

Seguridad en la Red Informática Mundial Repaso Temas 1 y 2

Semana 16 clases 31 y 32

Mtra. María Noemí Araiza Ramírez



Top-Ten Vulnerabilidades según OWASP

Tema 1: Metodologías de desarrollo de aplicaciones web seguras



Seguridad en la Red informática

El mantra de todo buen ingeniero de seguridad es: "La seguridad no es un producto, sino un proceso." implica algo mas que la implantación de criptografía robusta en un sistema: se trata de diseñar el sistema entero de manera que todas las medidas de seguridad, incluyendo la criptografía, trabajen conjuntamente.

Bruce Schneier



Seguridad de la información

Es el conjunto de medidas y procedimientos, tanto humanos como técnicos, que permiten proteger la integridad, confidencialidad y disponibilidad de la información.

- Integridad: asegurando que la información y sus métodos de proceso son exactos y completos.
- Confidencialidad: hacer constar que sólo pueden acceder a la información y modificarla los usuarios autorizados.
- Disponibilidad: dejando que la información pueda estar disponible cuando los usuarios la requieran.



La seguridad en informática

Es una rama de la seguridad de la información que intenta proteger la información que utiliza una infraestructura informática y de telecomunicaciones para ser almacenada o transmitida.



En la seguridad informática se desea proteger:

En función de lo que se quiere proteger:

- Seguridad física: que se asocia a la protección física del sistema ante amenazas como inundaciones, incendios, robos, etc.
- Seguridad lógica: mecanismos que protegen la parte lógica de un sistema informático (datos, aplicaciones y sistemas operativos). Uno de los medios más utilizados es la criptografía.



En la seguridad informática se desea proteger:

En función del momento en que tiene lugar la protección:

• Seguridad activa: se encarga de prevenir, detectar y evitar cualquier incidente en los sistemas informáticos antes de que se produzca (medidas preventivas).

Por ejemplo, utilización de contraseñas.

• Seguridad pasiva: comprende todas aquellas técnicas o procedimientos necesarios para minimizar las consecuencias de un incidente de seguridad (medidas correctoras).

Por ejemplo, las copias de seguridad.



Activo

Es el recurso del sistema (informático o no) que involucra a los trabajadores, el software, los datos, los archivos, el hardware, las comunicaciones, etc. que una organización necesita para lograr sus objetivos, como el proteger debidamente aquello que se enfrente a un eventual suceso o percance intencionado o no.



En la informática se consideran activos principales de una empresa:

- Información: datos almacenados en cualquier tipo de soporte.

 Por ejemplo, documentos, libros, patentes, correspondencia, manuales de usuario, etc.
- Software: programas o aplicaciones que utiliza la organización para su buen funcionamiento.

Por ejemplo: las aplicaciones comerciales, los sistemas operativos, etc.

• Físicos: la infraestructura tecnológica empleada para almacenar, procesar, gestionar o transmitir toda la información para el buen funcionamiento de la organización.

Por ejemplo: servidores, computadoras de escritorio, etc.

• Personal de la organización que utilice la estructura tecnológica y de comunicación para el manejo de la información.



Vulnerabilidad

Se refiere a la debilidad "agujeros de seguridad" de un activo que pueda afectar de alguna manera el correcto funcionamiento del sistema informático.

Hablamos de fallos en la implementación de las aplicaciones o en la configuración del sistema operativo, etc.

Como ejemplo tenemos el no utilizar algún tipo de protección frente a fallos eléctricos o no contar con mecanismos de protección frente a ataques informáticos, como antivirus o cortafuegos.



Amenaza

Es cualquier entidad o circunstancia que atenta contra el buen funcionamiento de un sistema informático. Sin embargo hay amenazas que afectan a los sistemas de forma involuntaria, como un desastre natural.

Se tienen dos tipos de amenazas, las pasivas y las activas.

• Pasivas, conocidas como "escuchas". Su objetivo es obtener información relativa a una comunicación.

Por ejemplo, los equipos informáticos portátiles que utilizan programas especializados para monitorizar el tráfico de una red WiFi.

• Activas, que intentan realizar algún cambio no autorizado en el estado del sistema, son más peligrosas que las anteriores.

Como ejemplos se encuentran la inserción de mensajes ilegítimos, la usurpación de identidad, etc.



Ataque

Es una acción que trata de aprovechar una vulnerabilidad de un sistema informático para provocar un impacto sobre él e incluso tomar el control del mismo. Son acciones intencionadas o fortuitas que pueden llegar a poner en riesgo un sistema.

Como ejemplos de ataques tenemos la utilización de programas para conseguir acceso al servidor de forma ilegítima o la realización de ataques de denegación de servicio para colapsar el servidor.



Un ataque informático pasa por las siguientes fases:

- Reconocimiento. Consiste en obtener toda la información necesaria de la víctima, que puede ser una persona o una organización.
- Exploración. Se intenta conseguir información sobre el sistema a atacar, como por ejemplo, direcciones IP, nombres de host, datos de autenticación, etc.
- Obtención de acceso. A partir de la información descubierta en la fase anterior, se intenta explotar alguna vulnerabilidad detectada en la víctima para llevar a cabo el ataque.
- Mantener el acceso. Después de acceder al sistema, se buscará la forma de implantar herramientas que permitan el acceso de nuevo al sistema en futuras ocasiones.
- Borrar las huellas que se hayan podido dejar durante la intrusión para evitar ser detectado.



Riesgo

Según la UNE-71504:2008, un riesgo "es la estimación del grado de exposición a que una amenaza se materialice sobre uno o más activos causando daños o perjuicios a la organización".

El Centro Criptológico Nacional define el riesgo como "la probabilidad de que una amenaza se materialice aprovechando una vulnerabilidad y causando daño (impacto) en un proceso o sistema".

El riesgo es, una medida de la probabilidad de que se materialice una amenaza.

Por ejemplo, si la instalación eléctrica del edificio es antigua, existirá un riesgo elevado de sufrir una interrupción del servicio en caso de producirse una subida de tensión.



¿Qué es un Método?

Es una forma ordenada y sistemática que nos permitirá conseguir una meta o lograr un objetivo.

Procedimiento para alcanzar algo

Por ejemplo:

Definir los pasos necesarios para la automatización de un sistema



¿Qué es una Metodología?

Conjunto de métodos empleados por una disciplina

Una metodología le da énfasis al entorno en el cuál se analiza y estructura el desarrollo de un sistema o una aplicación.

Hay distintas metodologías, aunque no todas son compatibles con nuestros desarrollos, debido a que el ciclo de vida del software puede variar.

Por esta razón, es importante que dependiendo del tipo de la aplicación que se vaya a desarrollar, se identifique la metodología idónea



Metodología de Desarrollo

- Es un conjunto de filosofías, fases, procedimientos, reglas, técnicas, herramientas, documentación y aspectos de formación para los desarrolladores de SI.
- Es un conjunto de procedimientos, técnicas, herramientas y soporte documental que ayuda a los desarrolladores a realizar nuevo software.
- Es una metodología para desarrollar software de manera sistemática.



