**运行过程**

买卖的支付方式，使用了微信或者支付宝，但涉及面太广了，查找了很多资料，也在网上看了一些相关代码，但是大部分都涉及了前后端的共同开发是，由于我们知识面的欠缺，在网上资料及同时结合上课时的相关内容，支付方式的代码做出了相应改变，但是还是存在很多问题，在app客户端，使用Hbuilder写客户端代码时候，一定要注意

getChannels: 获取支付通道

request: 请求支付操作

部分问题代码：

plus.payment.getChannels( function(s){

channels = s;

//获取支付通道成功之后，进行请求支付操作

        payrequest（参数，参数）；

}, function(e){

alert( "获取支付通道列表失败："+e.message );

});

plus.payment.request(c, statement, function(){

alert("支付操作成功！");

}, function(e){

alert("支付失败："+e.message);

} );

**相关代码**

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8" />

<title>

买卖的支付方式

</title>

</head>

<body>

<script>

var channel=null;

// 1. 获取支付通道

function plusReady(){

// 获取支付通道

plus.payment.getChannels(function(channels){

channel=channels[0];

},function(e){

alert("获取支付通道失败："+e.message);

});

}

document.addEventListener('plusready',plusReady,false);

var ALIPAYSERVER='http://demo.dcloud.net.cn/helloh5/payment/alipay.php?total=';

var WXPAYSERVER='http://demo.dcloud.net.cn/helloh5/payment/wxpay.php?total=';

// 2. 发起支付请求

function pay(id){

// 从服务器请求支付订单

var PAYSERVER='';

if(id=='alipay'){

PAYSERVER=ALIPAYSERVER;

}else if(id=='wxpay'){

PAYSERVER=WXPAYSERVER;

}else{

plus.nativeUI.alert("不支持此支付通道！",null,"捐赠");

return;

}

var xhr=new XMLHttpRequest();

xhr.onreadystatechange=function(){

switch(xhr.readyState){

case 4:

if(xhr.status==200){

plus.payment.request(channel,xhr.responseText,function(result){

plus.nativeUI.alert("支付成功！",function(){

back();

});

},function(error){

plus.nativeUI.alert("支付失败：" + error.code);

});

}else{

alert("获取订单信息失败！");

}

break;

default:

break;

}

}

xhr.open('GET',PAYSERVER);

xhr.send();

}

</script>

</body>

</html>

**开发者模式调试图**

