שאלה 1

תארו את תהליך התכנון שביצעתם ליצירת תיק רפואי ראשוני למטופל במרפאות הרשת - בהתאם לעקרונות שנלמדו בהרצאה. פרטו מה הם ה-Design issues שהתייחסתם אליהם? מה היו החלופות ומה השיקולים לבחירת הפתרון שיושם

כאשר לקוח מגיע בפעם ראשונה למרפאה, בעת פתיחת הרישום גם נפתח תיק רפואי ראשוני, תיק זה יהיה ריק וייפתח באופן אוטומטי כאשר המערכת מזהה שהלקוח חדש.

בעת יצירת תיק רפואי מתעוררות כמה בעיות תכנון, אחרי הוספת הלקוח ויצירת התיק אם קיים צורך להודיע לכל העמדות על העדכון, לבעיה זו אפשר להשתמש ב Design pattern של Observer ובעת הוספת מטופל לעשות notify לכל המשתמשים.

בעיה אחרת היא במבנה של המחלקה עצמה, וכול להיות שתיק רפואי של מטופל יכלול אלפי ביקורים אחרי מספר שנים, וזה יכול לפוצץ את גודל הזכרון הדרוש לכן ניתן להשתמש ב Design pattern של Proxy ולקבל את הטיפולים לפי הצורך.

שאלה 2

1. ציינו עקרון של גישת התכן: Object-Oriented Design שבו עשיתם שימוש במהלך התכן designשל הפרויקט. תארו בדיוק ובפירוט את תרומתו של עקרון בתהליך התכן שביצעתם ובתוצאתו הסופית, תוך התייחסות ספציפית )לא 'עקרונית'( לדרישות הפונקציונליות של המערכת שתכננתם.
2. ציינו לפחות עקרון אחד של OOD שלא בא לידי ביטוי במודלים שלכם והסבירו למה

**שאלה 3**

א. הערכה כללית:

1. מהם היתרונות של מודל UML כעזר לתהליך התכנון? ציינו דוגמה אחת קונקרטית )לא כללית( מתוך התהליך שבצעתם לשימוש כזה ב-UML תוך תיאור והתייחסות ספציפית למרכיבים של מערכת GHealth שתכננתם ומידלתם.

2. ציינו קשיים הנובעים מחסרונות UML שנתקלתם בהם. הציעו פתרונות. גם כאן התייחסו ספציפית לתהליך שבצעתם בפרויקט זה.

ב. ניתוח ודיון: בהתאם לניסיון שרכשתם במהלך העבודה על מטלה זו, האם שימוש במתודולוגית UML נותן מענה מלא לצורכי תהליך ה-design שביצעתם בפרויקט שלכם? הסבירו את תשובתכם תוך תיאור דוגמה ספציפית )כולל שמות של רכיבים( מתוך עבודתכם.