- Están disponibles sistemas de seguridad que se utilizan para proteger a los sistemas operativos sobre los cuales se realizan pruebas durante el desarrollo de software
- La seguridad en una aplicación generalmente evita que se produzcan errores en los sistemas operativos en donde se realiza el desarrollo, así como en las pruebas del funcionamiento de la aplicación
- Cuando se hacen pruebas, es común que se produzcan fallas permanentes, las cuales afecten al sistema; pero realmente es necesario que se ejecuten para corregirlas, ya que de otro modo no habría forma de detectarlas



¿Qué metodologías de desarrollo de software seguro son las más conocidas en la actualidad?

- Microsoft (Iniciativa Trustworthy Computing)
- OSSTMM (Open Source Security Testing Methodology Manual)
- OWASP (Open Web Application Security Project)
- OASIS Web Application Security (WAS) project



Microsoft (Iniciativa Trustworthy Computing)

Diseñada por Microsoft en el año 2001 como una necesidad del mercado para contar con soluciones que consideren los aspectos de seguridad y aspectos de operación y funcionalidad, con un enfoque de trabajo colaborativo a largo plazo y tiene como objetivo crear y disponer para la comunidad en general una computación basada en mejores prácticas (best practices) que sea más segura, privada y confiable.



Microsoft (Iniciativa Trustworthy Computing)

Este modelo también abarca conceptos como la estabilidad, la confianza y la seguridad en la plataforma y este ultimo concepto se sustenta de 5 pilares primordiales que no debemos dejar de tomar en cuenta.

- Aislamiento y flexibilidad
- Calidad
- Autenticación
- Autorización y control de accesos
- Orientación y formación



Microsoft (Iniciativa Trustworthy Computing)

El modelo TwC se basa en 4 pilares: Seguridad, Privacidad, Confiabilidad y Mejores prácticas.

Seguridad Se busca garantizar la seguridad de los sistemas y la información que manejan, contra ataques (considerando a la tecnología, las personas y los procesos como base de la Seguridad).

Esto es:

- Son resistentes a ataques
- Protegen la confidencialidad, integridad y disponibilidad de los datos y sistemas.
- Ningún virus atentará contra nuestros sistemas o los volverá inutilizables.



Microsoft (Iniciativa Trustworthy Computing)

Privacidad Se requiere mantener segura la información personal, financiera e identidad de los usuario mientras su control y uso quedan a disposición de su dueño.

Es decir, Los individuos controlan sus datos personales, la información personal no será expuesta de ninguna forma, ni utilizada de manera que no sea la explícitamente indicada, los productos y servicios en línea se adhieren a principios de información básicos.



Microsoft (Iniciativa Trustworthy Computing)

Confiabilidad Se busca desarrollar software confiable para atender las necesidades tanto de usuarios y negocios.

Esto es que cuando instalemos un programa, no provocará efectos colaterales sobre otro software instalado ni sobre el hardware, además cuentan con excelencia en Ingeniería, son confiables y tienen un desempeño acorde a las expectativas y están disponible cuando se necesita.



Microsoft (Iniciativa Trustworthy Computing)

Modelo de Amenazas (Threat Model)

Surge el **Modelo de Amenazas (Threat Model**) en él vemos que la seguridad debe abarcar todas las fases. Por lo tanto, el software debe ser:

Seguro por Defecto

La aplicación recién instalada tiene un comportamiento suficientemente seguro.

Un ejemplo, es el gestor de áreas de exposición de SQL Server



Microsoft (Iniciativa Trustworthy Computing)

Modelo de Amenazas (Threat Model)

Seguro por Diseño

Ninguna parte de la aplicación queda fuera del control de seguridad

Seguro en la Distribución

Informar al usuario sobre la seguridad de la aplicación, mecanismos de modificación de las características de seguridad, la creación de parches de seguridad tan pronto como se detecte una nueva vulnerabilidad.



Microsoft (Iniciativa Trustworthy Computing)

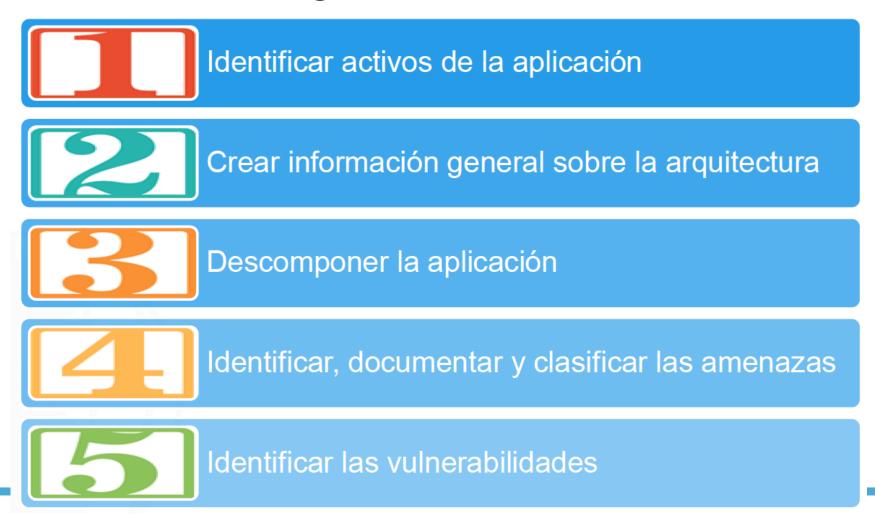
Modelo de Amenazas (Threat Model)

Seguro en las Comunicaciones

Se debe tener asegurada la transferencia de los datos y los medios de transmisión para que no se pueda afectar el paso de datos por una red.



La metodología Microsoft establece cinco fases





Microsoft (Iniciativa Trustworthy Computing)

Modelo de Amenazas (Threat Model)

Debemos considerar las amenazas que nos muestra el modelo STRIDE

Spoofing (Suplantación)

Tampering (Manipulación)

Repudiation (Repudio)

Information Disclosure (Divulgación de Información)

Denial of Service (Denegación de Servicio)

Elevation of privileges (Elevación de privilegios)



Spoofing (Suplantación)

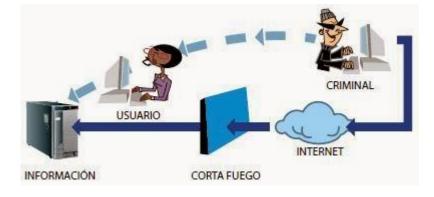
Se adopta la personalidad de otro usuario en un equipo. Ejemplos:



- Acceso no autorizado a la información de autenticación de otro usuario y su uso, como nombre de usuario y contraseña.
- Enviar mensajes de correo electrónico con una dirección falsa o de otro usuario.
- Crear una cuenta de una red social con información de otro usuario.



Tampering (Manipulación)



Es la modificación malintencionada de los datos por parte de algún usuario. Ejemplos:

- Alterar datos durante su transferencia en una red.
- Cambiar datos en archivos almacenados en un equipo.
- Cambiar datos en una base de datos.



Repudiation (Repudio)



Son acciones en las que los usuarios niegan su autoría sin que se pueda probar lo contrario. El no rechazo se refiere a la posibilidad de un sistema de contrarrestar las amenazas de repudio. Ejemplos:

- Un usuario que realiza una operación ilegal sin que existan bitácoras o logs.
- Cuando a un usuario le llega un paquete por mensajería debe firmar un recibo contra entrega, la cual es la prueba de entrega del paquete que tiene el proveedor.



