje_Zamowienia (id_pozycji_zamowienia, id_zamowienia, id_zabawki,
ilosc sztuk)
    VALUES (v_id_pozycji_zamowienia, v_id_zamowienia, p_produkty_tab(i), 1);
    v_id_pozycji_zamowienia := v_id_pozycji_zamowienia + 1;
  END LOOP;
 COMMIT;
 DBMS OUTPUT.PUT LINE('Zamówienie o ID ' | | v id zamowienia | | ' zostało zrealizowane.');
EXCEPTION
 WHEN OTHERS THEN
    ROLLBACK;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Wystąpił błąd podczas realizacji zamówienia: ' || SQLERRM);
END RealizujZamowienie;
DECLARE
  v_produkty SYS.ODCINUMBERLIST := SYS.ODCINUMBERLIST(7, 2, 11, 4);
BEGIN
  RealizujZamowienie(
    p id klienta => 1,
    p data zamowienia => SYSDATE,
    p_produkty_tab => v_produkty,
    p_id_sposobu_zaplaty => 3
  );
END;
```

Statement processed. Zamówienie o ID 31 zostało zrealizowane.

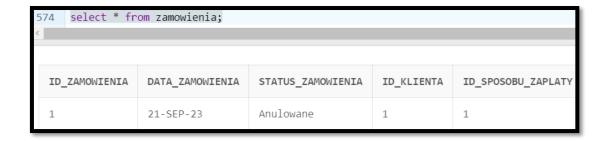
529 530									
31		27-NOV-23	W trakcie	1	3				

529	529 select * from pozycje_zamowienia;						
<							
31		31	7	1			
32		31	2	1			
33		31	11	1			
34		31	4	1			

2. Zmiana statusu zamówienia – procedura aktualizująca komórkę odpowiedzialną za status zamówienia w tabeli zamówienia



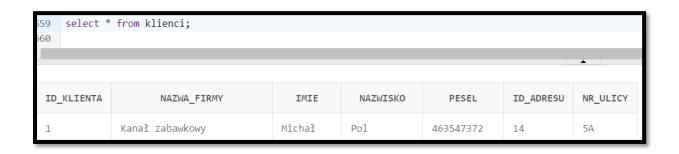
```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE ZmienStatusZamowienia(
 p id zamowienia INTEGER,
 p_nowy_status VARCHAR2
 CURSOR zamowienie_cursor IS
    SELECT id_zamowienia, status_zamowienia
    FROM Zamowienia
    WHERE id_zamowienia = p_id_zamowienia;
 v id zamowienia INTEGER;
 v_stary_status VARCHAR2(50);
BEGIN
 OPEN zamowienie cursor;
  FETCH zamowienie_cursor INTO v_id_zamowienia, v_stary_status;
 CLOSE zamowienie cursor;
  IF v id zamowienia IS NOT NULL THEN
    UPDATE Zamowienia
    SET status zamowienia = p nowy status
    WHERE id_zamowienia = v_id_zamowienia;
    COMMIT;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Zmieniono status zamówienia o ID ' || v_id_zamowienia || ' z ' ||
v_stary_status || ' na ' || p_nowy_status);
  ELSE
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nie znaleziono zamówienia o ID ' || p_id_zamowienia);
 END IF;
EXCEPTION
 WHEN OTHERS THEN
    ROLLBACK;
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Wystąpił błąd podczas zmiany statusu zamówienia: ' || SQLERRM);
END ZmienStatusZamowienia;
/
DECLARE
 v_id_zamowienia INTEGER := 1;
 v_nowy_status VARCHAR2(50) := 'Anulowane';
BEGIN
 ZmienStatusZamowienia(v_id_zamowienia, v_nowy_status);
