

# Projet CAPI

## Présentation :

Le projet CAPI consiste en la création d'une application Python dédiée à la méthode de planification dite « poker planning ». Cette application a pour objectif de permettre à un groupe de participants, au nombre modulable, d'évaluer collectivement la difficulté des différentes tâches d'un projet ou d'un travail. Les participants débattent de ces estimations, tâche par tâche, en confrontant leurs points de vue.

Nous avons opté pour une application locale afin de privilégier les échanges en face-à-face, permettant ainsi des discussions plus riches et directes. Ce choix se justifie par l'importance d'entendre les arguments de chacun, ce qui peut être moins évident dans un échange textuel via un chat, où l'attention portée aux autres est parfois moindre.

## Fonctionnalités initiales

### Interface principale

Au démarrage de l'application, l'utilisateur accède à une interface initiale qui propose trois options via des boutons :

1. **Commencer une partie** : Redirige l'utilisateur vers une interface dédiée à la configuration d'une nouvelle partie.
2. **Charger une session** : Permet de reprendre une partie sauvegardée en ouvrant une interface spécifique.
3. **Quitter** : Ferme l'application.

### Interface "Commencer une partie"

L'interface de configuration d'une partie permet de réaliser plusieurs actions nécessaires à la mise en place du jeu :

1. **Ajouter des joueurs** :
  - Un champ de saisie est disponible pour nommer chaque joueur.
  - À côté de ce champ, un bouton "Ajouter" permet de valider l'entrée et de s'assurer que les données sont correctes.
2. **Définir les règles de la partie** :
  - Une section dédiée permet de choisir parmi différents types de règles disponibles.
3. **Ajouter des fonctionnalités à débattre** :
  - Ces fonctionnalités peuvent être ajoutées de la même manière que pour les joueurs, avec un champ de texte et un bouton "Ajouter".
  - Un mécanisme est en place pour vérifier et confirmer les entrées.
4. **Charger des fonctionnalités** :
  - Un bouton "Charger fonctionnalités" ouvre un panneau où l'utilisateur peut écrire le nom d'un fichier et importer des fonctionnalités prédéfinies.
5. **Sauvegarder les fonctionnalités** :
  - Un bouton dédié permet de sauvegarder les fonctionnalités ajoutées dans un fichier. Cela ouvre un panneau similaire à celui de chargement, où l'utilisateur peut nommer le fichier de sauvegarde.

## 6. Lancer la partie :

- Une fois tous les paramètres configurés (joueurs, règles, fonctionnalités), un bouton permet de démarrer la partie.

## Interface "Charger une session"

Cette interface offre la possibilité de reprendre une partie enregistrée.

### 1. Charger une partie :

- Un champ permet de saisir le nom du fichier contenant une sauvegarde d'une partie en cours.
- Une fois le fichier chargé, l'interface passe à une page similaire à celle de la configuration d'une nouvelle partie, mais avec les données pré-remplies (joueurs, règles, fonctionnalités).

### 2. Continuer la partie :

- Cela nous amènera sur une page similaire à celle de création de partie, mais avec les champs pré-remplis. Et lorsque l'on lance la partie, cela nous amène à la fonctionnalité auquel nous nous étions arrêté.

## Déroulement d'une partie

La partie se déroule via une interface dédiée qui affiche les informations suivantes :

### 1. Liste des joueurs :

- Présente tous les joueurs participant à la partie.

### 2. Règle de la partie :

- Rappel des règles sélectionnées.

### 3. Fonctionnalité en cours :

- Indique la fonctionnalité actuelle sur laquelle les joueurs débattent.

### 4. Résultat du round précédent :

- Montre le score ou tout autre résultat lié au round précédent.

### 5. Sauvegarde des résultats :

- Sauvegarde les résultats et les round dans un fichier JSON.

## Actions possibles :

- Chaque joueur dispose d'une interface lui permettant de sélectionner une carte parmi les 13 disponibles. Lorsqu'un joueur fait son choix :
  - Son nom et la carte choisie sont affichés.
- Une fois que tous les joueurs ont sélectionné leurs cartes :
  - La fonctionnalité en cours et le résultat du round sont mis à jour.
  - Le processus recommence pour un nouveau round.