Information Disclosure (Divulgación de Información)

Las amenazas de divulgación de información revelan información a personas no autorizadas. Ejemplos:

- Divulgar información en mensajes de error.
- Lectura de un archivo al que no se debería tener acceso.
- Exponer el código de un sitio web.
- Intruso leyendo datos que están en transferencia entre dos equipos.





Denial of Service (Denegación de servicio)

Denial-of-service Attack

Los ataques por denegación de servicio (DoS) ocasionan la pérdida de servicio a los usuarios válidos, por ejemplo, deshabilitando temporalmente un servidor Web, que ponen en riesgo la disponibilidad y fiabilidad del sistema.

Ejemplos:

- Inundar la red con paquetes ICMP falsificados.
- · Inundar la red con paquetes de sincronización.



Elevation of privileges (Elevación de privilegios)



En este tipo de amenaza, un usuario sin privilegios obtiene acceso con privilegios, por lo que se pone en peligro a todo el sistema, tanto en su acceso como en la confiabilidad de sus datos.

Ejemplos:

- Explotar la saturación de un búfer para obtener privilegios en el sistema.
- Un usuario que burla las defensas de un sistema y obtiene privilegios de administrador de forma no autorizada.





Metodología OSSTMM

Manual de Metodología de Pruebas de Seguridad de Código Abierto o bien se conoce como Manual de la Metodología Abierta del Testeo de Seguridad.

Fue creado por Pete Herzog y desarrollado por ISECOM (Institute for Security and Open Methodologies) http://www.isecom.org

ISECOM es una organización sin fin de lucro, dedicada al desarrollo de metodologías para la verificación de la seguridad, programación segura, verificación de software y concientización en seguridad.





OSSTMM es el proyecto más destacado de ISECOM, sin embargo también tiene otros:

SCARE

The Source Code
Analysis and Risk
Evaluation.
Análisis de código
fuente y evaluación
de riesgos.

Child Safety and
Security
Methodology
Una metodología
para enseñar
seguridad a los niños
a través de juegos e

historias

Home Security
Methodology
Metodología para
mantener seguros los
hogares y
mantenerlos a salvo

de posibles amenazas

National Security
Methodology
Definición de
políticas y
metodologías para
mejorar la seguridad
nacional.



OSSTMM

Es uno de los estándares más usado en auditorías de seguridad para revisar la seguridad de los sistemas desde Internet.

Incluye un marco de trabajo que describe las fases que hay que realizar para la ejecución de la auditoría.



Seguridad de **OSSTMM** la Información Seguridad Seguridad de los **Física Procesos** Se encuentra en constante evolución y se compone de las siguientes fases: Seguridad en las Seguridad **Tecnologías** Inalámbrica de Internet Seguridad en las **Comunicaciones**



Seguridad de la Información

Recolección de documentos

Revisión de privacidad

Revisión de la inteligencia competitiva



Seguridad de los procesos

Testeo de solicitud



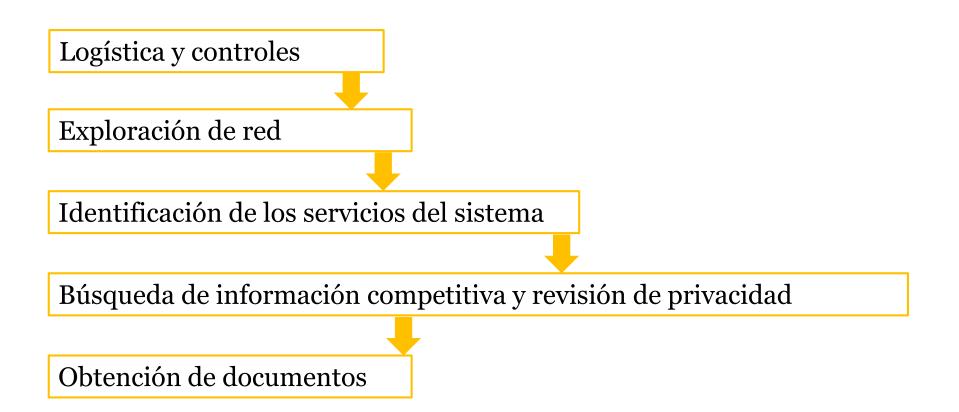
Testeo de sugerencia dirigida



Testeo de las personas confiables

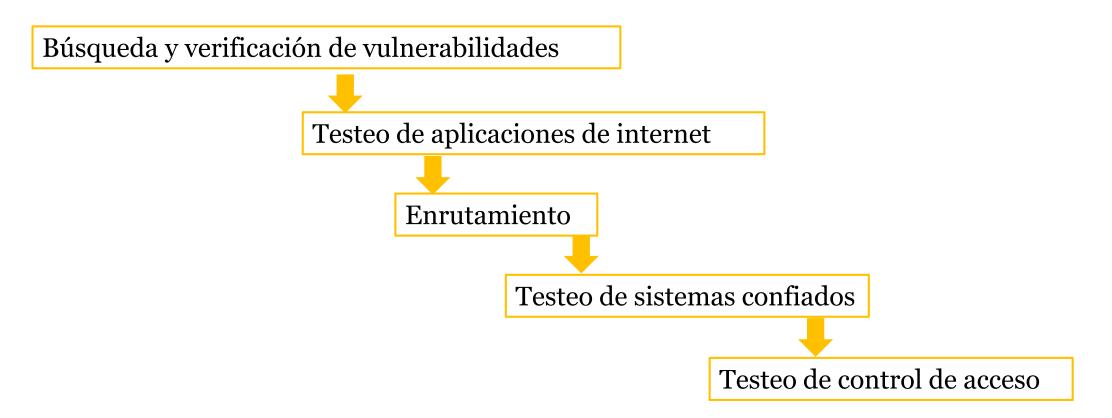


Seguridad de las tecnologías de internet



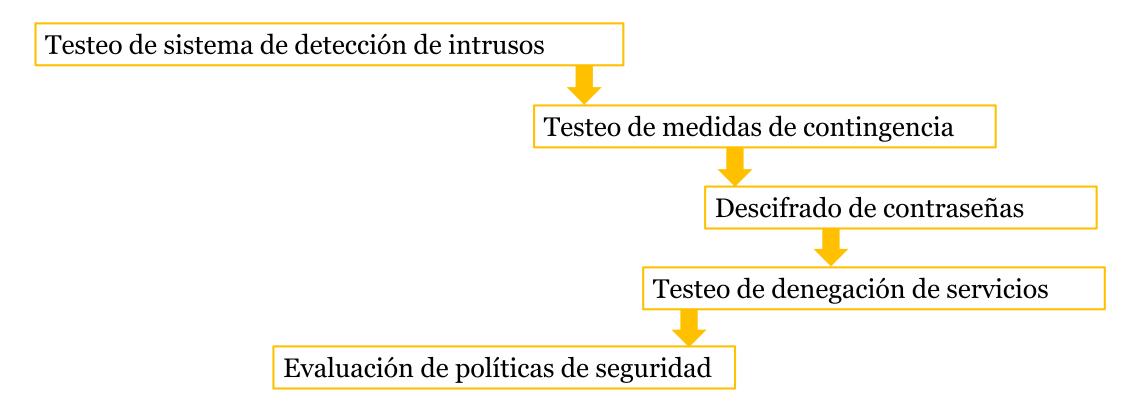


Seguridad de las tecnologías de internet





Seguridad de las tecnologías de internet





Seguridad en las Comunicaciones

Testeo de PBX (Private Branch Exchange)

