

"Space Phantom"	
Programador, musica y graficos	Jose javier Garcia Aranda
System	Amstrad CPC 464 and CPC 6128
Game type	3D shoot em' up (estilo "space harrier")
year	diciembre 2018
Para cargar el juego	RUN "LOADER.BAS"
Instrucciones	Pulsa una Tecla para empezar. Para controlar al personaje usa las teclas Q,A, O, P y para el fuego pulsa espacio. También soporta joystick
tamaño	18 KB BASIC, 19 KB binary (8BP lib, graphics and music)
descripción	<p>"Space Phantom" es un juego 3D inspirado en el clásico "Space Harrier" de SEGA.</p> <p>Una raza alienígena pretende invadir la tierra y tu debes evitarlo. Eres un héroe espacial equipado con una mochila propulsora y volando a través del espacio. Debes destruir todo lo que encuentres a tu paso: meteoritos, águilas espaciales, platillos volantes e incluso un dragón. Debes superar tres niveles para lograr la retirada de la raza alienígena que pretende invadir la tierra</p>