END;
```



3. Zmiana danych klientów – aktualizacja danych zawartych w wierszu w tabeli Klienci

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE ZmienDaneKlienta(
  p_id_klienta INTEGER,
  p_nowa_nazwa_firmy VARCHAR2,
 p_nowe_imie VARCHAR2,
 p_nowe_nazwisko VARCHAR2,
 p_nowy_pesel VARCHAR2,
 p_nowe_id_adresu INTEGER,
 p_nowy_nr_ulicy VARCHAR2
) AS
 CURSOR klient_cursor IS
    SELECT id_klienta, nazwa_firmy, imie, nazwisko, pesel, id_adresu, nr_ulicy
    FROM Klienci
    WHERE id_klienta = p_id_klienta;
 v_id_klienta INTEGER;
 v_stara_nazwa_firmy VARCHAR2(100);
 v_stare_imie VARCHAR2(50);
 v_stare_nazwisko VARCHAR2(50);
 v_stary_pesel VARCHAR2(11);
 v_stare_id_adresu INTEGER;
 v_stary_nr_ulicy VARCHAR2(20);
BEGIN
 OPEN klient_cursor;
  FETCH klient_cursor INTO v_id_klienta, v_stara_nazwa_firmy, v_stare_imie, v_stare_nazwisko,
v_stary_pesel, v_stare_id_adresu, v_stary_nr_ulicy;
 CLOSE klient_cursor;
  IF v_id_klienta IS NOT NULL THEN
      SELECT id_klienta
      INTO v id klienta
      FROM Klienci
      WHERE id_klienta = p_id_klienta;
    EXCEPTION
      WHEN NO_DATA_FOUND THEN
        NULL;
    END;
    UPDATE Klienci
    SET nazwa_firmy = p_nowa_nazwa_firmy,
        imie = p_nowe_imie,
        nazwisko = p_nowe_nazwisko,
        pesel = p_nowy_pesel,
        id_adresu = p_nowe_id_adresu,
        nr_ulicy = p_nowy_nr_ulicy
    WHERE id_klienta = p_id_klienta;
```

```
COMMIT;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Zmieniono dane klienta o ID ' || p_id_klienta);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nie znaleziono klienta o ID ' || p_id_klienta);
  END IF;
EXCEPTION
 WHEN OTHERS THEN
    ROLLBACK;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Wystąpił błąd podczas zmiany danych klienta: ' || SQLERRM);
END ZmienDaneKlienta;
DECLARE
 v_id_klienta INTEGER := 1;
 v_nowa_nazwa_firmy VARCHAR2(100) := 'Kanał zabawkowy';
 v_nowe_imie VARCHAR2(50) := 'Michał';
 v_nowe_nazwisko VARCHAR2(50) := 'Pol';
 v_nowy_pesel VARCHAR2(11) := '463547372';
  v_nowe_id_adresu INTEGER := 14;
  v_nowy_nr_ulicy VARCHAR2(20) := '5A';
BEGIN
 ZmienDaneKlienta(
    p_id_klienta => v_id_klienta,
    p_nowa_nazwa_firmy => v_nowa_nazwa_firmy,
    p_nowe_imie => v_nowe_imie,
    p_nowe_nazwisko => v_nowe_nazwisko,
    p_nowy_pesel => v_nowy_pesel,
    p_nowe_id_adresu => v_nowe_id_adresu,
    p_nowy_nr_ulicy => v_nowy_nr_ulicy
  );
END;
```