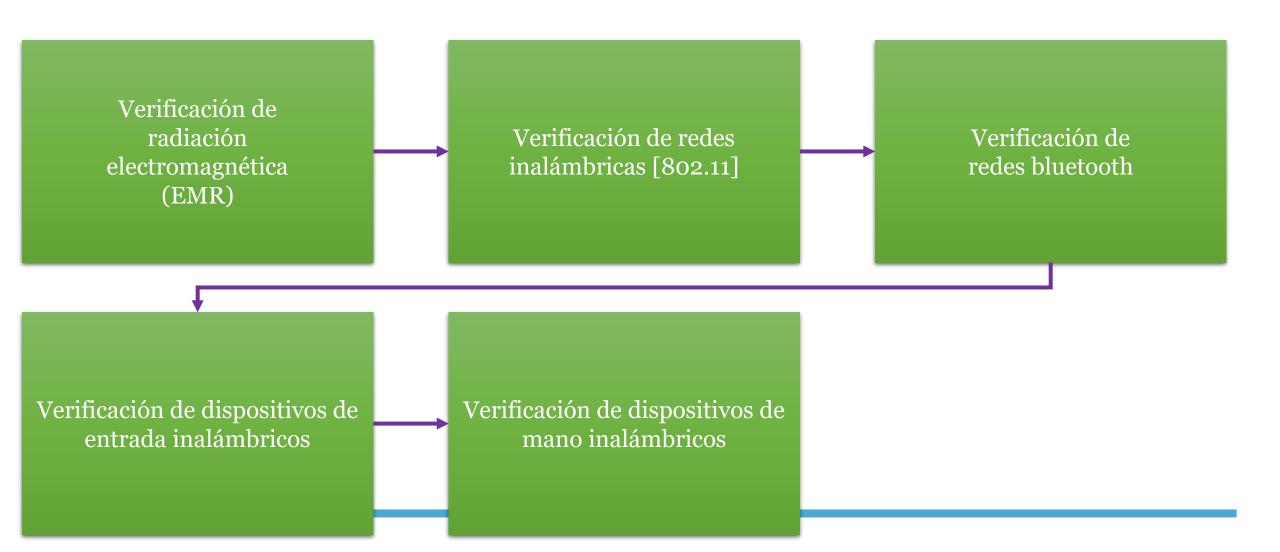
Testeo del correo de voz

Revisión del fax

Testeo del módem

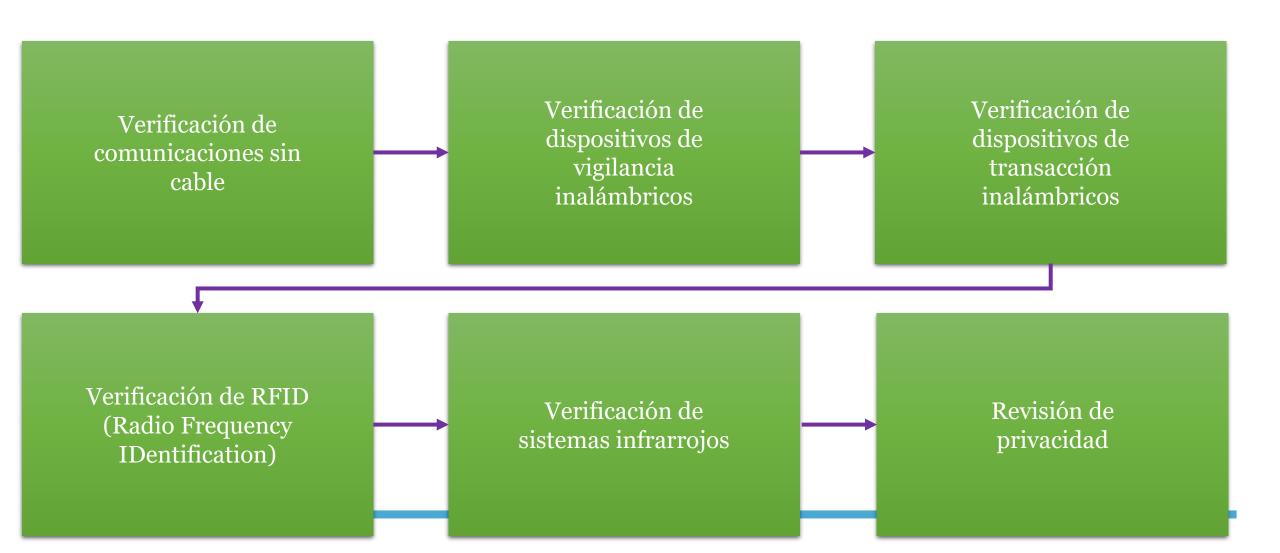


Seguridad Inalámbrica



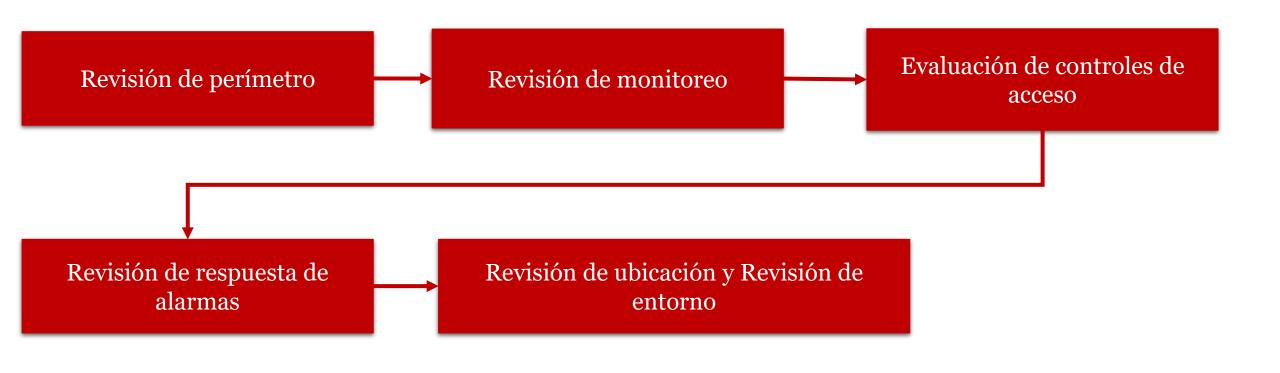


Seguridad Inalámbrica





Seguridad Física





Metodología OWASP

Tiene como objetivo ofrecer una metodología:

De libre acceso y utilización.

Que pueda ser utilizada como material de referencia por parte de los arquitectos de software, desarrolladores, fabricantes y profesionales de la seguridad.

Todos ellos involucrados en el diseño, desarrollo, despliegue y verificación de la seguridad de las aplicaciones y servicios web.



Proyectos más destacados:

OWASP Top Ten Project: Representa un consenso a nivel global sobre las 10 vulnerabilidades web más importantes.

