

Asignatura: 9832 – Laboratorio III (Julio 2020)

Profesores: Ramón Valera

Proyecto: Red Social con Elementos de Gamificación

Integrantes: (Enumere los integrantes del Equipo, Indicar, Numero de Cedula, Apellidos y Nombres)

La defensa del proyecto esta representada por el cuestionario que se muestra a continuación, la nota del tercer parcial se calculara sobre la base del codigo entregado y las respuestas proporcionadas en el cuestionario.

Para la entrega final de proyecto, debe proporcionar dos comprimidos, uno correspondiente al código fuente de su aplicación de backend (backend.zip) y otra correspondiente a su aplicación de frontend (frontend.zip). Adicionalmente el proyecto debe estar en un repositorio de GitHub privado con permiso de lectura al usuario de GitHub rvalera.

Se debe entregar un archivo PDF con las respuestas correspondientes a cada una de las preguntas del presente archivo, puede usar cualquier herramienta que considere pertinente, diagramas, graficos y texto.

Debe enviar las respuestas del cuestionario junto al código fuente de su aplicación al correo ramon.valera@gmail.com, el subjectl del mensaje debe tener el texto “Entrega Final – Laboratorio III (9832)”, en el cuerpo del mensaje debe colocar los integrantes del equipo, indicando, Cedula, Apellidos y Nombres (Por favor seguir este orden en los datos).

DEFENSA DE PROYECTO (Cuestionario)

1. Responder Tomando como Referencia su Proyecto de Backend:
 - Especifique el conjunto de herramientas utilizadas en el desarrollo del proyecto. (Lenguajes de Programación / Frameworks / Librerías)
 - Explique la rutina que utilizo para conectarse a la base de datos mongodb (Indique Proyecto, Archivo y Lineas de código donde se puede verse esta funcionalidad)
 - Exponga algún servicio de su aplicación que realice alguna consulta a la base de datos MongoDB. (Indique Proyecto, Archivo y Lineas de código donde se puede verse esta funcionalidad)

- Enumere cada uno de los servicios que tiene su API de acuerdo a los métodos HTTP (POST / DELETE / PUT / GET)
 - Exponga como funciona alguno de los servicios relacionados a la funcionalidad de Gamificación. (Indique Proyecto, Archivo y Lineas de Código donde puede verse esta funcionalidad)
2. Responder Tomando como Referencia su Proyecto de Frontend (Aplicacion Web Responsiva / Aplicación Movil)
- Especifique el conjunto de herramientas utilizadas en el desarrollo del proyecto. (Lenguajes de Programación / Frameworks / Librerías)
 - Explique la forma en que su aplicación consume los servicios web de su backend. (Indique Proyecto, Archivo y Lineas de código donde se puede verse esta funcionalidad)
 - Exponga de que forma un usuario se registra en su aplicación. (Indique Proyecto, Archivo y Lineas de código donde se puede verse esta funcionalidad)
 - De que forma su aplicación hace la transición de una pantalla a otra. Explique con un ejemplo en su aplicación (Indique Proyecto, Archivos y Lineas de Código)
 - De que manera su aplicación de Frontend consume los servicios de gamificación que tiene su Backend. (Indique Proyecto, Archivos y Lineas de Código)
- Presente las pantallas de su proyecto Frontend que actualmente se encuentra funcionando y en comunicación con la aplicación Backend.