4. DODAWANIE FAKTURY SPRZEDAZY - PROCEDURA MAJĄCA NA CELU DODANIE WIERSZA DO TABELI FAKTURY SPRZEDAZY

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE Dodaj_Fakture_Sprzedazy (
    p_id_zamowienia INTEGER
) AS
    v_nr_faktury INTEGER;
    v_data_wystawienia DATE := SYSDATE;
```

BEGIN

```
SELECT COALESCE(MAX(nr_faktury) + 1, 1)
    INTO v_nr_faktury
    FROM Faktury_sprzedazy;
    INSERT INTO Faktury_sprzedazy (nr_faktury, id_zamowienia, data_wystawienia)
    VALUES (v_nr_faktury, p_id_zamowienia, v_data_wystawienia);
    COMMIT;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Faktura sprzedaży o numerze ' || v_nr_faktury || ' została
dodana.');
EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Brak danych dla zamówienia o ID ' || p_id_zamowienia);
        ROLLBACK;
   WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Błąd: ' || SQLERRM);
        ROLLBACK;
END Dodaj_Fakture_Sprzedazy;
/
DECLARE
    v_id_zamowienia INTEGER := 6;
BEGIN
    Dodaj_Fakture_Sprzedazy(v_id_zamowienia);
END;
/
```

Statement processed. Faktura sprzedaży o numerze 31 została dodana.

470 SELECT * FROM FAKTURY_SPRZEDAZY WHERE ID_ZAMOWIENIA = 6;								
NR_FAKTURY	ID_ZAMOWIENIA	DATA_WYSTAWIENIA						
31	6	28-NOV-23						
6	6	01-JUN-23						

PAKIET 2 - ZARZĄDZANIE MAGAZYNEM

PROCEDURY

1. Zmien dane pracowników - procedura pozwalająca na edytowanie danych dotyczących pracowników w tabeli Pracownicy

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE Zmien Informacje O Pracowniku (
    p id pracownika INTEGER,
    p nowe imie VARCHAR2,
    p nowe nazwisko VARCHAR2,
    p_nowy_nr_telefonu INTEGER,
    p_nowe_wynagrodzenie INTEGER,
    p_nowe_stanowisko VARCHAR2,
    p_nowy_id_adresu INTEGER,
    p_nowy_nr_ulicy VARCHAR2
)
IS
    CURSOR pracownik_cursor IS
        SELECT *
        FROM Pracownicy
        WHERE id_pracownika = p_id_pracownika;
    v_id_pracownika INTEGER;
    v_stare_imie VARCHAR2(50);
    v_stare_nazwisko VARCHAR2(50);
    v_stary_nr_telefonu INTEGER;
    v_stare_wynagrodzenie INTEGER;
    v stare stanowisko VARCHAR2(50);
    v_stare_id_adresu INTEGER;
    v_stary_nr_ulicy VARCHAR2(20);
BEGIN
    OPEN pracownik_cursor;
    FETCH pracownik_cursor INTO v_id_pracownika, v_stare_imie, v_stare_nazwisko,
v_stary_nr_telefonu, v_stare_wynagrodzenie, v_stare_stanowisko, v_stare_id_adresu,
v_stary_nr_ulicy;
    CLOSE pracownik_cursor;
    IF v id pracownika IS NOT NULL THEN
        BEGIN
            UPDATE Pracownicy
            SET
                imie = p_nowe_imie,
                nazwisko = p_nowe_nazwisko,
                nr_telefonu = p_nowy_nr_telefonu,
                wynagrodzenie_podstawowe = p_nowe_wynagrodzenie,
                stanowisko = p_nowe_stanowisko,
                id_adresu = p_nowy_id_adresu,
                nr_ulicy = p_nowy_nr_ulicy
            WHERE id_pracownika = p_id_pracownika;
            COMMIT;
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Informacje o pracowniku zaktualizowane pomyślnie.');
        EXCEPTION
            WHEN OTHERS THEN
                ROLLBACK:
                DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Błąd: ' || SQLERRM);
        END;
    ELSE
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nie znaleziono pracownika o ID ' || p_id_pracownika);
    END IF;
END Zmien_Informacje_O_Pracowniku;
DECLARE
  v_id_pracownika INTEGER := 13;
  v_nowe_imie VARCHAR2(50) := 'Adrian';
  v_nowe_nazwisko VARCHAR2(50) := 'Jakubowski';
  v_nowy_nr_telefonu INTEGER := 788788788;
  v_nowe_wynagrodzenie INTEGER := 5000;
  v_nowe_stanowisko VARCHAR2(50) := 'Magazynier';
  v_nowy_id_adresu INTEGER := 10;
  v_nowy_nr_ulicy VARCHAR2(20) := '20';
BEGIN
  Zmien_Informacje_O_Pracowniku(
    p_id_pracownika => v_id_pracownika,
    p_nowe_imie => v_nowe_imie,
    p_nowe_nazwisko => v_nowe_nazwisko,
    p_nowy_nr_telefonu => v_nowy_nr_telefonu,
    p_nowe_wynagrodzenie => v_nowe_wynagrodzenie,
    p_nowe_stanowisko => v_nowe_stanowisko,
    p_nowy_id_adresu => v_nowy_id_adresu,
    p_nowy_nr_ulicy => v_nowy_nr_ulicy
  );
END;
```