WebGoat: Herramienta destinada a la educación y que permite practicar y explotar las vulnerabilidades más frecuentes de un sitio Web, con el fin de poner en práctica una metodología de desarrollo seguro.

WebScarab: Es un framework para el análisis de aplicaciones que utilizan como base los protocolos HTTP y HTTPS. Están escrito en Java y es multiplataforma.



Principios básicos de la seguridad de cualquier aplicación o servicio Web

Validación de la entrada y salida de información:

- La entrada y salida de información es el principal mecanismo que dispone un atacante para enviar o recibir código malicioso contra el sistema.
- Siempre debe verificarse que cualquier dato entrante o saliente es apropiado y en el formato que se espera.
- Las características de estos datos deben estar predefinidas y debe verificarse en todas las ocasiones.



Principios básicos de la seguridad de cualquier aplicación o servicio Web

Diseños simples:

- Los mecanismos de seguridad deben diseñarse para que sean los más sencillos posibles, huyendo de sofisticaciones que compliquen excesivamente la vida a los usuarios.
- Si los pasos necesarios para proteger de forma adecuada una función o módulo son muy complejos, la probabilidad de que estos pasos no se ejecuten de forma adecuada es muy elevada.



Principios básicos de la seguridad de cualquier aplicación o servicio Web

Utilización y reutilización de componentes de confianza:

- Debe evitarse "reinventar la rueda" constantemente.
- Cuando exista un componente que resuelva un problema de forma correcta, lo más inteligente es utilizarlo.



Principios básicos de la seguridad de cualquier aplicación o servicio Web

Defensa en profundidad

- Nunca confiar en que un componente realizará su función de forma permanente y ante cualquier situación.
- Hemos de disponer de los mecanismos de seguridad suficientes para que cuando un componente del sistema fallen ante un determinado evento, otros sean capaces de detectarlo.



Principios básicos de la seguridad de cualquier aplicación o servicio Web

Verificación de privilegios

- Los sistemas deben diseñarse para que funcionen con los menos privilegios posibles.
- Igualmente, es importante que los procesos únicamente dispongan de los privilegios necesarios para desarrollar su función, de forma que queden compartimentados.



Principios básicos de la seguridad de cualquier aplicación o servicio Web

Ofrecer la mínima información

- Ante una situación de error o una validación negativa, los mecanismos de seguridad deben diseñarse para que faciliten la mínima información posible.
- De la misma forma, estos mecanismos deben estar diseñados para que una vez denegada una operación, cualquier operación posterior sea igualmente denegada.



Principios básicos de la seguridad de cualquier aplicación o servicio Web

Otros consideraciones

- De arquitectura.
- Mecanismos de autenticación.
- Gestión de sesiones de usuario.
- Control de acceso.
- Registro de actividad.
- Consideraciones de privacidad y criptografía.



Elementos de la Guía de desarrollo

Para garantizar el desarrollo seguro de software, la Guía de Desarrollo OWASP proporciona una pautas para salvaguardar de amenazas en las aplicaciones Web en los siguientes elementos:

- Manejo de Pagos en el Comercio Electrónico
- Phishing
- Servicios Web
- Autenticación
- Autorización



Elementos de la Guía de desarrollo

Phishing

Pautas para evitar el problema del Phishing en el desarrollo de aplicaciones Web:

- No sea la fuente de robos de identidad.
- Implemente protecciones dentro de su aplicación.
- Monitorice actividad inusual en las cuentas.
- Tome control de los nombres de dominio fraudulentos.
- Trabaje con las autoridades competentes
- Sea amable con su cliente cuando ocurre un ataque él es la víctima.



Elementos de la Guía de desarrollo

Manejo de Sesiones (cookies)

El uso de cookies es para reconocer al usuario en el momento en el que se conecta al servidor.

Una de las páginas que recoge la petición del usuario puede comprobar si existe una cookie que ha dejado anteriormente, si la encuentra sabe que ese usuario ya ha visitado ese sitio web y por lo tanto puede leer valores

que le identifiquen.





Elementos de la Guía de desarrollo

Manejo de Sesiones (cookies)

Otro uso de las cookies es ofrecer personalización del usuario, es decir, en muchos sitios web es posible elegir color de fondo, tipo de letra, entre otros recursos.

Estos valores pueden almacenarse en cookies, de forma que cuando acceda de nuevo al sitio web, se compruebe la existencia de esos valores y recuperarlos para utilizarlos en la personalización de la página tal y como el usuario estableció en su momento.



Metodología OWASP Framework de Pruebas

Describe un marco de pruebas típico que puede ser desarrollado en una Organización

Hay que verla como un marco de referencia que comprende tanto técnicas como tareas que es apropiado realizar en varias fases del ciclo de vida de desarrollo del software (SDLC)



Framework de Pruebas OWASP

Está estructurado de la siguiente forma:

Fase 1 Antes de Empezar el Desarrollo

- 1a Revisión de Estándares y Políticas
- 1b Desarrollo de Métricas y Criterios de Medición (Asegurar la Trazabilidad)

Fase 2 Durante el Diseño y Definición

- 2a Revisión de los Requisitos de Seguridad
- 2b Diseño de una Arquitectura de Revisión
- 2c Creación y Revisión de Modelos UML
- 2d Creación y Revisión de Modelos de Amenaza



Framework de Pruebas OWASP

Fase 3 Durante el Desarrollo

- 3a Inspección de Código por Fases
- 3b Revisiones de Código

Fase 4 Durante la Implementación

- 4a Testing de Penetración de Aplicaciones
- 4b Testing de Gestión de Configuraciones

Flujo de Pruebas típico en un SDLC (Software Development Life Cycle)

Fase 5 Mantenimiento y Operación

- 5a Ejecución de Revisiones de la Gestión Operativa
- 5b Ejecución de Comprobaciones Periódicas de Mantenimiento
- 5c Asegurar la Verificación de Cambios



Objetivos del Top 10:

Educar a desarrolladores, diseñadores, arquitectos, gerentes, y organizaciones sobre las consecuencias de las vulnerabilidades de seguridad más importantes en aplicaciones web.

Pretende crear conciencia sobre la seguridad en aplicaciones mediante la identificación de algunos de los riesgos más críticos que enfrentan las Organizaciones.

Top10 no es un programa de seguridad en aplicaciones.



Objetivos del Top 10:

Referenciado por numerosos estándares, libros, y organizaciones, incluyendo MITRE, PCI DSS, DISA, FTC, y muchos más.

El OWASP Top 10 fue lanzado por primera vez en 2003, se han realizado actualizaciones posteriores en 2004, 2007, 2010, 2013 y 2017.

OWASP recomienda que las organizaciones establezcan una base sólida de formación, estándares y herramientas que hagan posible la codificación segura.



Objetivos del Top 10:

Por encima de esa base, las organizaciones deben integrar la seguridad en su desarrollo, verificación y procesos de mantenimiento.

La gerencia puede utilizar los datos generados por estas actividades para gestionar los costos y riesgos asociados a la seguridad en aplicaciones.



Objetivos del Top 10:

Se basa en el envío de datos de más de 40 empresas que se especializan en seguridad de aplicaciones y una encuesta de la industria que fue completada por más de 500 personas.

