LAPORAN AKHIR

Mata Praktikum : Algoritma dan Pemrograman 2B (AP2B)

Kelas : 1IA16

Praktikum ke - : 5

Tanggal: Jumat, 30 April 2021

Materi : Pengenalan Ruby

NPM : 50420093

Nama : Ajay Alfredo Almani

Ketua Asisten : Marcelio D. Adivio

Nama Asisten :

Paraf Asisten :

Jumlah Lembar : 5 Lembar



LABORATORIUM TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS GUNADARMA 2021

LISTING PROGRAM

```
| South REAL Service | Ser
```

LOGIKA PROGRAM

Di Pertemuan ke 5 Praktikum pada Semester 2 ini untuk Mata Praktikum Algoritma dan Pemrograman 2B. Saya mendapat materi tentang Pengenalan Ruby. Yaitu membuat kalkulator dengan bahasa Ruby. Sebelum kita mulai, Apakah anda tahu Ruby? Ruby adalah bahasa pemrograman dinamis berbasis skrip yang berorientasi objek. Tujuan dari ruby adalah menggabungkan kelebihan dari semua bahasa-bahasa pemrograman skrip yang ada di dunia. Ruby ditulis dengan bahasa pemrograman C dengan kemampuan dasar seperti Perl dan Python. Berikut Langkah Langkah nya bisa di lihat dibawah ini.

Langkah Pertama yaitu saya membuka Notepad++ terlebih dahulu lalu buat file baru yaitu dengan menggunakan bahasa ruby dengan ekstensi (.rb). Selanjutnya adalah kita membuat program. kodingan program pertama adalah membuat program kalkulator dengan Bahasa Ruby yang di koding melalui notepad++. Pertama saya membuat pencetakan judul program dengan kodingan puts "Kalkulator Mini" dan pencetakan input data yaitu print "Masukkan Nilai pertama = ", print "Masukkan Nilai kedua = ". Dan pada blok ini juga saya mendeklarasikan variable dengan tipe data integer pada program ini yaitu dengan kodingan nilail = gets.to_i, nilai2 = gets.to_i.

```
jmlh = nilai1 + nilai2
kurang = nilai1 - nilai2
kali = nilai1 * nilai2
bagi = nilai1 / nilai2
pangkat = nilai1 ** nilai2
```

Langkah Selanjutnya adalah disambung dengan kodingan seperti gambar di atas. Pada blok ini terdapat kodingan untuk melakukan perhitungan kalkulator terhadap program ini , dan juga diberikannya variable untuk pemanggilan program saat kodingan untuk mencetak output. Contoh untuk penjumlahan saya menggunakan kodingan jmlh = nilail + nilai2 , pengurangan kurang = nilail - nilai2 , perkalian kali = nilail * nilai2 , pembagian bagi = nilail / nilai2 , dan terakhir perpangkatan pangkat = nilail ** nilai2.

```
print "\nHASIL\n"
13
14
15
    puts "Penjumlahan"
    print nilai1, " + ", nilai2, " = ", jmlh
16
    print "\n"
17
    puts "Pengurangan"
18
    print nilai1, " - ", nilai2, " = ", kurang
19
    print "\n"
20
    puts "Perkalian"
21
    print nilai1, " X ", nilai2, " = ", kali
22
    print "\n"
23
    puts "Pembagian"
24
    print nilai1, " / ", nilai2, " = ", bagi
25
    print "\n"
26
    puts "Perpangkatan"
27
    print nilai1, " ^ ", nilai2, " = ", pangkat
28
    print "\n"
29
```

Ruby file length: 653 lines: 29 L

Langkah Selanjutnya adalah Pada blok terakhir kita akan membuat kodingan seperti

Langkah Selanjutnya adalah Pada blok terakhir kita akan membuat kodingan seperti gambar di atas. pada blok diatas ini adalah isi dari kodingan untuk melakukan pencetakan dan juga menjalankan program kalkulator, pertama saya lakukan pencetak untuk judul yaitu print "\nHASIL\n" dengan \n yaitu berfungsi untuk memberi jarak. Selanjutnya adalah setelah itu saya lakukan kodingan untuk mencetak program kalkulator dengan memanggil variable-variable yang ada, contoh untuk penjumlahan yaitu print nilail, " + ", nilai2, " = ", jmlh, pengurangan print nilail, " - ", nilai2, " = ", kurang, dan perkalian print nilail, " X ", nilai2, " = ", kali, dan pembagian print nilail, " / ", nilai2, " = ", bagi, dan terakhir perpangkatan print nilail, " ^ ", nilai2, " = ", pangkat.

OUTPUT PROGRAM

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19042.928]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

D:\GUNDAR\Semester 2\PRAKTIKUM\AP2B>kalkulator.rb

Kalkulator Mini

Masukkan Nilai pertama = 28

Masukkan Nilai kedua = 3

HASIL
Penjumlahan
28 + 3 = 31
Pengurangan
28 - 3 = 25
Perkalian
28 X 3 = 84
Pembagian
28 / 3 = 9
Perpangkatan
28 / 3 = 9
Perpangkatan
28 ^ 3 = 21952

D:\GUNDAR\Semester 2\PRAKTIKUM\AP2B>
```