select * from pracownicy where id_pracownika = 13;									
ID_PRACOWNIKA	IMIE	NAZWISKO	NR_TELEFONU	WYNAGRODZENIE_PODSTAWOWE	STANOWISKO	ID_ADRESU	NR_ULICY		
13	Adrian	Jakubowski	788788788	5000	Magazynier	10	20		

Statement processed. Nie znaleziono pracownika o ID 410 **2. Dodanie wpisu magazynowego –** procedura polegająca na dodaniu wiersza do tabeli wpisy_magazynowe

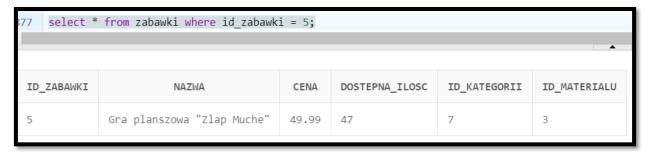
```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE Dodaj_Wpis_Magazynowy (
    p_data_wpisu DATE,
    p_ilosc_sztuk INTEGER,
    p_id_zabawki INTEGER,
    p_id_pracownika INTEGER
) AS
    v_id_wpisu INTEGER;
    CURSOR id wpisu cursor IS
        SELECT COALESCE(MAX(id_wpisu) + 1, 1) AS next_id
        FROM Wpisy_magazynowe;
    v_next_id INTEGER;
BEGIN
    OPEN id_wpisu_cursor;
    FETCH id_wpisu_cursor INTO v_next_id;
    CLOSE id_wpisu_cursor;
    INSERT INTO Wpisy_Magazynowe (id_wpisu, data_wpisu, ilosc_sztuk, id_zabawki, id_pracownika)
    VALUES (v_next_id, p_data_wpisu, p_ilosc_sztuk, p_id_zabawki, p_id_pracownika);
    COMMIT;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Wpis magazynowy został dodany');
EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Brak danych do wstawienia.');
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Błąd: ' || SQLERRM);
        ROLLBACK;
END Dodaj_Wpis_Magazynowy;
DECLARE
    v_data_wpisu DATE := SYSDATE;
    v ilosc sztuk INTEGER := 10;
    v_id_zabawki INTEGER := 1;
    v_id_pracownika INTEGER := 1;
BEGIN
    Dodaj_Wpis_Magazynowy(v_data_wpisu, v_ilosc_sztuk, v_id_zabawki, v_id_pracownika);
END;
```

831	select * from wpisy_magazynowe;							
832	832							
₹								
25		18-SEP-23	8	25	16			
26		27-NOV-23	10	1	1			

3. Zaktualizuj liczbe zabawek – procedura aktualizująca komórkę odpowiedzialną za dostępną liczbę zabawek w tabeli Zabawki