Esta información abarca vulnerabilidades recopiladas de cientos de organizaciones y más de 100.000 aplicaciones y APIs del mundo real.

Las 10 principales categorías fueron seleccionadas y priorizadas de acuerdo con estos datos de prevalencia, en combinación con estimaciones consensuadas de detectabilidad e impacto.



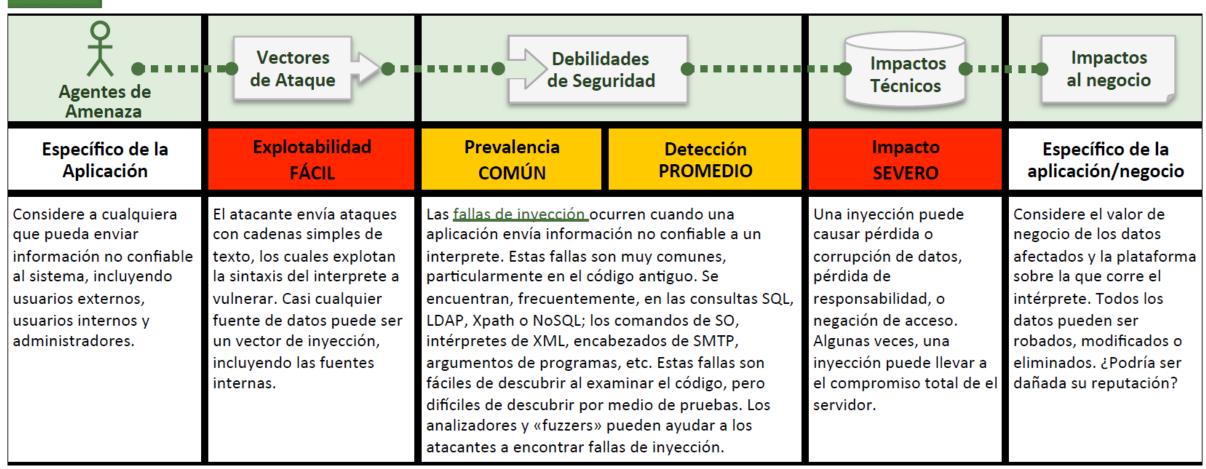


Las fallas de inyección, tales como SQL, OS, y LDAP, ocurren cuando datos no confiables son enviados a un interprete como parte de un comando o consulta. Los datos hostiles del atacante pueden engañar al interprete en ejecutar comandos no intencionados o acceder datos no autorizados.



Top-Ten Vulnerabilidades según OWASP









Deficiencias en estas áreas, con mucha frecuencia implican fallas en la protección de credenciales y testigos (tokens) de sesión a través de su ciclo de vida.

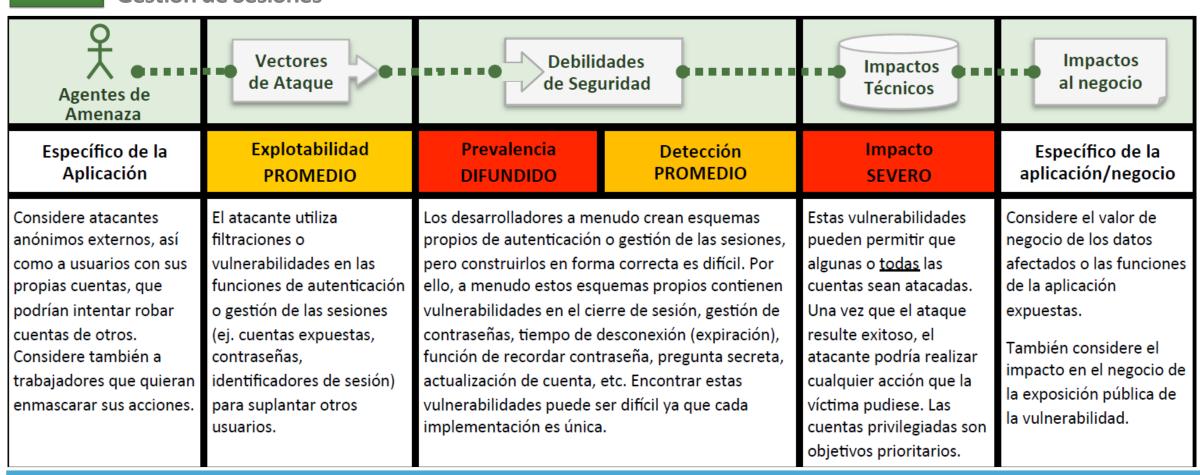
Estos defectos pueden conducir a un robo de usuarios o cuentas de administración, sabotaje de los controles de autorización y registro, causando violaciones a la privacidad



Top-Ten Vulnerabilidades según OWASP

A2

Pérdida de Autenticación y Gestión de Sesiones







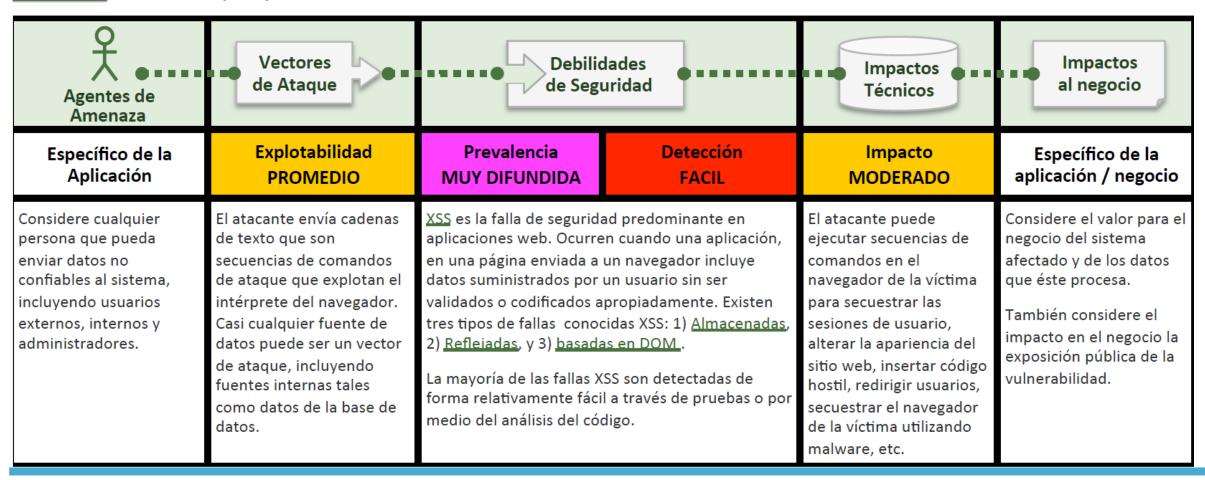
Las fallas XSS ocurren cada vez que una aplicación toma datos no confiables y los envía al navegador web sin una validación y codificación apropiada.

XSS permite a los atacantes ejecutar secuencia de comandos en el navegador de la víctima los cuales pueden secuestrar las sesiones de usuario, destruir sitios web, o dirigir al usuario hacia un sitio malicioso.



