## LAPORAN AKHIR

Mata Praktikum : Algoritma dan Pemrograman 2B (AP2B)

Kelas : 1IA16

Praktikum ke - : 1

Tanggal : 26 Maret 2021

Materi : Pengenalan Python

NPM : 50420093

Nama : Ajay Alfredo Almani

Ketua Asisten : Marcelio

Nama Asisten :

Paraf Asisten :

Jumlah Lembar : 5 Lembar



# LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS GUNADARMA 2021

### LISTING PROGRAM

### LOGIKA PROGRAM

Di awal Pertemuan Praktikum pada Semester 2 ini untuk Mata Praktikum Algoritma dan Pemrograman 2B. Saya mendapat materi tentang Python. Python adalah bahasa pemrograman dinamis yang sangat mendukung pemrograman berbasis objek. Python memiliki sintaksis yang sederhana, lebih mirip dengan Bahasa Inggris. Python dapat berjalan di berbagai macam sistem operasi. Python sangat direkomendasikan untuk machine learning dan matematika kompleks. Python dibuat dan dikembangkan oleh Guido van Rossum, yaitu seorang Programmer asal Belanda. Pembuatannya berlangsung di Centrum Wiskunde & Informatica (CWI) kota Amsterdam, Belanda pada tahun 1990. Pada pertemuan pertama ini saya di minta untuk membuat laporan akhir dengan program untuk operasi matematika. Text Editor yang gunakan ialah Notepad++.

Berikut Langkah Langkah nya bisa di lihat dibawah ini.

```
a = int(input("Masukkan Angka Pertama:
2
     b = int(input("Masukkan Angka Kedua : "))
3
     c = a + b
4
     d = a - b
5
     e = a * b
6
     f = a / b
7
     print("10 + 5 =",c)
8
     print("10 - 5 =",d)
9
     print("10 x 5 =",e)
10
     print("10 : 5 =",f)
11
```

Langkah Pertama yaitu saya membuat variabel a yang di dalam nya berisi data yang memiliki tipe data integer, Saya memasukkan **int** yaitu ialah data tersebut bertipe integer. Saya menggunakan varibael masukan / **input** agar user bisa mengisi data sesuai yang di inginkan. Lalu Saya melanjutkan dengan  $\mathbf{a} = \mathbf{int}(\mathbf{input}(\mathbf{Masukkan angka pertama : \mathbf{)})$ . yaitu adalah int = integer dan input itu untuk masukan lalu mencetak kata **Masukan Angka Pertama :** . Lalu di lanjut dengan variabel b, saya melakukan variabel yang sama seperti pada variabel a untuk mengisi angka kedua yang akan digunakan untuk operasi matematika pada program ini. Saya menuliskan  $\mathbf{b} = \mathbf{int}(\mathbf{input}(\mathbf{Masukkan angka kedua : \mathbf{'})})$  untuk variabel b sama saja seperti variabel a. Selanjutnya ialah pada variabel c yaitu  $\mathbf{c} = \mathbf{a} + \mathbf{b}$  berfungsi untuk menjalankan operasi penjumlahan, Lalu pada variabel d yaitu  $\mathbf{d} = \mathbf{a} - \mathbf{b}$  berfungsi untuk menjalankan operasi pengurangan, variabel e yaitu  $\mathbf{e} = \mathbf{a} * \mathbf{b}$  berfungsi untuk menjalankan operasi perkalian dan variabel f yaitu  $\mathbf{f} = \mathbf{a} / \mathbf{b}$  berfungsi untuk menjalankan operasi pembagian.

Selanjutnya Pada Baris Selanjutnya ialah berfungsi sebagai hasil / mencetak setiap operasi matematika yang dijalankan dapat berguna fungsi print seperti print(a,'+',b,'=',c) ialah sebagai mengeluarkan / mencetak hasil yang di proses dalam operasi penjumlahan dari bilangan a dan b, print(a,'-',b,'=',d) ialah sebagai mengeluarkan / mencetak hasil yang di proses dalam operasi pengurangan dari bilangan a dan b, print(a,'x',b,'=',e) ialah sebagai mengeluarkan / mencetak hasil yang di proses dalam operasi perkalian dari bilangan a dan b, dan print(a,':',b,'=',f) ialah sebagai mengeluarkan / mencetak hasil yang di proses dalam operasi pembagian dari bilangan a dan b. Menuliskan Variabel a,b,c,d,e dan f ialah dengan cara tanpa tanda petik tunggal untuk mengeluarkan / mencetak data dan hasil yang ada pada masing- masing variabel yang bertipe data integer, Lalu Aturan Tanda Operasi Matematika dengan tanda =,-,x.: dan = ditulis dengan cara tanda petik tunggal yang berguna untuk mengeluarkan / mencetak karakter yang bertipe data string. Operator Aritmatika ini termasuk dalam operator yang paling sering digunakan dalam pemrograman. Pada Bagian Penutup ini Saya akan mengulangi tentang variabel yaitu Variabel adalah lokasi memori yang dicadangkan untuk menyimpan nilai-nilai. Penulisan variabel Pada Python sendiri juga memiliki aturan tertentu, yaitu:

- 1. Karakter pertama harus berupa huruf atau garis bawah/underscore \_
- 2. Karakter selanjutnya dapat berupa huruf, garis bawah/underscore atau angka
- 3. Karakter pada nama variabel bersifat sensitif (case-sensitif). Artinya huruf kecil dan huruf besar dibedakan. Sebagai contoh, variabel namaDepan dan namadepan adalah variabel yang berbeda.

# **OUTPUT PROGRAM**

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19042.867]
(c) 2020 Microsoft Corporation. All rights reserved.

D:\GUNDAR\Semester 2\PRAKTIKUM\AP28>la1.py
Masukan Angka Pertama : 10
Masukan Angka Kedua : 5
10 + 5 = 15
10 + 5 = 5
10 * 5 = 50
10 : 5 = 2.0

D:\GUNDAR\Semester 2\PRAKTIKUM\AP28>
```