به نام خدا

- 1- فرض كنيد تعدادى ربات داريم كه توسط مركز كنترل در هر 3 ثانيه يك پيغام به آنها ارسال مى شود ، براى ربات ها يك كلاس جاوا پياده سازى نماييد كه داراى متدى است كه بعد از ارسال پيغام از طريق مركز كنترل ، آن را در كنسول نمايش مى دهد ، پياده سازى اين مسئله بايد از طريق الگوى طراحى Observer باشد .
- 2- پروژه ای که برای کد بالا ایجاد می کنید باید مبتنی بر Maven باشد ، داشتن Unit Test و Comment استاندارد امتیاز مثبت محسوب می شود
- 3- مسئله بالا را طوری تغییر دهید که هر کدام از ربات ها وقتی Notify می شوند علاوه بر نمایش پیغام در کنسول ، با ایجاد یک Thread یک متغیر Static عمومی به نام resource 1 از جنس Thread یک را یک واحد اضافه کند . در پیاده سازی این قسمت Thread Safety اهمیت دارد.
- 4- فرض كنيد دو نوع ربات داريم (BigRobot و SmallRobot) ، مسئله بالا را طورى تغيير دهيد كه بين ربات ها از هر دو نوع ربات وجود داشته باشد و پيغامى كه در كنسول نمايش داده مى شود بايد براى اين دو نوع ربات متفاوت باشد و همچنين ايجاد ربات ها هم بر اساس الگوى طراحى Factory Method باشد
 - 5- يياده سازي مسئله بالا را با استفاده از Java 8 و Java 8 Stream API تغيير دهيد .