A3

Secuencia de Comandos en Sitios Cruzados (XSS)







Referencia directa insegura a objetos

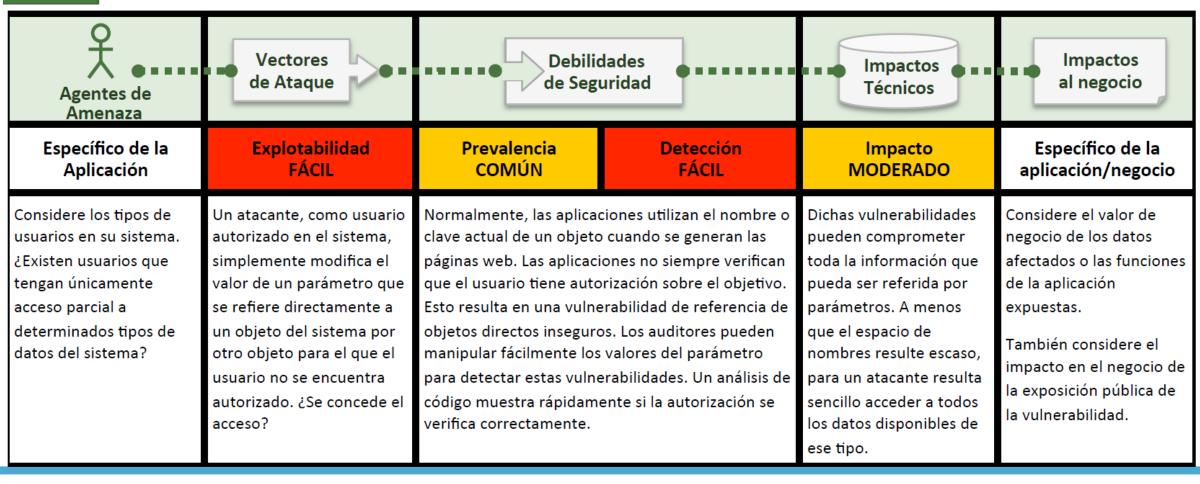
Una referencia directa a objetos ocurre cuando un desarrollador expone una referencia a un objeto de implementación interno, tal como un fichero, directorio o base de datos.

Sin un chequeo de control de acceso u otra protección, los atacantes pueden manipular estas referencias para acceder datos no autorizados.



A4

Referencia directa insegura a objetos





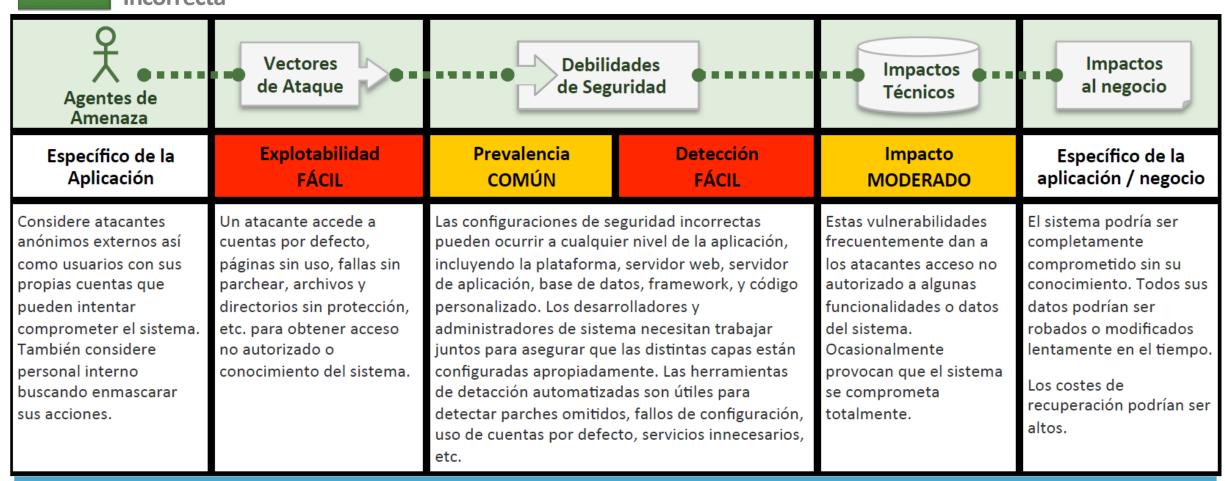


Una buena seguridad requiere tener definida e implementada una configuración segura para la aplicación, marcos de trabajo, servidor de aplicación, servidor web, base de datos y plataforma Todas estas configuraciones deben ser definidas, implementadas, y mantenidas ya que por lo general no son seguras por defecto.

Esto incluye mantener todo el software actualizado, incluidas las librerías de código utilizadas por la aplicación.



Configuración de Seguridad Incorrecta







Exposición de datos sensibles

Muchas aplicaciones web no protegen adecuadamente datos sensibles tales como números de tarjetas de crédito o credenciales de autenticación.

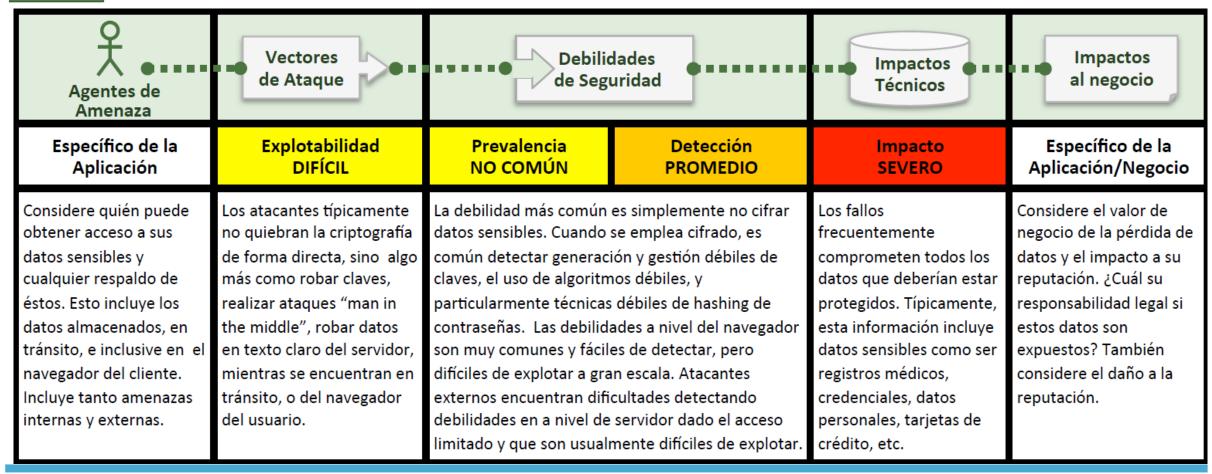
Los atacantes pueden robar o modificar tales datos para llevar a cabo fraudes, robos de identidad u otros delitos.

Los datos sensibles requieren de métodos de protección adicionales tales como el cifrado de datos, así como también de precauciones especiales en un intercambio de datos con el navegador.



A6

Exposición de datos sensibles







La mayoría de aplicaciones web verifican los derechos de acceso a nivel de función antes de hacer visible en la misma interfaz de usuario.