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE Aktualizuj_Ilosc_Zabawek (
    p_id_zabawki INTEGER,
    p_nowa_ilosc INTEGER
)
IS
    CURSOR zabawki_c IS
        SELECT dostepna_ilosc
        FROM Zabawki
        WHERE id_zabawki = p_id_zabawki;
    v_stara_ilosc INTEGER;
BEGIN
    OPEN zabawki_c;
    FETCH zabawki_c INTO v_stara_ilosc;
    IF v dostepna ilosc IS NOT NULL THEN
        UPDATE Zabawki
        SET dostepna_ilosc = p_nowa_ilosc
        WHERE id_zabawki = p_id_zabawki;
        COMMIT;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Ilość zabawek została zaktualizowana.');
    ELSE
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Zabawka o ID ' || p_id_zabawki || ' nie znaleziona');
    END IF;
    CLOSE zabawki_c;
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Bład: ' || SQLERRM);
        ROLLBACK;
END Aktualizuj_Ilosc_Zabawek;
/
DECLARE
    v_id_zabawki INTEGER := 5;
    v_nowa_ilosc INTEGER := 47;
    Aktualizuj_Ilosc_Zabawek(v_id_zabawki, v_nowa_ilosc);
END;
```

Statement processed. Ilosc zabawek zostala zaktualizowana.



```
869
     DECLARE
         v id_zabawki INTEGER := 474;
870
         v nowa ilosc INTEGER := 47;
871
872 , BEGIN
         Aktualizuj Ilosc Zabawek(v id zabawki, v nowa ilosc);
873
874
     END;
875
     /
876
Statement processed.
Zabawka o ID 474 nie znaleziona
```

4. Dodawanie zabawki – procedura dodająca wiersz do tabeli Zabawki

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE Dodaj_Zabawke (
    p_nazwa VARCHAR2,
    p_cena NUMBER,
    p_dostepna_ilosc INTEGER,
    p_id_kategorii INTEGER,
    p_id_materialu INTEGER
)
AS
    v_id_zabawki INTEGER;
    CURSOR nowa_zabawka_cursor IS
        SELECT *
        FROM Zabawki
        WHERE id_zabawki = v_id_zabawki;
    v rekord Zabawki%ROWTYPE;
BEGIN
    SELECT COALESCE(MAX(id_zabawki) + 1, 1)
    INTO v id zabawki
    FROM Zabawki;
    INSERT INTO Zabawki (id_zabawki, nazwa, cena, dostepna_ilosc, id_kategorii,
id_materialu)
```

```
VALUES (v_id_zabawki, p_nazwa, p_cena, p_dostepna_ilosc, p_id_kategorii,
p_id_materialu);
    COMMIT;
    OPEN nowa zabawka cursor;
    FETCH nowa_zabawka_cursor INTO v_rekord;
    CLOSE nowa zabawka cursor;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Zabawka została dodana:');
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('ID: ' | v rekord.id zabawki);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Nazwa: ' || v_rekord.nazwa);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Cena: ' || v_rekord.cena);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Dostepna ilosc: ' || v_rekord.dostepna_ilosc);
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ID kategorii: ' || v_rekord.id_kategorii);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('ID materialu: ' || v_rekord.id_materialu);
EXCEPTION
    WHEN NO_DATA_FOUND THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Brak danych do wstawienia.');
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Błąd: ' || SQLERRM);
        ROLLBACK;
END Dodaj_Zabawke;
/
DECLARE
    v_nazwa VARCHAR2(50) := 'Drewniane Puzzle';
    v cena NUMBER := 19.99;
    v_dostepna_ilosc INTEGER := 50;
    v id kategorii INTEGER := 10;
    v_id_materialu INTEGER := 2;
BEGIN
    Dodaj_Zabawke(v_nazwa, v_cena, v_dostepna_ilosc, v_id_kategorii, v_id_materialu);
END;
```

Statement processed.
Zabawka została dodana:
ID: 31
Nazwa: Drewniane Puzzle
Cena: 19.99
Dostepna ilosc: 50
ID kategorii: 10
ID materialu: 2

