

Mi proyecto consta de 3 archivos .py de los cuales se debe ejecutar el programa sanji&zoromove.py, en este, para mover al personaje de la izquierda se deben presionar los botones "a" y/o "d", o también presionar "e" y al mismo tiempo alguno de los anteriores, y con el botón "r" se puede ver un "baile" del personaje, para mover al personaje de la derecha se pueden utilizar los botones left y right y para atacar se utiliza el botón "l" y al mismo tiempo alguno de los anteriores.

Al utilizar pygame logré crear secuencias de movimientos de dos sprites simultáneamente, estos pueden moverse al mismo tiempo sin detener el movimiento del otro.

Comenzé a utilizar este programa una semana después de que nos hayan comentado sobre él, luego pasé un tiempo, debido a otros compromisos, en que no pude seguir con esto, pero en las vacaciones del 18 logré trabajar en esto, básicamente unas 11 horas al día.

Respecto a pygame he aprendido a trabajar con sprites, animar, crear mundos, usar el display y a utilizar el keyboard para programar, en python aprendí a utilizar clases y en git logré subir los archivos pero no eliminarlos.

Más que todo tuve problemas al tratar de lograr que los personajes saltaran, cosa que no logré, y también a configurar cuando los sprites debían cambiar los "frames".

Me falta por aprender mejor el funcionamiento de los sprites y como ignorar ciertos eventos (como movimientos del mouse), también me falta lograr hacer una mayor cantidad de eventos simultáneos, también debo lograr hacer que el mapa se mueva y darle superficie a los objetos