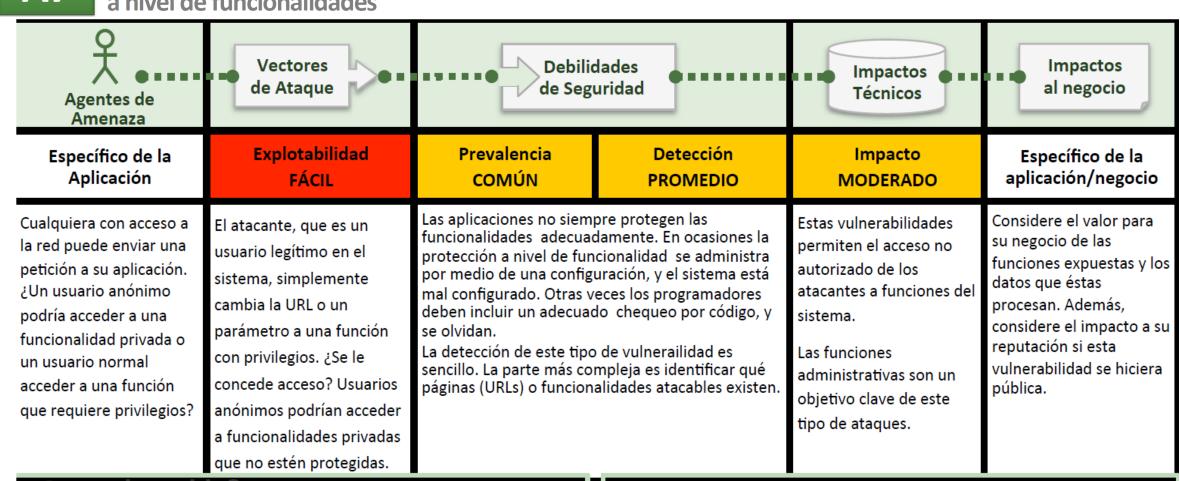
A pesar de esto, las aplicaciones necesitan verificar el control de acceso en el servidor cuando se accede a cada función.

Si las solicitudes de acceso no se verifican, los atacantes podrán realizar peticiones sin la autorización apropiada.



A7

Inexistente Control de Acceso a nivel de funcionalidades





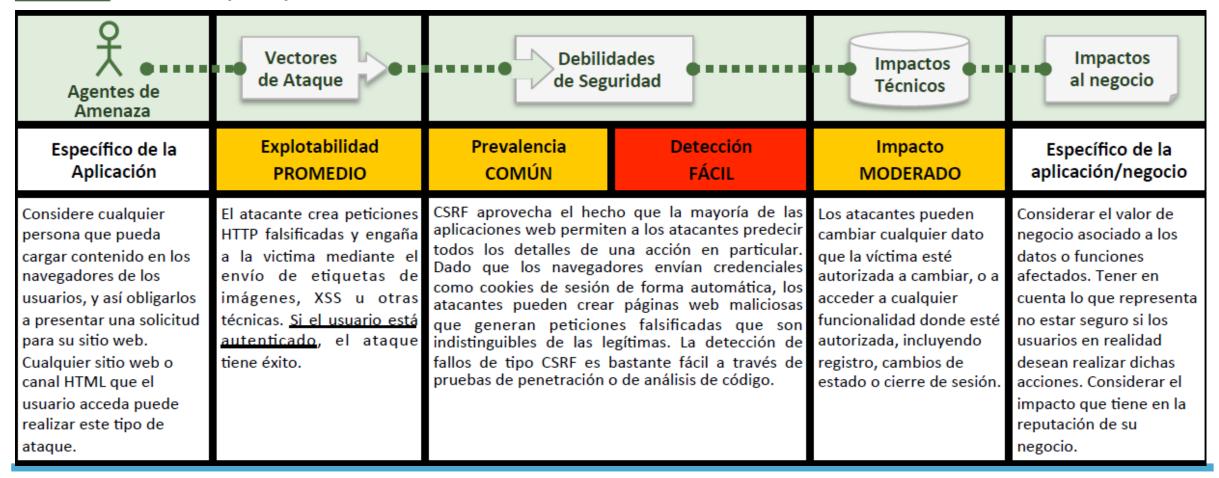


Un ataque CSRF obliga al navegador de una victima autenticada a enviar una petición HTTP falsificado, incluyendo la sesión del usuario y cualquier otra información de autenticación incluida automáticamente, a una aplicación web vulnerable Esto permite al atacante forzar al navegador de la victima para generar pedidos que la aplicación vulnerable piensa son peticiones legítimas provenientes de la victima.



A8

Falsificación de Peticiones en Sitios Cruzados (CSRF)







Algunos componentes tales como las librerías, los frameworks y otros módulos de software casi siempre funcionan con todos los privilegios.

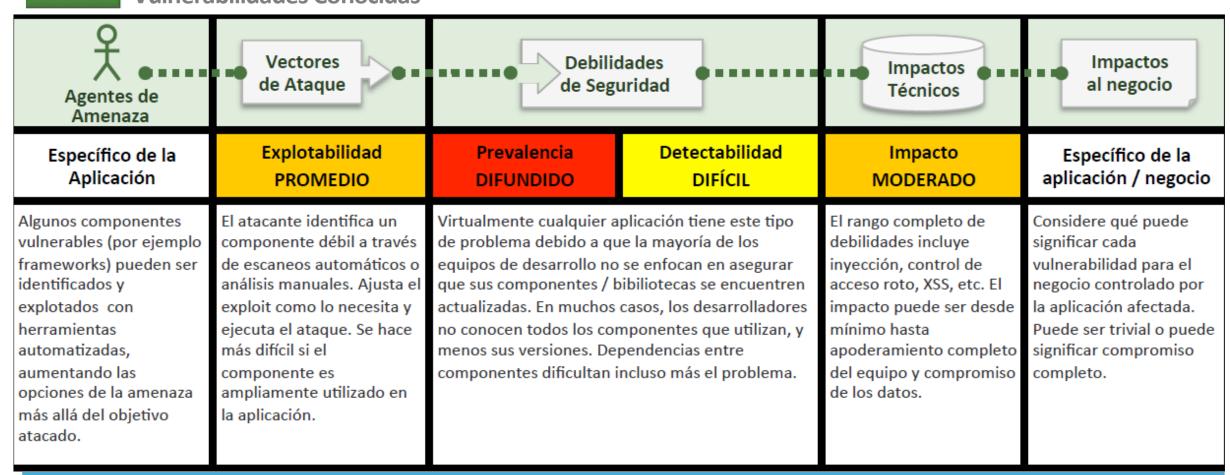
Si se ataca un componente vulnerable esto podría facilitar la intrusión en el servidor o una perdida seria de datos.

Las aplicaciones que utilicen componentes con vulnerabilidades conocidas debilitan las defensas de la aplicación y permiten ampliar el rango de posibles ataques e impactos.



A9

Uso de Componentes con Vulnerabilidades Conocidas







Redirecciones y reenvíos no válidos

Las aplicaciones web frecuentemente redirigen y reenvían a los usuarios hacia otras páginas o sitios web, y utilizan datos no confiables para determinar la página de destino.

Sin una validación apropiada, los atacantes pueden redirigir a las víctimas hacia sitios de phishing o malware, o utilizar reenvíos para acceder páginas no autorizadas.



A10

Redirecciones y reenvíos no válidos

