Modification de kernel : (cout = 1)

Lineaire = 27 vecteurs de sup

Radial = 45

**Polynomial = 16 vecteurs**

Sigmoide = 150

>> On choisit le kernel polynomial

Modification du cout

0.01 = 22

0.1 = 18

0.5 = 15

0.7 = 16

1 = 16 (defaut)

2 = 15

**3 = 15**

5 = 15

10 = 15 (pas bon)

100

>> On choisi 3

Modification du degré

1 = 34

2 = 19

**3 = 15 (par defaut)**

4 = 15 (pas bon)

>> On garde 3

Modification du gamma

1/6 =

1/4 = 15 (par defaut)

0.5 = 15 (pas bon)

2 = 15 (pas bon)

>> On garde 1

Modification du Coef

0 = 15 (par défaut)

0.5 = 15

1 = 15

2 = 15

2 = 15

>>On garde 0