FUNKCJE

 Srednia pensja na stanowisku - funkcja obliczająca średnią pensję na danym stanowisku.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION Oblicz Srednia Pensje Pracownikow Na Stanowisku(
    p_stanowisko VARCHAR2
RETURN NUMBER
TS
    v_srednia_pensja NUMBER;
    CURSOR pensje_cursor IS
        SELECT wynagrodzenie_podstawowe
        FROM Pracownicy
        WHERE stanowisko = p_stanowisko;
BEGIN
    OPEN pensje_cursor;
FETCH pensje_cursor INTO v_srednia_pensja;
IF v_srednia_pensja IS NULL THEN
    CLOSE pensje_cursor;
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Brak danych dla stanowiska: ' || p stanowisko);
    RETURN NULL;
END IF;
L00P
    FETCH pensje_cursor INTO v_srednia_pensja;
    EXIT WHEN v_srednia_pensja IS NULL;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Pobrano dane: ' || v_srednia_pensja);
END LOOP;
CLOSE pensje cursor;
RETURN v_srednia_pensja;
EXCEPTION
    WHEN OTHERS THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Błąd: ' || SQLERRM);
        RETURN NULL;
END Oblicz_Srednia_Pensje_Pracownikow_Na_Stanowisku;
DECLARE
    v_avg_salary NUMBER;
BEGIN
    v_avg_salary := Oblicz_Srednia_Pensje_Pracownikow_Na_Stanowisku('Magazynier');
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Średnia Pensja: ' || v_avg_salary);
END;
                 DECLARE
                    v_avg_salary NUMBER;
            974
            975,
                BEGIN
            976
                    v_avg_salary := Oblicz_Srednia_Pensje_Pracownikow_Na_Stanowisku('Magazynier');
                    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Srednia Pensja: ' || v_avg_salary);
            977
            978
                 END;
            979
            980
            Statement processed.
            .
Brednia Pensja: 5200
```

2. Raport wpisów za bieżący miesiąc – funkcja generująca raport wpisów magazynowych w bieżącym miesiącu

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION Raport Wpisow Magazynowych Biezacy Miesiac RETURN INTEGER IS
    v ilosc INTEGER := 0;
    CURSOR wpisy cursor IS
        SELECT W.data_wpisu, P.imie || ' ' || P.nazwisko AS pracownik,
               Z.nazwa AS nazwa_zabawki, W.ilosc_sztuk
        FROM Wpisy_Magazynowe W
        JOIN Pracownicy P ON W.id pracownika = P.id pracownika
        JOIN Zabawki Z ON W.id zabawki = Z.id zabawki
        WHERE EXTRACT(MONTH FROM W.data wpisu) = EXTRACT(MONTH FROM SYSDATE)
        AND EXTRACT(YEAR FROM W.data_wpisu) = EXTRACT(YEAR FROM SYSDATE);
    BEGIN
        FOR rekord IN wpisy cursor LOOP
            v ilosc := v ilosc + 1;
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Data wpisu: ' || rekord.data_wpisu);
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Pracownik: ' || rekord.pracownik);
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Zabawka: ' || rekord.nazwa_zabawki);
            DBMS OUTPUT.PUT_LINE('Ilość sztuk: ' || rekord.ilosc_sztuk);
            DBMS OUTPUT.PUT LINE('-----');
        END LOOP;
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Ilość wpisów magazynowych z bieżącego miesiąca: ' || v_ilosc);
        RETURN v_ilosc;
    EXCEPTION
       WHEN NO DATA FOUND THEN
            DBMS OUTPUT.PUT LINE('Brak danych dla bieżącego miesiąca.');
            RETURN 0;
        WHEN OTHERS THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Błąd: ' ||
                                                   Statement processed.
                                                   Data wpisu: 27-NOV-23
SQLERRM);
                                                   Pracownik: Anna Kowalska
            RETURN NULL;
                                                   Zabawka: Puzzle Edukacyjne
END Raport_Wpisow_Magazynowych_Biezacy_Miesiac;
                                                   Ilość sztuk: 10
                                                   Data wpisu: 06-NOV-23
                                                   Pracownik: Magdalena Jankowska
DECLARE
                                                   Zabawka: Puzzle Edukacyjne
  raport_wpisow INTEGER;
                                                   Ilość sztuk: 10
BEGIN
  raport wpisow :=
                                                   Data wpisu: 08-NOV-23
Raport_Wpisow_Magazynowych_Biezacy_Miesiac;
                                                   Pracownik: Klaudia Piotrowska
END;
                                                   Zabawka: Gra planszowa "Zlap Muche"
/
                                                  Ilość sztuk: 6
                                                   Data wpisu: 12-NOV-23
                                                   Pracownik: Magdalena Jankowska
                                                   Zabawka: Samolot Zdalnie Sterowany
                                                   Ilość sztuk: 18
                                                   Ilość wpisów magazynowych z bieżącego miesiąca: 4
```

3. Liczba stworzonych zabawek w okresie czasu – funkcja wyliczająca ilość stworzonych zabawek w danym okresie czasu

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION Ilosc_Zabawek_W_Okresie(
  p_data_poczatkowa DATE,
  p data koncowa DATE
) RETURN INTEGER IS
  v_ilosc INTEGER := 0;
  CURSOR zabawki cursor IS
    SELECT COUNT(*) AS liczba_zabawek
    FROM Wpisy_magazynowe
    WHERE data_wpisu BETWEEN p_data_poczatkowa AND p_data_koncowa;
BEGIN
  OPEN zabawki_cursor;
  FETCH zabawki_cursor INTO v_ilosc;
  CLOSE zabawki_cursor;
  IF v ilosc > 0 THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Ilość zabawek stworzonych w okresie od ' ||
p_data_poczatkowa || ' do ' || p_data_koncowa || ': ' || v_ilosc);
  ELSE
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Brak zabawek w podanym okresie.');
  END IF;
  RETURN v_ilosc;
EXCEPTION
  WHEN OTHERS THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Wystapil' blad: ' || SQLERRM);
END Ilosc_Zabawek_W_Okresie;
DECLARE
  ilosc_zabawek INTEGER;
BEGIN
  ilosc_zabawek := Ilosc_Zabawek_W_Okresie(DATE '2023-04-01', DATE '2023-05-31');
END;
```

Statement processed. Ilość zabawek stworzonych w okresie od 01-APR-23 do 31-MAY-23: 5

```
DECLARE

ilosc_zabawek INTEGER;

BEGIN

ilosc_zabawek := Ilosc_Zabawek_W_Okresie(DATE '2023-01-01', DATE '2023-01-31');

END;

Statement processed.

Brak zabawek w podanym okresie.
```

4. Srednia cena zabawek w danej kategorii – funkcja obliczająca średnią cenę zabawek dla zadanej kategorii

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION Srednia_Cena_Zabawki_W_Kategorii(
  p_id_kategorii INTEGER
) RETURN NUMBER IS
  v_srednia_cena NUMBER;
  CURSOR cena cursor IS
    SELECT AVG(cena) AS srednia_cena
    FROM Zabawki
    WHERE id_kategorii = p_id_kategorii;
BEGIN
  OPEN cena_cursor;
  FETCH cena_cursor INTO v_srednia_cena;
  CLOSE cena_cursor;
  IF v_srednia_cena IS NOT NULL THEN
   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Średnia cena zabawki w kategorii o ID ' || p_id_kategorii ||
': ' || v_srednia_cena);
  ELSE
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Brak zabawek w kategorii o ID ' || p_id_kategorii);
  END IF;
  RETURN v_srednia_cena;
EXCEPTION
  WHEN OTHERS THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Wystąpił błąd: ' || SQLERRM);
    RETURN NULL;
END Srednia_Cena_Zabawki_W_Kategorii;
/
DECLARE
  v id kategorii INTEGER := 1;
  v_srednia_cena NUMBER;
BEGIN
  v_srednia_cena := Srednia_Cena_Zabawki_W_Kategorii(v_id_kategorii);
END;
/
```

Statement processed. Średnia cena zabawki w kategorii o ID 1: 74.99